



Ghidul utilizatorului

Home Projector

EH-LS12000B

EH-LS11000W

Notații utilizate în acest ghid	6		
Utilizarea manualului pentru a căuta informații	7		
Căutarea după cuvânt cheie.....	7		
Sărirea direct din marcaje.....	7		
Tipărirea paginilor de care aveți nevoie.....	7		
Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor	8		
Prezentare generală a proiecteurului	9		
Componentele și funcțiile proiecteurului	10		
Componentele proiecteurului - partea din față/sus.....	10		
Componentele proiecteurului - partea din spate.....	11		
Componentele proiecteurului - bază	11		
Componentele proiecteurului - Porturi de interfață	12		
Componentele proiecteurului - panoul de control	13		
Componentele proiecteurului - telecomanda	13		
Configurarea proiecteurului	15		
Amplasarea proiecteurului	16		
Note privind transportul.....	17		
Configurarea proiecteurului și opțiuni de instalare.....	17		
Distanță proiecție	18		
Instalarea firului de siguranță	19		
Când utilizați suportul de suspendare pe tavan ELPMB22.....	19		
Când utilizați suportul de instalare pe tavan ELPMB30.....	20		
Conexiunile proiecteurului	22		
Conectarea la o sursă video HDMI.....	22		
Conectarea la un calculator pentru video HDMI.....	23		
Conectarea la un dispozitiv de redare media prin flux.....	23		
Conectarea la dispozitive externe.....	23		
		Conectarea la un sistem AV compatibil eARC/ARC sau la difuzoare externe ..	24
		Conectarea la portul ieșire de declanșare.....	24
		Conexiune de rețea cu fir	25
		Conectarea la o rețea prin cablu	25
		Selectarea setărilor de rețea prin cablu	25
		Atașarea și eliminarea capacului cablului	27
		Instalarea bateriilor în telecomandă	29
		Utilizarea telecomenzii	30
		Utilizarea caracteristicilor de bază ale proiecteurului	31
		Pornirea proiecteurului	32
		Oprirea proiecteurului	34
		Afișarea unui șablon de test	35
		Moduri de proiecție	36
		Schimbarea modului de proiecție utilizând meniurile	36
		Ajustarea poziției imaginii utilizând opțiunea Deplasare obiectiv	37
		Ajustarea înclinării proiecteurului	38
		Forma imaginii	39
		Corectarea formei imaginii cu Corecție T-H/V.....	39
		Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner	40
		Corectarea formei imaginii utilizând Corectare punct.....	42
		Redimensionarea imaginii cu funcția de zoom	44
		Focalizarea imaginii utilizând butonul obiectivului	45
		Selectarea unei surse de imagini	46
		Formatul de imagine	47
		Schimbarea formatului de imagine.....	47

Formate disponibile pentru imagini	47
Mod culoare	49
Schimbarea modului Culoare	49
Moduri de culoare disponibile	49
Reglarea calității imaginii	51
Reglarea clarității	51
Setare interpolare cadru	52
Ajustarea luminozității sursei de lumină	53
Activarea ajustării automate a luminanței	53
Ajustarea rezoluției imaginii	54
Ajustarea culorilor imaginii	56
Ajustarea temperaturii de culoare	56
Ajustarea decalajului RGB și a amplificării	57
Ajustarea setării Gamma	58
Ajustarea nuanței, a saturației și a strălucirii	59
Utilizarea caracteristicilor proiectorului	61
Funcțiile Conexiune HDMI	62
Controlarea dispozitivelor conectate utilizând funcțiile Conexiune HDMI	62
Oprirea temporară a imaginii	64
Salvarea setărilor în memorie și utilizarea setărilor salvate	65
Utilizarea funcției de reglare avansată a imaginii	67
Reglarea tonalității cromatice (uniformității culorii)	67
Caracteristicile de securizare a proiectorului	69
Blocarea setărilor și butoanelor obiectivului proiectorului	69
Deblocarea butoanelor proiectorului	70
Instalarea unui cablu de securitate	70

Monitorizarea și controlarea proiectorului

71

Asistența PjLink

72

Ajustarea setărilor din meniuri

73

Utilizarea meniurilor proiectorului

74

Utilizarea tastaturii afișate

76

Text care poate fi introdus prin utilizarea tastaturii afișate

76

Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine

77

Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal I/O

79

Setări pentru instalarea proiectorului - Meniul Instalare

81

Setări pentru ecranul proiectorului - Meniul Ecran

82

Setări caracteristici proiector - Meniul Funcționare

83

Setări de administrare a proiectorului - Meniul Gestionare

84

Setările de rețea pentru proiector - meniul Rețea

86

 Meniul Rețea - meniul Setări rețea

86

 Meniul Rețea - meniul LAN prin cablu

86

 Meniul Rețea - meniul Control proiector

87

Setări de memorie pentru calitatea imaginii - Meniul Memorie

88

Setări inițiale proiector și opțiuni de resetare - Meniul Setări inițiale/toate

89

Copierea setărilor din meniuri între proiectoare (Configurare lot)

90

 Transferul setărilor de pe o unitate flash USB

90

 Transferul setărilor dintr-un calculator

91

 Notificare de eroare la configurarea multiplă

92

Întreținerea proiecteurului	93		
Întreținerea proiecteurului.....	94		
Curățarea lentilelor	95		
Curățarea carcasei proiecteurului	96		
Întreținerea filtrului de aer și a gurii de ventilare	97		
Curățarea filtrului de aer și a gurilor de ventilare	97		
Înlocuirea filtrului de aer.....	99		
Reglarea convergenței culorilor (alinierea panoului)	102		
Actualizarea softului integrat.....	104		
Actualizarea softului integrat utilizând un dispozitiv de stocare USB.....	104		
Actualizarea firmware utilizând un computer și un cablu USB.....	105		
Rezolvarea problemelor legate de funcționarea proiecteurului	107		
Probleme legate de proiecție	108		
Starea indicatoarelor proiecteurului.....	109		
Vizualizarea ecranului de stare	111		
Mesaje pentru starea proiecteurului.....	111		
Rezolvarea problemelor de pornire sau oprire a alimentării proiecteurului.....	114		
Rezolvarea problemelor legate de alimentarea proiecteurului.....	114		
Rezolvarea problemelor de închidere a proiecteurului.....	114		
Rezolvarea problemelor de imagine.....	115		
Rezolvarea problemelor de imagine lipsă.....	115		
Ajustarea unei imagini care nu este dreptunghiulară	116		
Ajustarea unei imagini încheșate sau neclare.....	116		
Rezolvarea problemelor de imagine afișată parțial.....	116		
Ajustarea unei imagini care conține zgomot sau interferențe.....	117		
		Ajustarea unei imagini cu luminozitate sau culori incorecte.....	117
		Ajustarea unei imagini inversate	118
		Sincronizarea imaginii și a sunetului	118
		Rezolvarea problemelor de sunet	119
		Rezolvarea problemelor de operare a telecomenzii	120
		Rezolvarea problemelor legate de funcția Conexiune HDMI	121
		Anexă	122
		Accesorii opționale și piese de schimb	123
		Suporturi de montare.....	123
		Dispozitive externe.....	123
		Piese de schimb.....	123
		Dimensiunea ecranului și distanța aproximativă de proiecție .	124
		Rezoluții de afișare acceptate.....	126
		Specificațiile proiecteurului.....	127
		Specificațiile conectorilor.....	128
		Dimensiuni externe.....	129
		Lista simbolurilor și instrucțiunilor de siguranță	130
		Informații privind siguranța în timpul folosirii laserului.....	132
		Etichete de avertizare împotriva produselor laser	132
		Glosar	134
		Note	135
		Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	135
		Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive.....	135
		Restricție de utilizare	135
		Referințe pentru sistemul de operare	135
		Mărci comerciale	136
		Aviz privind drepturile de autor	136



Atribuirea de drepturi de autor 136

Notații utilizate în acest ghid






Simboluri privind lucrul în siguranță

Proiectorul și manualele aferente folosesc simboluri grafice și etichete pentru a indica text care prezintă cum se utilizează proiectorul în condiții de siguranță.

Citiți și respectați întocmai instrucțiunile marcate cu aceste simboluri și etichete pentru a evita accidentarea persoanelor sau prejudicierea proprietății.

 Avertisment	Acest simbol se folosește pentru informații care, dacă sunt ignorate, pot duce la accidentarea persoanelor sau chiar deces.
 Atenție	Acest simbol se folosește pentru informații care, dacă sunt ignorate, ar putea duce la accidentarea persoanelor sau daune fizice, din cauza manipulării incorecte.

Notații referitoare la informațiile generale

 Atenție	Această etichetă indică procedurile care pot produce daune sau răni dacă nu se iau măsuri suficiente de siguranță.
	Această etichetă indică informații suplimentare care pot fi folositoare pentru utilizator.
[Button name]	Indică numele butoanelor de pe telecomandă sau de pe panoul de comandă. Exemplu: butonul [Esc]
Denumirea meniurilor/setărilor	Indică nume de meniuri și setări ale proiectorului. Exemplu: Selectați meniul Imagine  Imagine > Mod culoare
	Această etichetă indică legătură către pagini corelate.
	Această etichetă indică nivelul actual din meniul proiectorului.

» Linkuri corelate

- "Utilizarea manualului pentru a căuta informații" [p.7](#)
- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" [p.8](#)

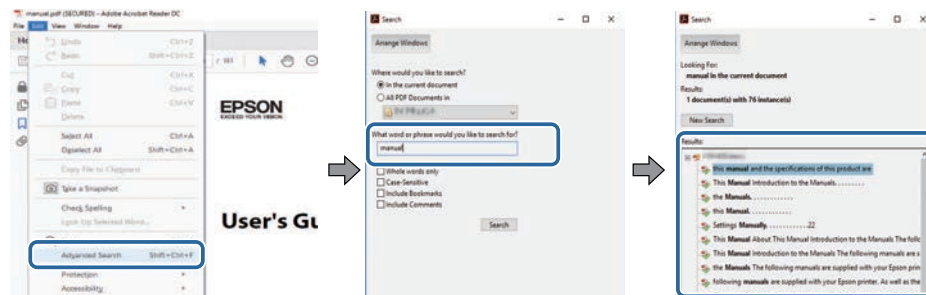
Manualul PDF vă permite să căutați informațiile dorite prin cuvinte cheie sau să săriți direct la anumite secțiuni, utilizând marcajele. De asemenea, puteți imprima doar paginile de care aveți nevoie. Această secțiune explică modul de utilizare a unui manual PDF care a fost deschis în Adobe Reader X de pe computer.

► Linkuri corelate

- "Căutarea după cuvânt cheie" p.7
- "Sărirea direct din marcaje" p.7
- "Tipărirea paginilor de care aveți nevoie" p.7

Căutarea după cuvânt cheie

Faceți clic pe **Editare > Căutare Avansată**. Introduceți cuvântul cheie (text) pentru informațiile pe care doriți să le găsiți în fereastra de căutare, apoi faceți clic pe **Căutare**. Rezultatele sunt afișate ca o listă. Faceți clic pe unul dintre rezultatele afișate pentru a trece la pagina respectivă.

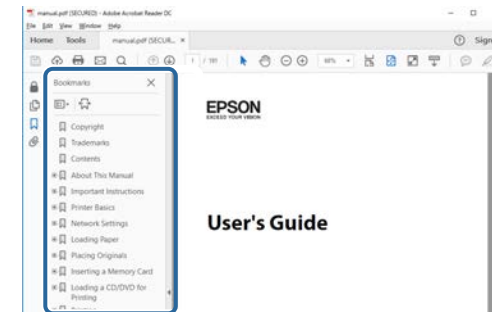


Sărirea direct din marcaje

Faceți clic pe un titlu pentru a trece la pagina respectivă. Faceți clic pe + sau > pentru a vedea titlurile de nivel inferior din acea secțiune. Pentru a reveni la pagina anterioară, efectuați următoarea operație pe tastatură.

- Windows: țineți apăsat **Alt**, apoi apăsați **←**.

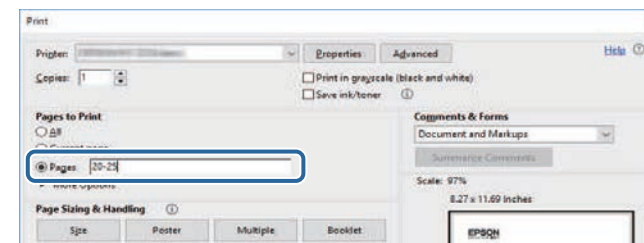
- Mac OS: țineți apăsată tasta de comandă, apoi apăsați **←**.



Tipărirea paginilor de care aveți nevoie

Puteți extrage și imprima numai paginile de care aveți nevoie. Faceți clic pe **Imprimare** din meniul **Fișier**, apoi specificați paginile pe care doriți să le imprimați în meniul **Pagini** din **Pagini de imprimat**.

- Pentru a specifica o serie de pagini, introduceți o cratimă între pagina de pornire și pagina finală.
Exemplu: 20-25
- Pentru a specifica paginile care nu sunt în serie, împărțiți paginile cu virgulă.
Exemplu: 5, 10, 15



Puteți obține cele mai recente versiuni ale manualelor și specificațiilor de pe site-ul web Epson.

Vizitați epson.sn și introduceți numele modelului.

Prezentare generală a proiectorului

Consultați aceste secțiuni pentru a afla mai multe despre proiectorul dvs.

► **Linkuri corelate**

- "Componentele și funcțiile proiectorului" [p.10](#)

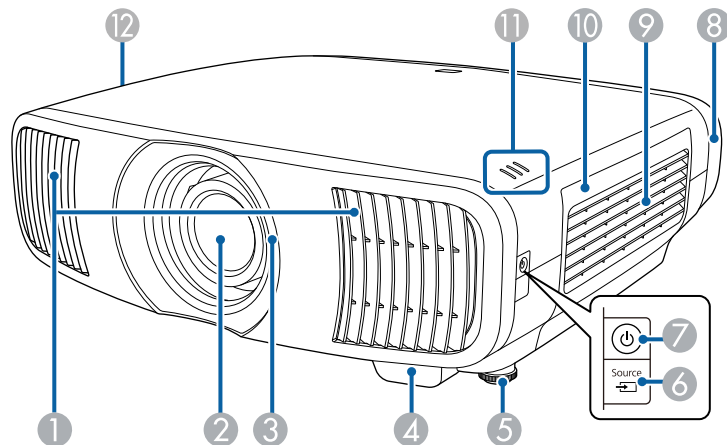
În următoarele secțiuni sunt explicate componentele proiecteurului și funcțiile acestora.

Toate caracteristicile din acest ghid sunt explicate utilizând imagini ale modelului EH-LS12000B, dacă nu se specifică altfel.

» **Linkuri corelate**

- "Componentele proiecteurului - partea din față/sus" [p.10](#)
- "Componentele proiecteurului - partea din spate" [p.11](#)
- "Componentele proiecteurului - bază" [p.11](#)
- "Componentele proiecteurului - Porturi de interfață" [p.12](#)
- "Componentele proiecteurului - panoul de control" [p.13](#)
- "Componentele proiecteurului - telecomanda" [p.13](#)

Componentele proiecteurului - partea din față/sus



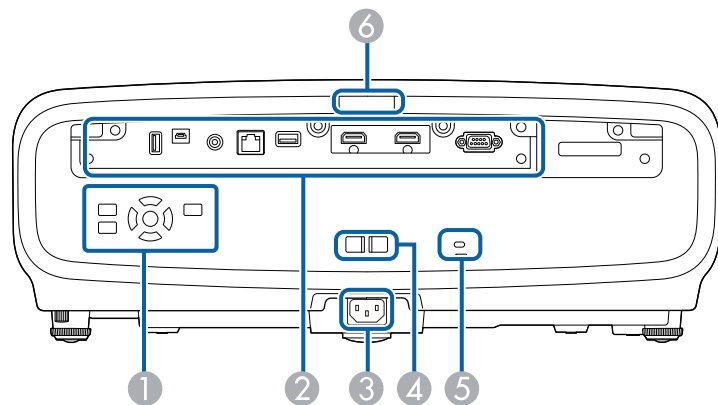
Nume	Funcție
① Gură de evacuare a aerului	Gura de evacuare a aerului este utilizată pentru a răci proiectorul. ⚠ Atenție În timpul proiecției, nu vă apropiați fața sau mâinile de gura de evacuare a aerului și nu așezați obiecte care pot fi deformate sau deteriorate de căldură în apropierea gurii. Aerul cald din gura de evacuare a aerului poate determina producerea de arsuri, deformare sau accidente.
② Lentilă	De aici sunt proiectate imaginile.
③ Obturator obiectiv	Se conectează la funcția de pornire/oprire a proiecteurului și deschide și închide automat obturatorul.
④ Receptor dist.	Primește semnalele de la telecomandă.
⑤ Picior frontal reglabil	Când se instalează pe o suprafață, cum ar fi o masă, rotiți pentru a extinde și retrageți pentru a regla înclinarea față de orizontală.
⑥ Butonul [Source]	Comutare între surse.
⑦ Buton/indicator de alimentare (⏻)	Pornește și oprește proiectorul. Este aprins dacă proiectorul este pornit.
⑧ Capac cablu (EH-LS12000B)	Capacul secțiunii porturilor de interfață din spate.
⑨ Gură de ventilare (filtru de aer)	Permite admisia aerului în vederea răcirii interioare a proiecteurului.
⑩ Capac filtru de aer	Deschideți pentru a accesa filtrul de aer.
⑪ Indicatoare	Indică starea proiecteurului.
⑫ Gură de ventilare	Permite admisia aerului în vederea răcirii interioare a proiecteurului.

» **Linkuri corelate**

- "Întreținerea filtrului de aer și a gurii de ventilare" [p.97](#)

- "Starea indicatoarelor proiecteurului" p.109
- "Utilizarea telecomenzii" p.30
- "Atașarea și eliminarea capacului cablului" p.27

Componentele proiecteurului - partea din spate

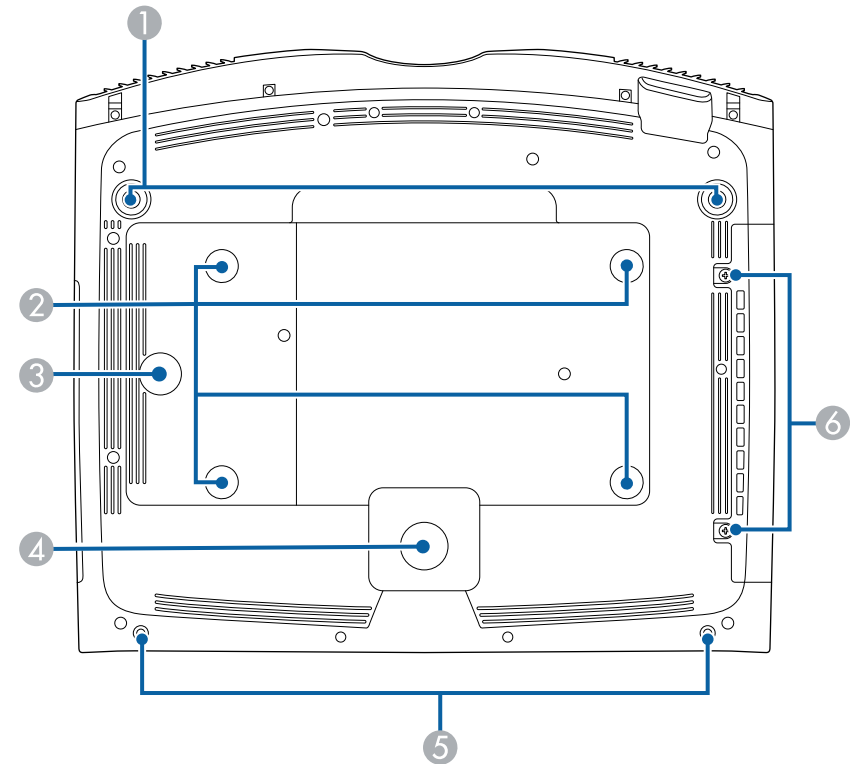


Nume	Funcție
1 Panou de control	Permite comandarea proiecteurului.
2 Porturi de interfață	Conectează cablurile pentru dispozitivele externe.
3 Mufă de alimentare	Conectează cablul de alimentare la proiector.
4 Compartiment pentru cabluri	Treceți o legătură de cabluri disponibilă în comerț pentru a fixa cablurile.
5 Slot de securitate	Slotul de securitate este compatibil cu sistemul Microsaver Security produs de Kensington.
6 Receptor dist.	Primește semnalele de la telecomandă.

► Linkuri corelate

- "Componentele proiecteurului - Porturi de interfață" p.12
- "Instalarea unui cablu de securitate" p.70

Componentele proiecteurului - bază



Nume	Funcție
1 Picioare din față reglabile	Când se instalează pe o suprafață, cum ar fi o masă, roțiți pentru a extinde și retrageți pentru a regla înclinarea față de orizontală.
2 Puncte de fixare ale suportului pe tavan (patru puncte)	Dacă suspențați proiectorul de plafon, fixați în aceste puncte suportul opțional de suspendare pe tavan.
3 Punct de fixare al clemei de cablu	Când utilizați suportul opțional de tavan, fixați clema aici pentru a atașa cablul de siguranță și a preveni căderea proiecteurului de pe tavan sau de pe perete.

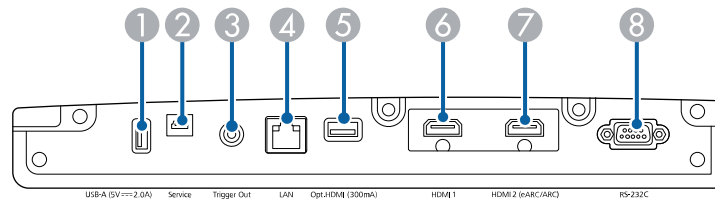
Nume	Funcție
4 Piciorul din spate	Stabilizează proiectorul pe o suprafață precum un birou.
5 Găuri filetate pentru capacul cablului	Orificii pentru fixarea capacului pentru cabluri pe poziție.
6 Șuruburile capacului filtrului de aer	Șuruburi pentru fixarea capacului filtrului de aer în poziție.

» **Linkuri corelate**

- "Instalarea firului de siguranță" p.19
- "Ajustarea înclinării proiecteurului" p.38

Nume	Funcție
3 Port Trigger Out	Se conectează la dispozitive externe, precum ecranele motorizate.
4 Port LAN	Conectează un cablu LAN pentru conectarea la o rețea.
5 Port Opt.HDMI (300mA)	Conectează portul de alimentare pentru cablul HDMI optic. Cu toate acestea, conexiunea pentru toate dispozitivele nu este garantată. Verificați în prealabil dacă dispozitivul dvs. funcționează.
6 Port HDMI1	Primește semnale video de la computere și echipamente video compatibile HDMI. Acest proiector este compatibil cu HDCP 2.3.
7 Port HDMI2 (eARC/ARC)	Primește semnale video de la computere și echipamente video compatibile HDMI. Acest proiector este compatibil cu HDCP 2.3. Acest dispozitiv este compatibil cu HDMI eARC/ARC.
8 Port RS-232C	Conectează un cablu RS-232C pentru a controla proiectorul de pe un computer. (În mod normal, nu trebuie să utilizați acest port.)

Componentele proiecteurului - Porturi de interfață

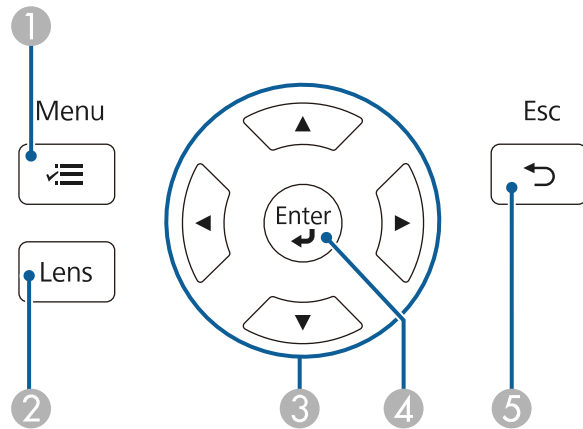


Nume	Funcție
1 Port USB-A (5V==2.0A)	Se conectează la un dispozitiv de redare media prin flux pentru alimentarea acestuia. Utilizați pentru a conecta un dispozitiv de memorie USB pentru a salva fișierele de eroare și jurnalul de operare. Este de asemenea utilizat pentru setări multiple și actualizare firmware. Denumit în continuare portul USB-A.
2 Port Service	Acest port este utilizat pentru setări multiple și actualizare firmware.

» **Linkuri corelate**

- "Conexiunile proiecteurului" p.22

Componentele proiecteurului - panoul de control



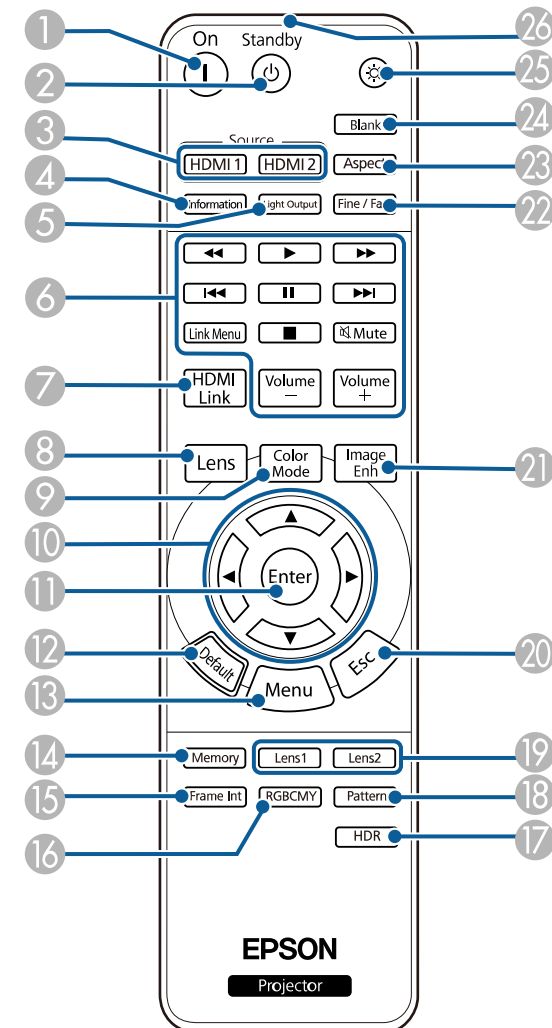
Nume	Funcție
1 Butonul [Menu] (☰)	Afișează și închide meniul proiecteurului.
2 Butonul [Lens]	Reglează focalizarea, dimensiunea și poziția imaginii proiectate.
3 Butoanele cu săgeți	Selectează elemente de meniu în timp ce afișează meniul sau secțiunea de ajutor a proiecteurului. Afișează ecranul Corectare geometrică utilizat anterior (EH-LS12000B) sau ecranul de reglare Corecție T-H/V (EH-LS11000W).
4 Butonul [Enter] (↵)	Introduce selecția curentă și trece la următorul nivel în timp ce afișează meniul sau secțiunea de ajutor a proiecteurului.
5 Butonul [Esc] (↶)	Oprește funcția curentă. Revine la nivelul anterior de meniu în timp ce afișează meniul proiecteurului.

» Linkuri corelate

- "Redimensionarea imaginii cu funcția de zoom" [p.44](#)
- "Focalizarea imaginii utilizând butonul obiectivului" [p.45](#)

- "Ajustarea setărilor din meniuri" [p.73](#)

Componentele proiecteurului - telecomanda



Nume	Funcție
1 Butonul de pornire [On]	Pornește proiectorul.
2 Buton [Standby]	Oprește proiectorul.
3 Buton [HDMI1]/[HDMI2]	Comută sursa de imagini între porturile HDMI1 și HDMI2 (eARC/ARC).
4 Buton [Information]	Afișează ecranul Informații .
5 Buton [Light Output]	Afișează ecranul de Emisie lumină .
6 Butoane de control al redării	Controlează redarea dispozitivelor conectate care acceptă standardul HDMI CEC.
7 Butonul [HDMI Link]	Afișează ecranul Conexiune HDMI .
8 Butonul [Lens]	Reglează focalizarea, dimensiunea și poziția imaginii proiectate.
9 Butonul [Color Mode]	Afișează ecranul Mod culoare .
10 Butoanele cu săgeți	Selectează elemente de meniu în timp ce afișează meniul proiectorului.
11 Butonul [Enter]	Introduce selecția curentă și trece la următorul nivel în timp ce afișează meniul proiectorului.
12 Butonul [Default]	Revine la valoarea implicită a setării selectate.
13 Butonul [Menu]	Afișează și închide meniul proiectorului.
14 Butonul [Memory]	Afișează meniul Memorie .
15 Butonul [Frame Int]	Setează intensitatea pentru opțiunea Interpolare cadru .
16 Butonul [RGBCMY]	Permite ajustarea valorii definite pentru nuanță, saturație și strălucire pentru fiecare culoare RGBCMY.
17 Butonul [HDR]	Afișează ecranul Interval dinamic .
18 [Pattern]	Afișează ecranul Șablon de test .
19 Butonul [Lens1]/[Lens2]	Încarcă poziția lentilei înregistrată ca Memorie 1 sau Memorie 2 în setarea Poziție lentilă .

Nume	Funcție
20 Butonul [Esc]	Oprește funcția curentă. Revine la nivelul anterior de meniu în timp ce afișează meniul proiectorului.
21 Butonul [Image Enh]	Afișează meniul Optimizare imagine .
22 Buton [Fine/Fast]	Afișează ecranul Procesare imagine .
23 Butonul [Aspect]	Afișează ecranul Aspect .
24 Buton [Blank]	Oprește temporar proiecția. Pentru a relua afișarea imaginii, apăsați din nou acest buton.
25 Buton iluminare	Dacă apăsați acest buton, butoanele de pe telecomandă se aprind timp de aproximativ 10 secunde. Acest lucru este util în cazul în care utilizați telecomanda în întuneric.
26 Zona de emiterie a semnalului de la telecomandă	Emite semnalele de la telecomandă.

» Linkuri corelate

- "Mod culoare" [p.49](#)
- "Formatul de imagine" [p.47](#)
- "Funcțiile Conexiune HDMI" [p.62](#)
- "Selectarea unei surse de imagini" [p.46](#)
- "Redimensionarea imaginii cu funcția de zoom" [p.44](#)
- "Focalizarea imaginii utilizând butonul obiectivului" [p.45](#)
- "Oprirea temporară a imaginii" [p.64](#)
- "Afișarea unui șablon de test" [p.35](#)
- "Setare interpolare cadru" [p.52](#)
- "Ajustarea luminozității sursei de lumină" [p.53](#)
- "Ajustarea rezoluției imaginii" [p.54](#)
- "Ajustarea nuanței, a saturației și a strălucirii" [p.59](#)
- "Salvarea setărilor în memorie și utilizarea setărilor salvate" [p.65](#)
- "Ajustarea setărilor din meniuri" [p.73](#)

Configurarea proiectorului

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a configura proiectorul.

► **Linkuri corelate**

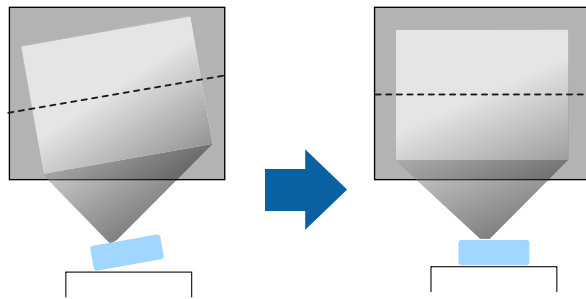
- "Amplasarea proiectorului" [p.16](#)
- "Instalarea firului de siguranță" [p.19](#)
- "Conexiunile proiectorului" [p.22](#)
- "Conexiune de rețea cu fir" [p.25](#)
- "Atașarea și eliminarea capacului cablului" [p.27](#)
- "Instalarea bateriilor în telecomandă" [p.29](#)

Puteți amplasa proiectorul pe aproape orice fel de suprafață plană pentru a proiecta imagini.

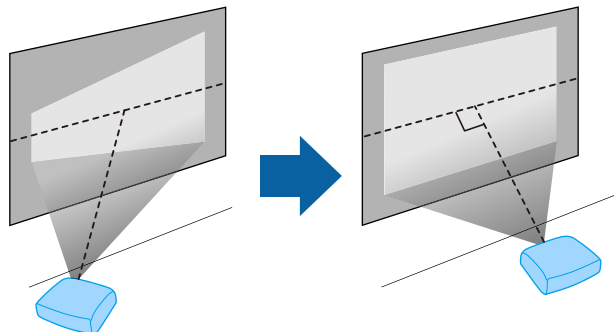
De asemenea, puteți instala proiectorul într-un suport de suspendare pe tavan dacă doriți să utilizați proiectorul într-o locație fixă. Pentru suspendarea proiecteurului pe tavan este necesar un suport de suspendare opțional.

Atunci când alegeți locul de amplasare a proiecteurului, aveți în vedere următoarele aspecte:

- Plasați proiectorul pe o suprafață plană robustă sau instalați-l utilizând un suport compatibil.



- Lăsați mult spațiu în jurul și dedesubtul proiecteurului pentru ventilație și nu îl plasați pe sau lângă ceva care poate bloca gurile de ventilare.
- Poziționați proiectorul astfel încât să fie drept în fața ecranului, nu în unghi.



Avertisment

- Dacă doriți suspendarea proiecteurului de tavan, trebuie să instalați un suport de suspendare de tavan. Dacă nu instalați corect proiectorul, acesta poate cădea și cauza daune sau răni.
- Nu folosiți adezivi în punctele de fixare a suportului pe tavan pentru a preveni slăbirea șuruburilor și nici lubrifianți, uleiuri sau substanțe similare pe proiector, carcasa acestuia se poate fisura, cauzând căderea proiecteurului din suport. În acest caz orice persoană aflată sub suport poate fi rănită și proiectorul se poate strica.
- Instalarea necorespunzătoare a suportului de suspendare pe tavan și a proiecteurului poate duce la căderea proiecteurului. După ce ați instalat suportul Epson compatibil cu proiectorul dvs., asigurați că îl prindeți în toate punctele de fixare a suportului pe tavan. De asemenea, fixați proiectorul și suporturile de montare utilizând cabluri suficient de rezistente pentru a le susține greutatea.
- Nu instalați proiectorul într-o locație cu nivel ridicat de umiditate sau praf sau într-o locație expusă la fum sau aburi. În caz contrar, există risc de incendiu sau de electrocutare. De asemenea, carcasa proiecteurului se poate deteriora și strica, provocând căderea proiecteurului de pe suport.

Exemple de medii care ar putea duce la căderea proiecteurului din cauza deteriorării carcasei

- Locații expuse la exces de fum sau particule de ulei aflate în suspensie în aer, cum ar fi fabrici sau bucătării
- Locații în care se află solvenți sau chimicale volatile, cum ar fi fabrici sau laboratoare
- Locații în care proiectorul ar putea fi expus la detergenți sau chimicale, cum ar fi fabrici sau bucătării
- Locații în care sunt deseori utilizate uleiuri aromatice, cum ar fi camere de relaxare
- În apropierea dispozitivelor care produc fum, particule de ulei în suspensie sau spumă în exces, cu ocazia unor evenimente

Avertisment

- Nu acoperiți gura de ventilare sau gura de evacuare a aerului de pe proiector. Dacă oricare dintre guri este acoperită, este posibil ca temperatura internă să crească și să provoace un incendiu.
- Nu folosiți și nu depozitați proiectorul în locații în care este expus la praf sau murdărie. În caz contrar, calitatea imaginii proiectate poate scădea. Dacă obiectivul sau filtrul de aer sunt acoperite cu praf, se poate produce o defecțiune sau un incendiu.
- Nu montați proiectorul pe o suprafață instabilă sau într-un loc în care s-ar depăși sarcina permisă. În caz contrar, acesta poate să cadă sau să se răstoarne, provocând accidente și vătămări.
- Dacă montați proiectorul în locuri înalte, luați măsuri de prevenire a căderii și a accidentelor cu cabluri care să asigure siguranța în caz de urgență precum cutremure. Dacă nu este montat corect, acesta poate cădea, provocând accidentarea și vătămarea persoanelor.
- Nu instalați proiectorul în locații în care ar putea apărea deteriorări din cauza sării sau în locații expuse gazelor corozive, cum ar fi gazul sulfuros de la izvoarele termale. În caz contrar, coroziunea ar putea duce la căderea proiecteurului. De asemenea, acest lucru ar putea cauza funcționarea defectuoasă a proiecteurului.

Atenție

- Dacă utilizați proiectorul la altitudini mai mari de 1.500 m, setați opțiunea **Mod altitudine mare** la **Pornit** din meniul **Instalare** al proiecteurului pentru a asigura reglarea corectă a temperaturii interne a proiecteurului.
- Evitați instalarea proiecteurului în încăperi în care umiditatea este foarte ridicată sau în care este foarte mult praf, sau în spații expuse la fum provenind de la un foc deschis sau de la fumat.

» Linkuri corelate

- "Note privind transportul" [p.17](#)
- "Configurarea proiecteurului și opțiuni de instalare" [p.17](#)
- "Distanță proiecție" [p.18](#)

Note privind transportul

Există multe părți din sticlă și componente de precizie în interiorul proiecteurului. Pentru a preveni daunele cauzate de lovituri la transport, manipulați proiectorul după cum urmează.

- Sdoateți orice dispozitive conectate la proiector.
- Centrați poziția obiectivului folosind butonul [Lens]. Dacă transportați proiectorul când obiectivul nu este centrat, mecanismul de deplasare a obiectivului ar putea suferi deteriorări.
- Asigurați-vă că obturatorul obiectivului este închis.
- Când transportați proiectorul pe distanțe lungi, împachetați-l într-o cutie rezistentă, cu materiale moi în jur și marcați cutia „Fragil”.
- Când expediați proiectorul pentru reparații, plasați-l în materialele originale de ambalare, dacă este posibil, sau utilizați materiale echivalente în jurul proiecteurului. Marcați cutia „Fragil”.

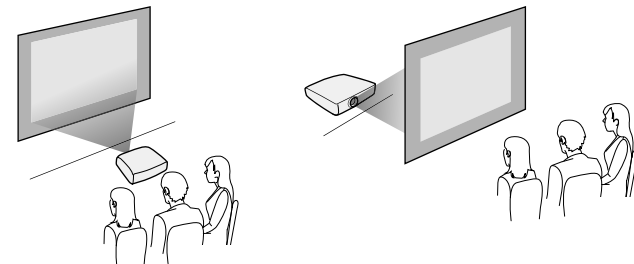


Epson nu va fi răspunzătoare pentru daunele produse în timpul transportului.

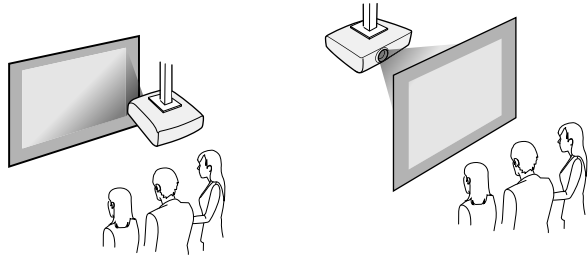
Configurarea proiecteurului și opțiuni de instalare

Puteți configura sau instala proiectorul în următoarele moduri:

Față/Spate



Față Plafon/Spate Plafon



Selecționați opțiunea **Proiecție** corectă în meniul **Instalare** al proiecteurului conform metodei de montare utilizate. Dacă este necesar, activați setarea **Buton inv. direcție** din meniul **Funcționare** al proiecteurului.

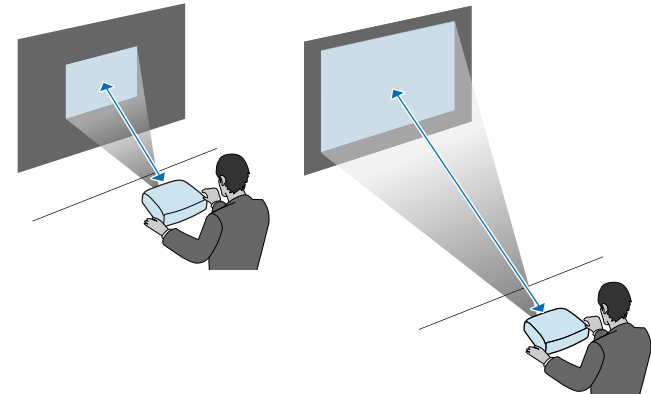
» **Linkuri corelate**

- "Moduri de proiecție" [p.36](#)

Distanță proiecție

Distanța la care plasați proiectorul față de ecran determină dimensiunea aproximativă a imaginii. Dimensiunea imaginii se mărește odată cu distanța proiecteurului față de ecran, însă poate varia în funcție de factorul de zoom, formatul de imagine și alte setări.

Consultați anexa pentru a găsi detalii cu privire la distanța la care trebuie să plasați proiectorul de ecran în funcție de dimensiunea imaginii proiectate.



» **Linkuri corelate**

- "Dimensiunea ecranului și distanța aproximativă de proiecție" [p.124](#)

De asemenea, puteți atășa aici cablul de securitate pentru a preveni proiectorul să cadă de pe tavan sau perete.

Avertisment

Asigurați-vă că utilizați cablul de siguranță furnizat împreună cu suportul de suspendare pe tavan Epson. Cablul de siguranță este disponibil ca set opțional ELPWR01.

» Linkuri corelate

- "Când utilizați suportul de suspendare pe tavan ELPMB22" [p.19](#)
- "Când utilizați suportul de instalare pe tavan ELPMB30" [p.20](#)

Când utilizați suportul de suspendare pe tavan ELPMB22

Puteți atășa un cablu de siguranță la proiector pentru siguranță sporită, conform ilustrației.

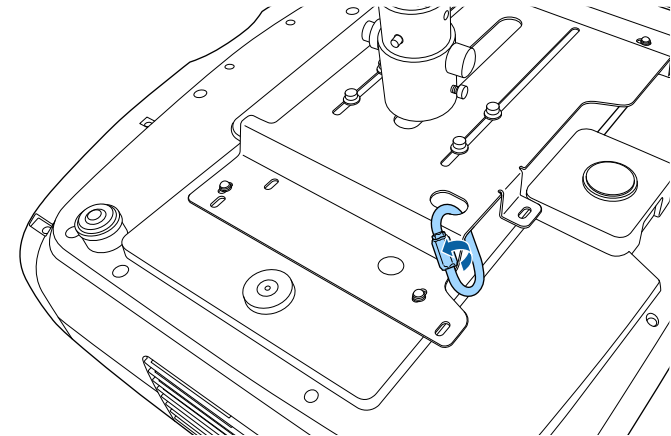
Înainte de a începe, asigurați-vă că ați fixat ferm suportul de instalare pe tavan ELPMB22 pe proiector și că următoarele elemente sunt incluse în setul cablului de siguranță:

- Cablu de siguranță × 1
- Clemă tip carabineră × 2
- Clemă de cablu × 1
- Șurub de fixare (M4 × 10 mm) × 1

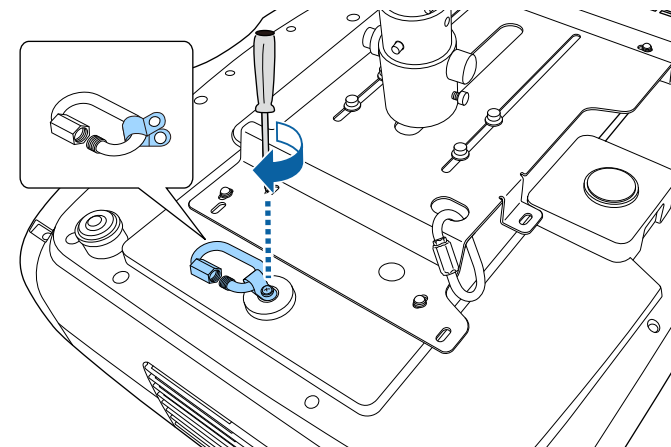


Pentru detalii despre instalarea ELPMB22, consultați *Ceiling Mount ELPMB22/ELPMB23 Instruction Manual*.

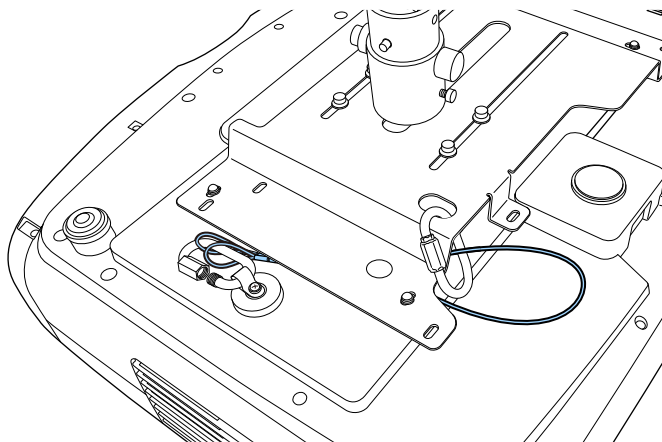
- 1** Atașați o clemă de tip carabineră la orificiul de pe suportul de instalare pe tavan și strângeți clemă.



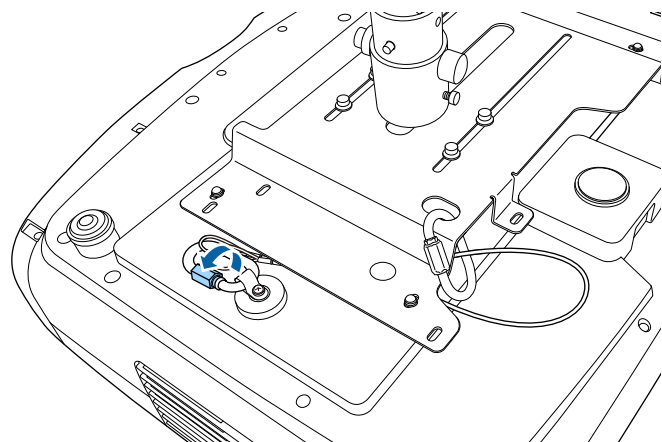
- 2** Atașați clemă de cablu la o altă carabineră, apoi folosiți șurubul pentru a fixa clemă de cablu la punctul de fixare a clemei de pe proiector.



- 3** Treceți cablul de siguranță prin clemă de tip carabineră de pe suportul de instalare pe tavan și atașați ambele capete la carabiniera de pe proiector.



- 4** Strângeți încuietoarea de tip carabineră.



Când utilizați suportul de instalare pe tavan ELPMB30

Puteți atașa un cablu de siguranță la proiector pentru siguranță sporită, conform ilustrației.

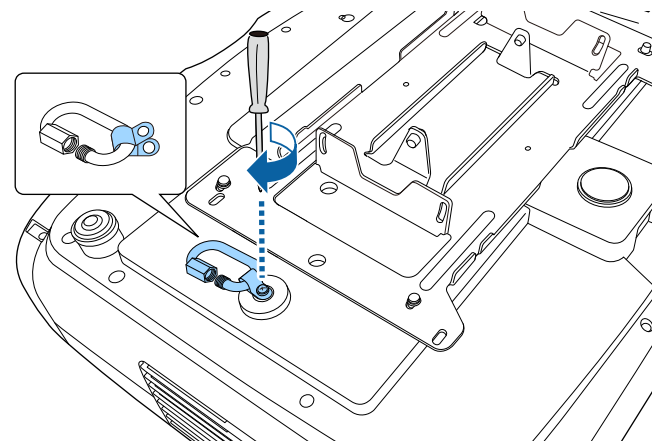
Înainte de a începe, asigurați-vă că ați fixat ferm placa proiectorului pentru suportul de instalare pe tavan ELPMB30 pe proiector și că următoarele elemente sunt incluse în setul cablului de siguranță:

- Cablu de siguranță × 1
- Clemă de tip carabineră × 2 (pentru ELPMB30 se folosește o singură carabineră.)
- Clemă de cablu × 1
- Șurub de fixare (M4 × 10 mm) × 1



Pentru detalii despre instalarea ELPMB30, consultați *ELPMB30 User's Guide*.

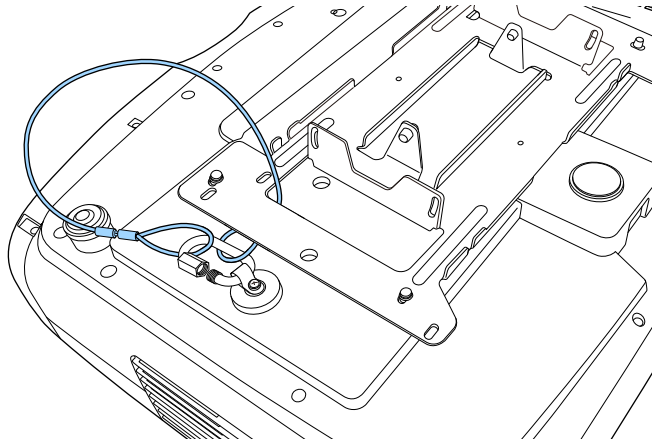
- 1** Atașați clemă de cablu la carabineră, apoi folosiți șurubul pentru a fixa clemă de cablu la punctul de fixare a clemă de cablu de pe proiector.



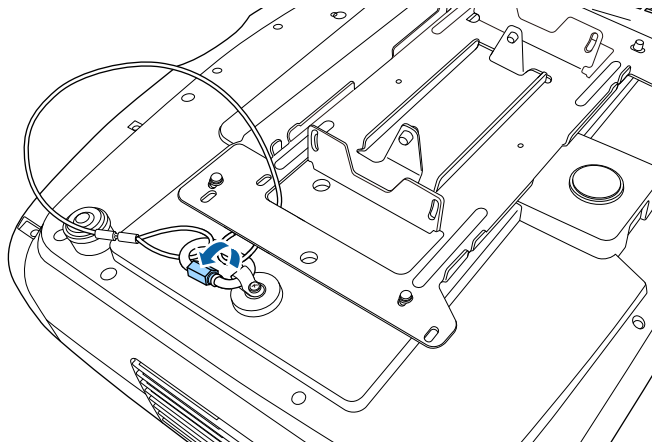
► Linkuri corelate

- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" p.8

- 2** Treceți cablul de siguranță prin orificiul de pe suportul de instalare pe tavan și atașați ambele capete la carabinieră.



- 3** Strângeți încuietoarea de tip carabineră.



» **Linkuri corelate**

- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" [p.8](#)

Consultați aceste secțiuni pentru a afla cum puteți conecta proiectorul la o varietate de surse de proiectie.

Atenție

Verificați forma și orientarea conectorilor de pe orice cablu pe care aveți de gând să îl conectați. Nu forțați un conector într-un port dacă nu se potrivește. Dispozitivul sau proiectorul se poate deteriora sau funcționa defectuos.



Consultați documentul *Ghid informativ* pentru a găsi o listă de cabluri furnizate împreună cu proiectorul. Achiziționați cabluri opționale sau disponibile în comerț atunci când este necesar.

» Linkuri corelate

- "Conectarea la o sursă video HDMI" [p.22](#)
- "Conectarea la un calculator pentru video HDMI" [p.23](#)
- "Conectarea la un dispozitiv de redare media prin flux" [p.23](#)
- "Conectarea la dispozitive externe" [p.23](#)
- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" [p.8](#)

Conectarea la o sursă video HDMI

Dacă sursa video are un port HDMI, o puteți conecta la proiector utilizând un cablu HDMI.

Atenție

Nu porniți sursa video înainte de a o conecta la proiector. Acest lucru ar putea cauza deteriorarea proiecteurului.



- Dacă portul dispozitivului pe care îl conectați are o formă neobișnuită, utilizați cablul furnizat împreună cu dispozitivul sau un cablu opțional pentru a vă conecta la proiector.
- Cablul diferă în funcție de semnalul de ieșire primit de la echipamentul video conectat.
- Anumite tipuri de echipamente video sunt capabile să redea diferite tipuri de semnale. Verificați ghidul utilizatorului primit la cumpărarea echipamentului video pentru a verifica tipurile de semnale care pot fi redade.
- Când trimiteți imagini la 40 Gbps, cum ar fi 4K 120Hz, utilizați un cablu HDMI (viteză ultra-rapidă). Dacă utilizați un cablu incompatibil, este posibil ca imaginile să nu fie afișate corect. Dacă imaginile nu sunt afișate corect, este posibil să le puteți afișa corect modificând setarea **Mod EDID** din meniul **Semnal I/O** al proiecteurului.
 - ☛ **Semnal I/O > EDID > EDID (HDMI1) > Mod EDID**
 - ☛ **Semnal I/O > EDID > EDID (HDMI2) > Mod EDID**

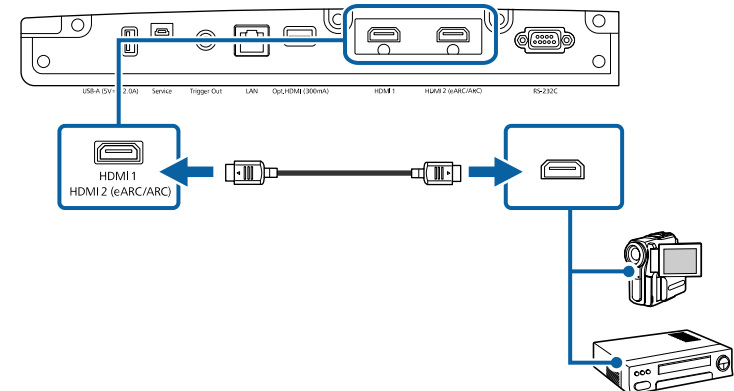
1

Conectați cablul HDMI la portul de ieșire HDMI al sursei video.

2

Conectați celălalt capăt la unul dintre porturile HDMI ale proiecteurului.

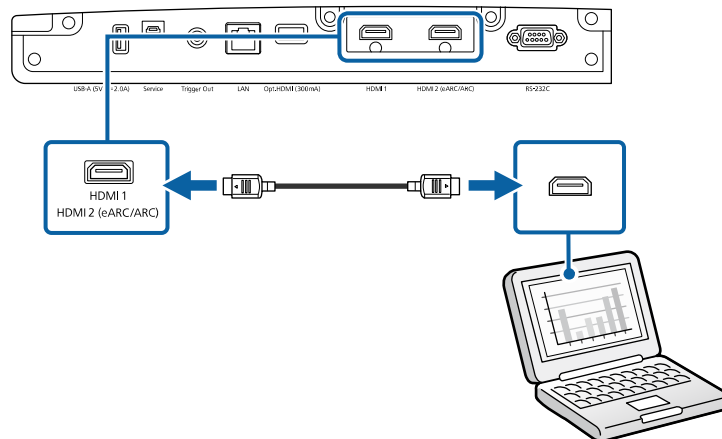
La conectarea unui cablu HDMI optic echipat cu un cablu USB de alimentare, trebuie să conectați și conectorul de alimentare USB al cablului la portul Opt.HDMI (300mA).



Conectarea la un calculator pentru video HDMI

Dacă computerul dvs. are un port HDMI, îl puteți conecta la proiector folosind un cablu HDMI.

- 1** Conectați cablul HDMI la portul de ieșire HDMI al calculatorului.
- 2** Conectați celălalt capăt la unul dintre porturile HDMI ale proiecteurului.
La conectarea unui cablu HDMI optic echipat cu un cablu USB de alimentare, trebuie să conectați și conectorul de alimentare USB al cablului la portul Opt.HDMI (300mA).



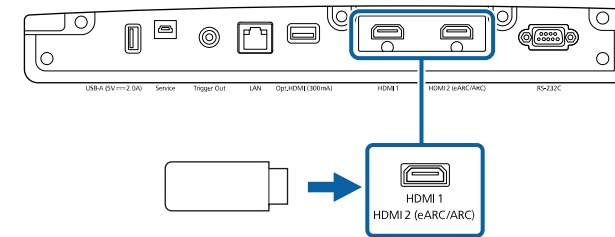
Conectarea la un dispozitiv de redare media prin flux

Puteți conecta dispozitivul dvs. de redare prin flux la portul HDMI al proiecteurului. Prin conectarea cablului USB de alimentare, puteți alimenta dispozitivul de redare media prin flux de la proiector.

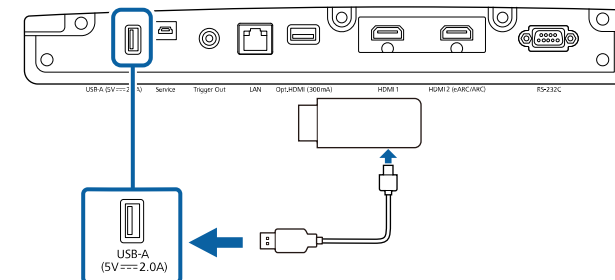


Metoda de conectare și mediul de operare pentru playerul media în flux variază în funcție de modelul pe care îl utilizați. Pentru detalii, consultați documentația furnizată împreună cu playerul media; în caz contrar, este posibil să nu funcționeze corect.

- 1** Conectați dispozitivul de redare prin flux la portul HDMI al proiecteurului.



- 2** Conectați cablul USB de alimentare la portul USB-A al proiecteurului.
- 3** Conectați celălalt capăt la playerul media în flux.



Conectarea la dispozitive externe

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a conecta dispozitive externe la proiector.

» Linkuri corelate

- "Conectarea la un sistem AV compatibil eARC/ARC sau la difuzoare externe" [p.24](#)
- "Conectarea la portul Ieșire de declanșare" [p.24](#)

Conectarea la un sistem AV compatibil eARC/ARC sau la difuzoare externe

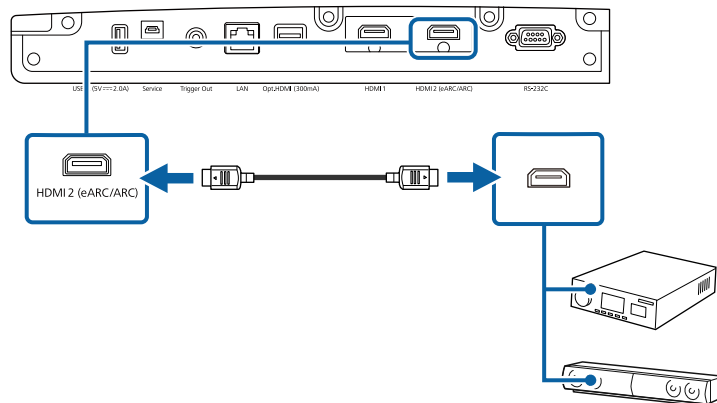
Dacă sistemul dvs. AV sau difuzoarele, cum ar fi o bară de sunet, au un port HDMI, le puteți conecta la projector folosind un cablu HDMI (cu Ethernet) pentru a transmite audio la aceste dispozitive.



- Când sistemul AV este conectat la projector, setați **Conexiune HDMI la Pornit**.
 - **Semnal I/O > Conexiune HDMI > Conexiune HDMI**
- Consultați *Supplemental A/V Support Specification* pentru formatele audio acceptate eARC/ARC.

1 Conectați cablul HDMI la portul de ieșire HDMI al sistemului AV sau al difuzoarelor (compatibil eARC/ARC).

2 Conectați celălalt capăt la portul HDMI2 (eARC/ARC) al proiecteurului.



3 Efectuați toate setările necesare pe sistemul AV conectat. Consultați documentația dispozitivului pentru mai multe informații.

» Linkuri corelate

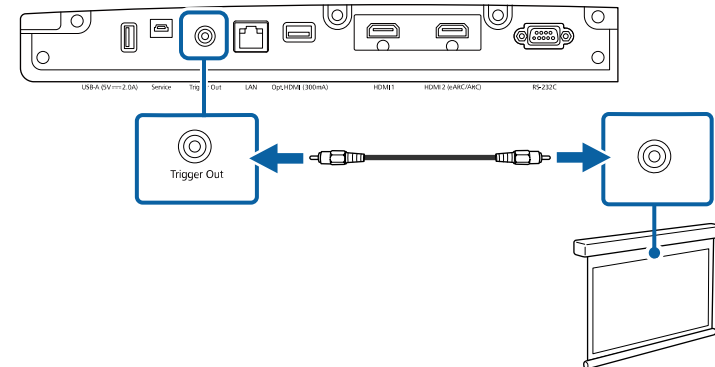
- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" [p.8](#)

Conectarea la portul Ieșire de declanșare

Puteți conecta proiectorul la dispozitive externe, cum ar fi ecranele motorizate, care acceptă un semnal de declanșare. Când este activ, un semnal de 12 V (maxim 200 mA) este trimis dispozitivului conectat în timp ce proiectorul este pornit.

1 Conectați un cablu mini-jack stereo de 3,5 mm la portul de declanșare al dispozitivului extern. Pentru informații suplimentare, consultați documentația dispozitivului.

2 Conectați celălalt capăt la portul Trigger Out al proiecteurului.



3 Setați **Ieșire de declanșare** din meniul **Funcționare** al proiecteurului.

Puteți monitoriza și controla proiectorul printr-o rețea.

Pentru a efectua aceste operații, conectați proiectorul la rețeaua dvs., apoi configurați proiectorul și computerul.

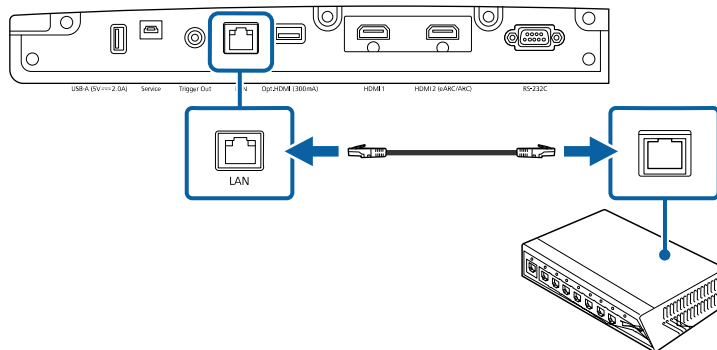
► Linkuri corelate

- "Conectarea la o rețea prin cablu" p.25
- "Selectarea setărilor de rețea prin cablu" p.25

Conectarea la o rețea prin cablu

Pentru a conecta proiectorul la o rețea locală (LAN) prin cablu, utilizați un cablu de rețea 100Base-TX sau 10Base-T. Pentru a asigura o transmisie corespunzătoare a datelor, utilizați un cablu ecranat din categoria 5 sau o categorie superioară.

- 1 Conectați un capăt al cablului de rețea la hubul, switch-ul sau routerul de rețea.
- 2 Conectați celălalt capăt al cablului la portul LAN al proiectorului.



Selectarea setărilor de rețea prin cablu

Înainte de a putea utiliza proiectorul în rețea, trebuie să selectați setările de rețea pe proiector.



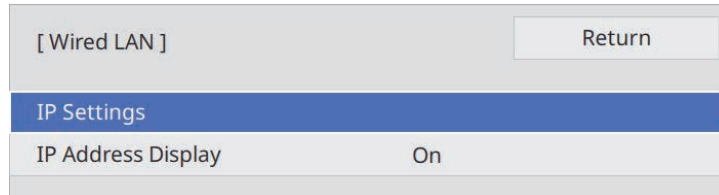
Asigurați-vă că ați conectat deja proiectorul la rețeaua prin cablu utilizând portul LAN.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].

Frequently Used Items	Color Uniformity	
Image	Log Save Destination	USB and Internal Memory
Signal I/O	Batch Setup Range	
Installation	Language	English
Display	Information	
Operation	Display Status	
Management	Reset Management Settings	
Network	Network	
Memory	Wired LAN Info.	
Initial/All Settings	Network Settings	
	Reset Network Settings	
	Memory	
	Image	
	Lens Position	
	Reset Memory Settings	
	Initial/All Settings	
	Reset All	
	Firmware Update	

- 2 Selectați **Setări rețea** și apăsați pe [Enter].
- 3 Pentru a identifica proiectorul în rețea, selectați **Nume proiector** și introduceți un nume de până la 16 de caractere alfanumerice.

- 4** Selectați meniul **LAN prin cablu** și apăsați pe [Enter].



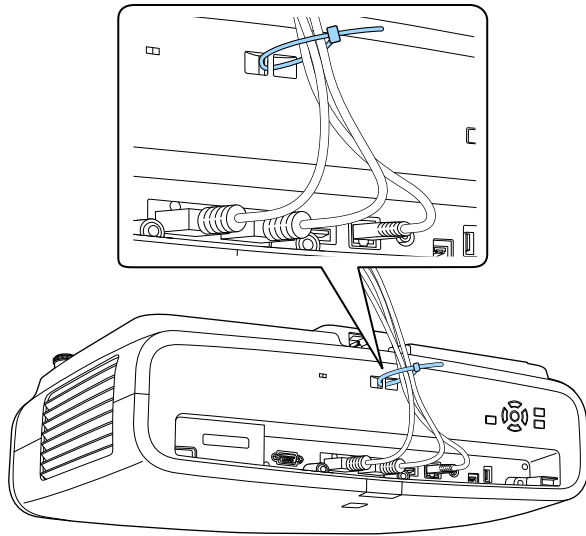
- 5** Atribuiți setările IP necesare pentru rețea.
- Dacă rețeaua atribuie adrese automat, selectați **Setări IP** pentru a stabili setarea **DHCP** la **Pornit**.
 - Dacă trebuie să setați manual adresa, selectați **Setări IP** pentru a seta opțiunea **DHCP** la **Oprit** și apoi introduceți valorile pentru setările **Adresă IP**, **Mască subrețea** și **Adresă Gateway** ale proiecteurului.
- 6** Pentru a nu permite afișarea adresei IP în ecranul de informații despre rețea, setați opțiunea **Afișare adresă IP** la **Oprit**.
- 7** După ce terminați selectarea setărilor, reveniți la ecranul **Setări rețea**, selectați **Setare** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

» Linkuri corelate

- "Meniul Rețea - meniul Setări rețea" [p.86](#)

Puteți atașa capacul cablului care a venit împreună cu proiectorul pentru a ascunde cablurile atașate (EH-LS12000B).

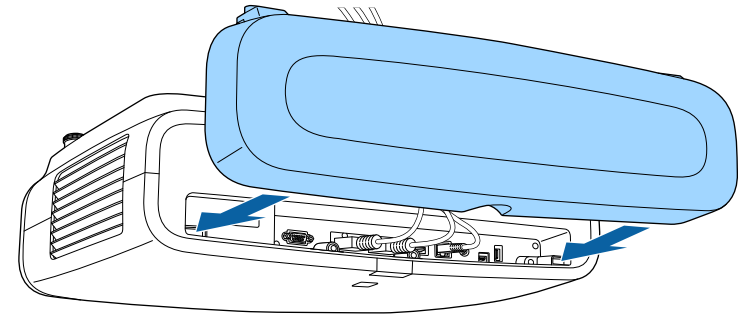
- 1** Întoarceți invers proiectorul.
- 2** Treceți o legătură de cabluri disponibilă în comerț prin suportul de cabluri și legați cablurile.



⚠️ Atenție

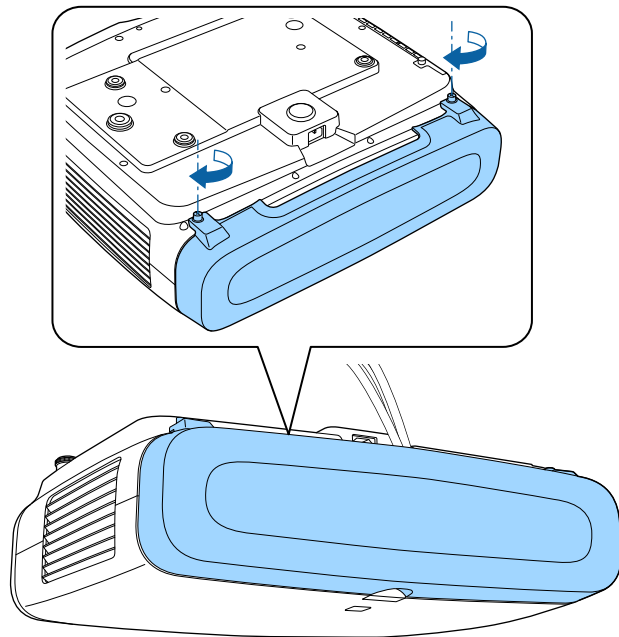
Nu legați cablul de alimentare cu celelalte cabluri. În caz contrar, se poate produce un incendiu.

- 3** Plasați capacul cablului pe proiector conform ilustrației, dirijând cablurile prin șanțul de pe baza capacului cablului.



Atașați capacul cablului, ridicându-l ușor, apoi înclinându-l în jos, astfel încât șuruburile capacului cablului să se încadreze în găurile de pe proiector.

- 4** Strângeți șuruburile capacului cablului.



Pentru a scoate capacul, deșurubați șuruburile capacului și scoateți-l de pe proiector.

Telecomanda utilizează două baterii AA (livrate împreună cu proiectorul).

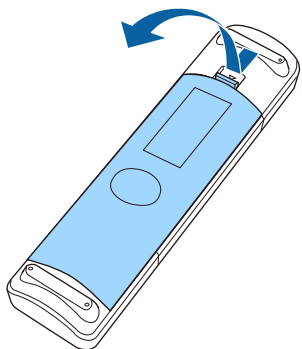
Atenție

Asigurați-vă că ați citit *Instrucțiuni pentru lucrul în siguranță* înainte de a manipula bateriile.



Înlocuiți bateriile imediat după ce se consumă. Telecomanda utilizează două baterii AA cu mangan sau alcaline.

- 1** Scoateți capacul compartimentului pentru baterii precum în ilustrația de mai jos.

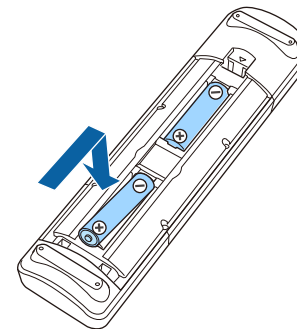


- 2** Scoateți bateriile vechi, dacă este necesar.



Scoateți din uz bateriile în conformitate cu reglementările locale.

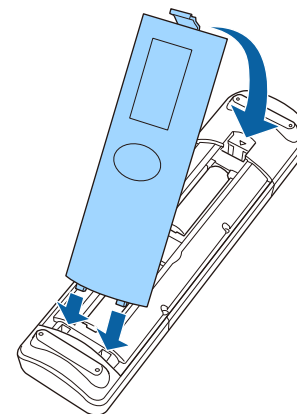
- 3** Introduceți bateriile cu capetele + și - orientate ca în ilustrația de mai jos.



⚠ Avertisment

Verificați poziția marcajelor (+) și (-) din interiorul compartimentului pentru baterii pentru a vă asigura că bateriile sunt introduse corect. Dacă bateriile nu sunt utilizate corect, acestea pot să explodeze sau să provoace scurgeri, incendii, accidente sau deteriorarea produsului.

- 4** Reamplasați capacul compartimentului pentru baterii și apăsați-l în jos, până când se fixează cu un declic.



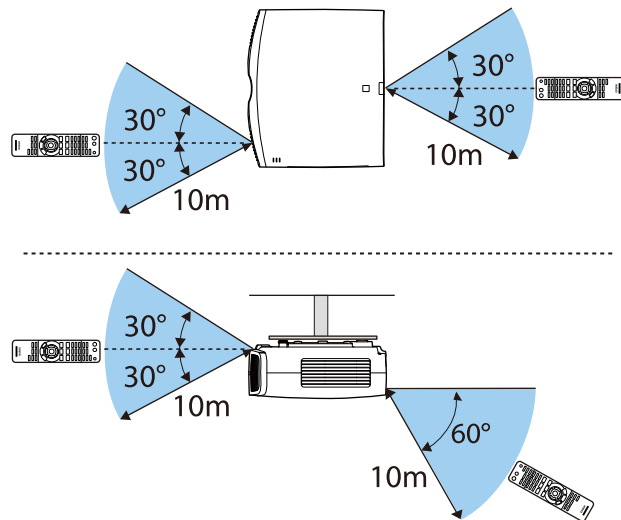
» Linkuri corelate

- "Utilizarea telecomenzii" p.30

Utilizarea telecomenzii

Telecomanda vă permite să comandați proiectorul din aproape orice locație a încăperii.

Asigurați-vă că îndreptați telecomanda către receptoarele proiectorului la distanțele și unghiurile indicate mai jos.



- Evitați să utilizați telecomanda în spații cu lumină fluorescentă puternică sau expuse la radiație solară directă, deoarece este posibil ca proiectorul să nu răspundă la comenzi. Dacă nu veți mai folosi telecomanda o perioadă îndelungată, scoateți bateriile.

Utilizarea caracteristicilor de bază ale proiectorului

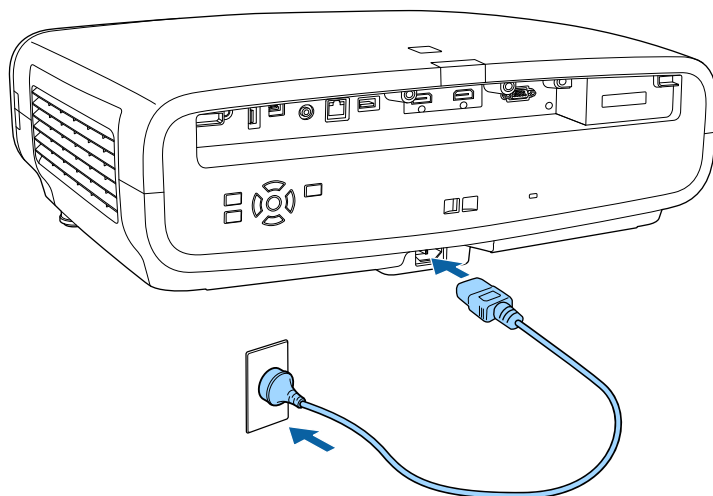
Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a utiliza caracteristicile de bază ale proiectorului.

► Linkuri corelate

- "Pornirea proiectorului" [p.32](#)
- "Oprirea proiectorului" [p.34](#)
- "Afișarea unui șablon de test" [p.35](#)
- "Moduri de proiecție" [p.36](#)
- "Ajustarea poziției imaginii utilizând opțiunea Deplasare obiectiv" [p.37](#)
- "Ajustarea înclinării proiectorului" [p.38](#)
- "Forma imaginii" [p.39](#)
- "Redimensionarea imaginii cu funcția de zoom" [p.44](#)
- "Focalizarea imaginii utilizând butonul obiectivului" [p.45](#)
- "Selectarea unei surse de imagini" [p.46](#)
- "Formatul de imagine" [p.47](#)
- "Mod culoare" [p.49](#)
- "Reglarea calității imaginii" [p.51](#)
- "Ajustarea culorilor imaginii" [p.56](#)

Porniți calculatorul sau echipamentul video pe care doriți să îl utilizați după ce porniți proiectorul.

- 1** Conectați cablul de alimentare la mufa de alimentare a proiecteurului și apoi la o priză electrică.



Proiectorul intră în modul standby. Aceasta indică faptul că proiectorul este alimentat, dar încă nu este pornit.

- 2** Apăsați butonul de alimentare de pe proiector sau butonul [On] de pe telecomandă pentru a porni proiectorul.

Obturatorul obiectivului se deschide și indicatorul de stare se aprinde intermitent (albastru) în timp ce proiectorul se încălzește. După ce proiectorul s-a încălzit, indicatorul de stare nu se mai aprinde intermitent și luminează continuu (albastru).



- Când porniți proiectorul pentru prima dată, este afișat expertul de configurare inițială. Faceți setările de focalizare, direcția de proiecție și limba folosind butoanele săgeată și [Enter] de pe panoul de control sau de pe telecomandă.
- Ecranele meniului proiecteurului sunt afișate în negru în mod implicit. Toate instrucțiunile din acest ghid sunt explicate utilizând ecrane albe, dacă nu se menționează altceva. Puteți schimba tema culorii folosind **Culoare meniu** din meniul **Ecran** al proiecteurului.

Dacă nu vedeți imaginea proiectată, încercați următoarele.

- Porniți calculatorul sau dispozitivul video conectat.
- Schimbați ieșirea ecranului de la calculator atunci când utilizați un laptop.
- Introduceți un DVD sau al suport video și apăsați pe Redare (dacă este necesar).
- Apăsați pe butonul [Source] de pe proiector.
- Apăsați pe butonul de pe telecomandă pentru sursa video dorită.

Avertisment

- Nu priviți niciodată spre lentila proiecteurului când sursa de lumină este aprinsă. Acest lucru este vătămător pentru ochi și este periculos în special pentru copii.
- Atunci când proiectorul se pornește de la distanță, prin folosirea telecomenzii, asigurați-vă că nu există persoane care privesc în lentilă.
- În timpul proiecției, nu blocați lumina de la proiector cu o carte sau cu alte obiecte. Dacă se blochează lumina de la proiector, suprafața pe care se reflectă lumina se va înfierbânta, ceea ce ar putea face ca aceasta să se topească, să ia foc sau să producă un incendiu. De asemenea, lentila ar putea să se înfierbânte ca urmare a reflectării luminii iar acest lucru ar putea duce la defectarea proiecteurului. Oprii proiectorul pentru a opri proiecția.



Atunci când opțiunea **Pornire directă** este setată la **Pornit** în meniul **Funcționare** al proiecteurului, proiectorul pornește imediat după ce îl conectați la alimentare. Rețineți faptul că proiectorul pornește în mod automat și în cazuri precum cele de recuperare în urma unei pene de curent.

» **Linkuri corelate**

- "Setări caracteristici proiector - Meniul Funcționare" [p.83](#)

Opriți proiectorul după utilizarea acestuia.



- Opriți proiectorul atunci când nu este utilizat pentru a îi prelungi durata de funcționare. Durata de funcționare a sursei de lumină depinde de modul selectat, condițiile ambiante și gradul de utilizare. În timp, luminozitatea lămpii se reduce.

- 1** Apăsați butonul de alimentare de pe proiector sau butonul [Standby] de pe telecomandă.

Proiectorul afișează ecranul de confirmare a închiderii.

Power Off?

Yes: Press  button

No : Press any other button

- 2** Apăsați din nou butonul de alimentare de pe proiector sau butonul [Standby] de pe telecomandă. (Pentru a lăsa proiectorul deschis, apăsați pe oricare alt buton.)

Sursa de lumină se oprește, obturatorul obiectivului se închide și indicatorul de stare se stinge.

- 3** Pentru a transporta sau a depozita proiectorul, asigurați-vă că toate indicatoarele de pe proiector sunt stinse și apoi deconectați cablul de alimentare.

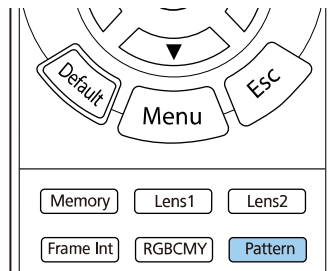
Puteți afișa un model de testare pentru a regla imaginea proiectată.



Este posibil ca unele setări să nu fie disponibile în timpul afișării unui model de testare. Pentru a regla aceste setări, proiectați o imagine de pe un dispozitiv conectat.

1 Porniți proiectorul.

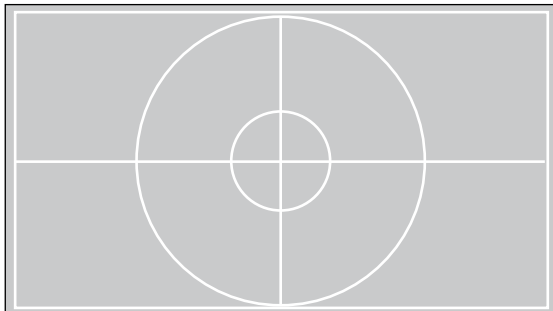
2 Apăsați pe butonul [Pattern] de pe telecomandă.



De asemenea, puteți afișa un șablon de test din meniul **Instalare** al proiectorului.

3 Selectați una din următoarele opțiuni:

- **Poziție ecran** vă permite să afișați un model intern fără a conecta un computer sau un dispozitiv video.



- **Izolare culoare: R** vă permite să afișați componenta roșie a imaginii proiectate.
- **Izolare culoare: G** vă permite să afișați componenta verde a imaginii proiectate.
- **Izolare culoare: B** vă permite să afișați componenta albastră a imaginii proiectate.



Pentru a afișa Izolare culoare, trebuie să proiectați o imagine din sursa video conectată.

4 Dacă este necesar, ajustați imaginea.

5 Pentru a anula afișarea modelului, apăsați din nou butonul [Pattern].

În funcție de cum ați poziționat proiectorul, este posibil să trebuiască să schimbați modul de proiecție pentru ca imaginile să fie proiectate corect.

- **Față** (setare implicită) permite proiecția de pe o masă aflată în fața ecranului.
- **Față/Plafon** inversează imaginea pe verticală pentru proiecție de pe plafon.
- **Spate** inversează imaginea pe orizontală pentru proiecție din spatele unui ecran translucid.
- **Spate/Plafon** inversează imaginea pe verticală și pe orizontală pentru proiecție de pe plafon din spatele unui ecran translucid.

» **Linkuri corelate**

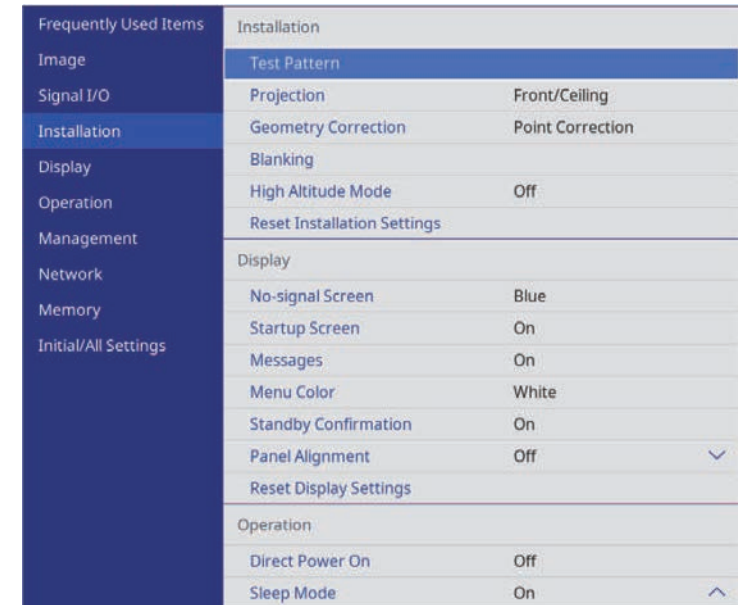
- "Schimbarea modului de proiecție utilizând meniurile" [p.36](#)
- "Configurarea proiectoarei și opțiuni de instalare" [p.17](#)

Schimbarea modului de proiecție utilizând meniurile

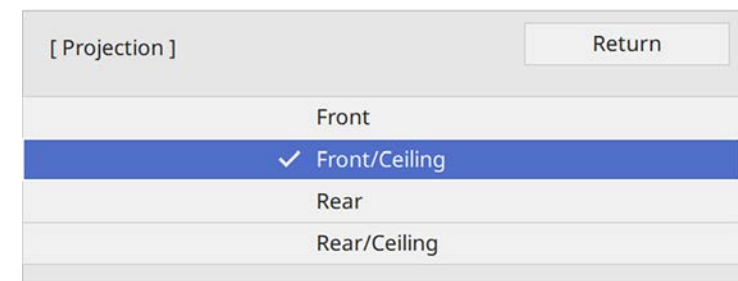
Puteți schimba modul de proiecție pentru inversarea imaginii pe verticală și/sau pe orizontală utilizând meniurile proiectoarei.

- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.

- 3** Selectați meniul **Instalare** și apăsați pe [Enter].



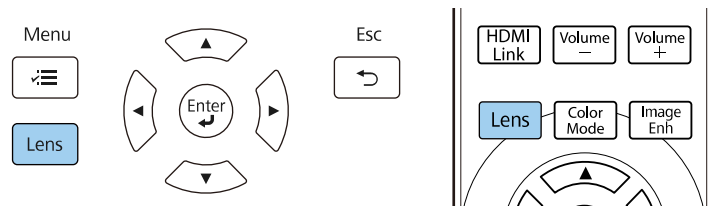
- 4** Selectați **Proiecție** și apăsați pe [Enter].
- 5** Selectați un mod de proiecție și apăsați pe [Enter].



- 6** Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

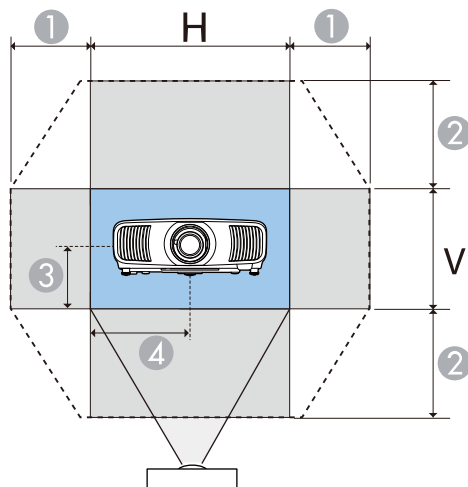
Dacă nu puteți instala proiectorul direct în fața ecranului, puteți ajusta poziția imaginii proiectate utilizând funcția de deplasare a obiectivului.

- 1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2 Apăsați pe butonul [Lens] de pe panoul de control sau telecomandă.



- 3 Apăsați în mod repetat butonul [Lens] până când pe ecran apare **Regl.deplas.obiectiv**.

- 4 Apăsați butoanele cu săgeată de pe telecomandă sau de pe panoul de control pentru a regla poziția imaginii proiectate, după cum este necesar.



- 1 Interval orizontal maxim ($H \times 47\%$)
- 2 Interval maxim vertical ($V \times 96\%$)
- 3 $\frac{1}{2}$ din înălțimea verticală a imaginii
- 4 $\frac{1}{2}$ din lățimea orizontală a imaginii



Nu puteți muta imaginea la valorile maxime orizontale și verticale.

- 5 Când ați terminat, apăsați butonul [Esc] de pe panoul de control sau de pe telecomandă.

⚠ Atenție

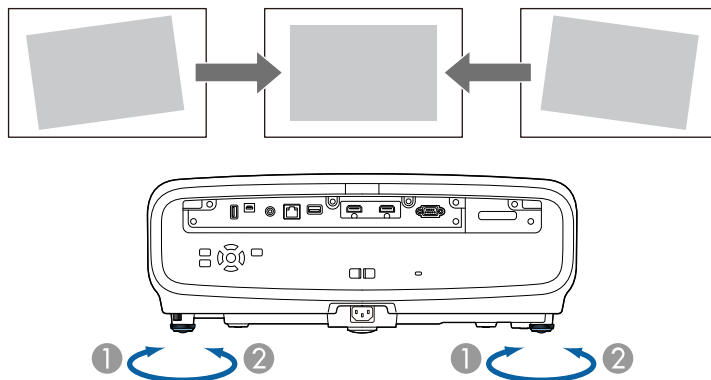
- La transportul proiectorului, setați poziția obiectivului în centru. Dacă transportați proiectorul când obiectivul nu este centrat, mecanismul de deplasare a obiectivului ar putea suferi deteriorări.
- Nu introduceți degetul în părțile mobile ale obiectivului proiectorului. Acest lucru poate provoca vătămări.



- Când reglați înălțimea imaginii, poziționați imaginea mai jos decât locul în care doriți să fie și apoi deplasați-o în sus. Acest lucru va ajuta la prevenirea deplasării imaginii în jos după ajustare.
- Imaginea are claritate maximă atunci când lentila este în poziția de pornire.
- Pentru a muta obiectivul în poziția inițială, apăsați și țineți apăsat butonul [Lens] de pe panoul de control sau de pe telecomandă timp de trei secunde.

Dacă imaginea proiectată este înclinată pe orizontală (partea din stânga și cea din dreapta a imaginii proiectate sunt la înălțimi diferite) în timp ce proiectorul este instalat pe o masă sau pe o altă suprafață plată, reglați picioarele din față astfel încât ambele laterale să fie la același nivel.

- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Dacă imaginea este înclinată, rotiți picioarele din față pentru a le regla înălțimea.



- 1** Extindere a piciorului din față
- 2** Retragera a piciorului din față

Puteți ajusta poziția cu până la aproximativ 3 grade.

Dacă imaginea proiectată nu este dreptunghiulară, trebuie să ajustați forma imaginii.

► Linkuri corelate

- "Forma imaginii" p.39

Puteți proiecta o imagine perfect dreptunghiulară plasând proiectorul direct în fața centrului ecranului și menținându-l orizontal. Dacă plasați proiectorul la un anumit unghi față de ecran, pe orizontală sau pe verticală, trebuie să corectați forma imaginii.

După corectare, imaginea este puțin mai mică.

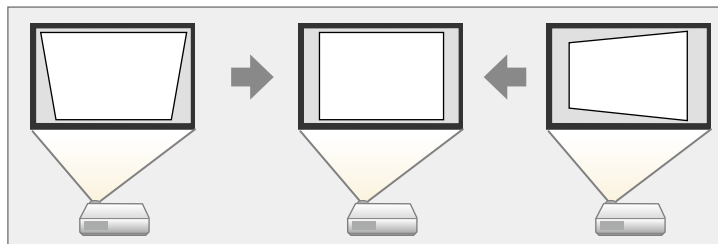
Pentru imagini de cea mai înaltă calitate, recomandăm să ajustați poziția instalării proiectorului pentru a obține dimensiunea și forma corecte ale imaginii.

» **Linkuri corelate**


- "Corectarea formei imaginii cu Corecție T-H/V" [p.39](#)
- "Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner" [p.40](#)
- "Corectarea formei imaginii utilizând Corectare punct" [p.42](#)

Corectarea formei imaginii cu Corecție T-H/V

Puteți utiliza setarea **Corecție T-H/V** pentru a corecta forma unei imagini care nu este dreptunghiulară în părțile laterale.



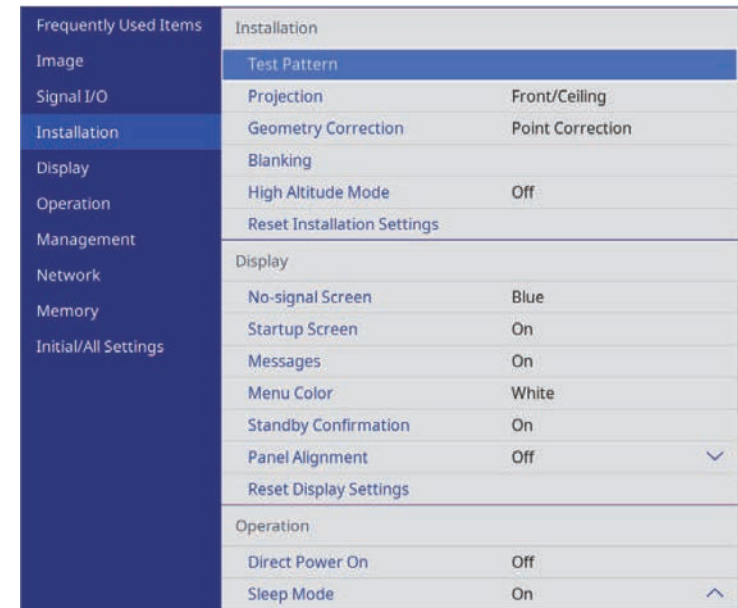
Puteți corecta imagini până la 30° dreapta, stânga, sus sau jos.

 • Nu puteți combina cu alte metode de corecție (EH-LS12000B).

1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.

2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.

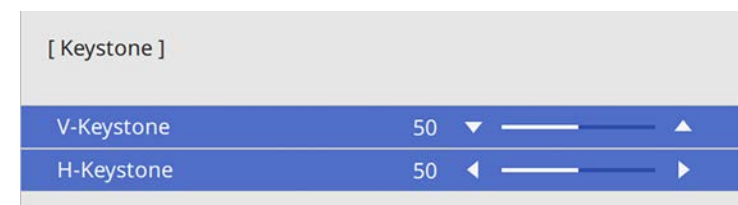
3 Selectați meniul **Instalare** și apăsați pe [Enter].



4 Selectați **Corectare geometrică** și apăsați pe [Enter] (EH-LS12000B). Veți vedea ecranul **Corectare geometrică**.

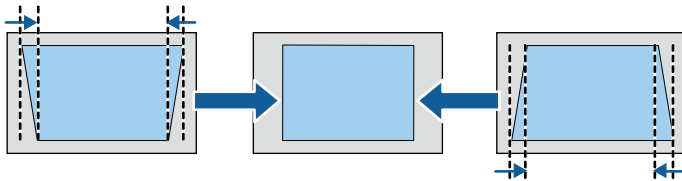
5 Selectați **Corecție T-H/V** și apăsați pe [Enter]. Apoi selectați **Da** și apăsați [Enter], dacă este necesar.

Se afișează ecranul de ajustare **Corecție T-H/V**:

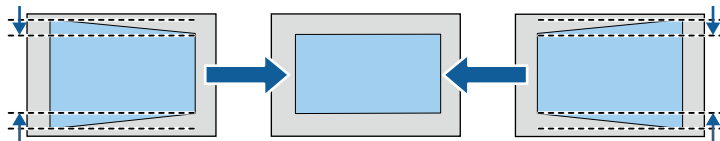


6 Folosiți butoanele cu săgeți de pe proiector sau de pe telecomandă pentru a selecta între corecția trapez pe verticală și cea pe orizontală și pentru a ajusta forma imaginii după cum este necesar.

- **Corecție T. vert**



- **Corecție T. oriz**



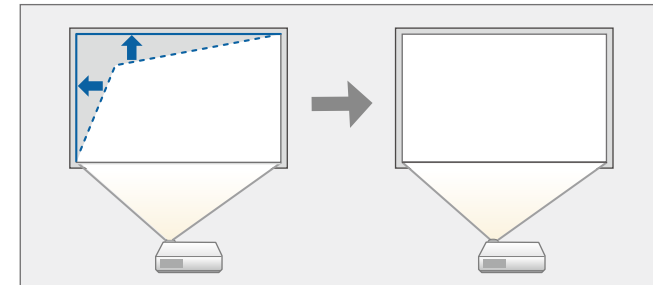
7 După ce terminați, apăsați pe butonul [Esc].
După corectare, imaginea este puțin mai mică.



De asemenea, puteți accesa ecranul de **Corectare geometrică** utilizat anterior (EH-LS12000B) sau ecranul de reglare **Corecție T-H/V** (EH-LS11000W) apăsând butoanele cu săgeată de pe panoul de control.

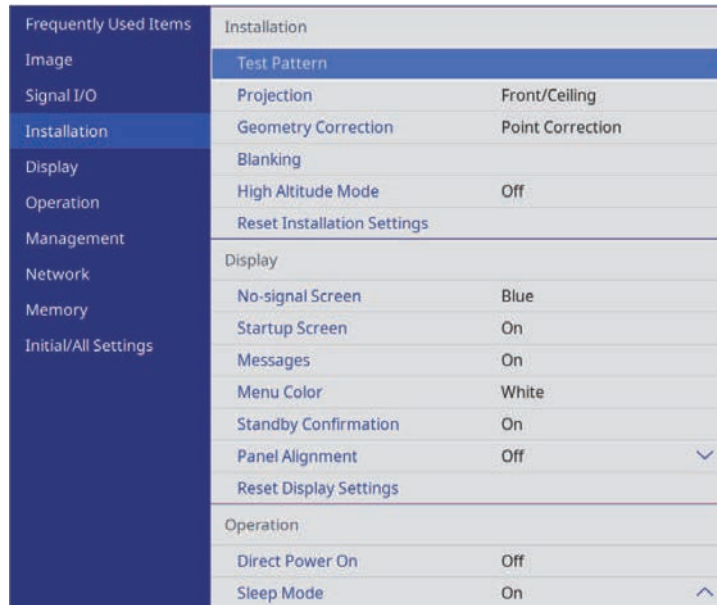
Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner

Puteți utiliza setarea **Quick Corner** pentru a corecta forma și dimensiunea unei imagini care nu este dreptunghiulară (EH-LS12000B).

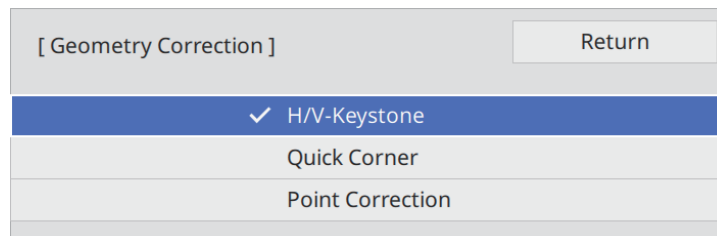


- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.

3 Selectați meniul **Instalare** și apăsați pe [Enter].



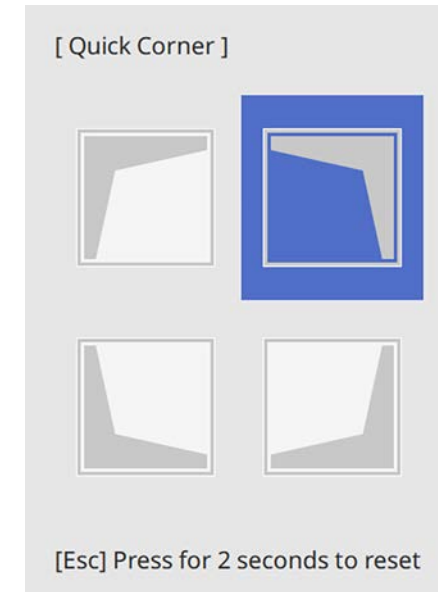
4 Selectați **Corectare geometrică** și apăsați pe [Enter].
Veți vedea ecranul **Corectare geometrică**.




5 Selectați **Quick Corner** și apăsați pe [Enter]. Apoi selectați **Da** și apăsați [Enter], dacă este necesar.

Vedeți ecranul de selectare a suprafeței.

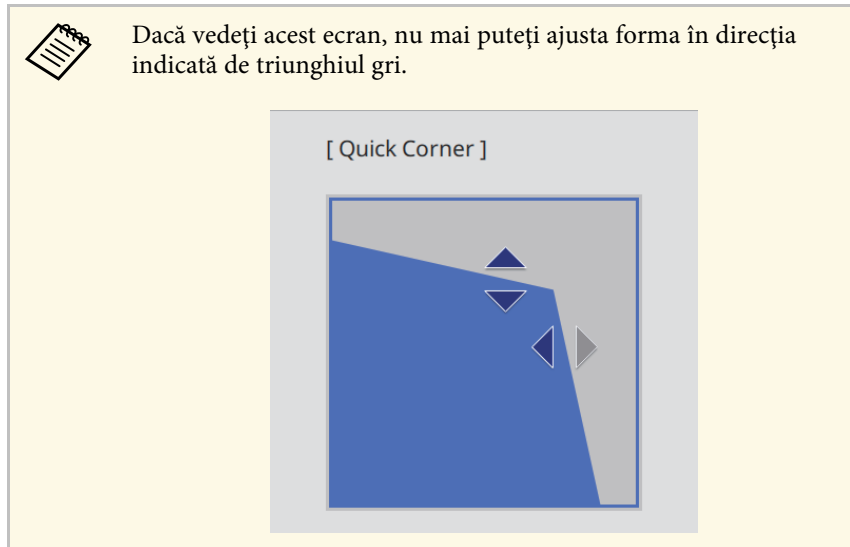
6 Folosiți butoanele cu săgeți pentru a selecta zona imaginii pe care doriți să o reglați. Apoi apăsați pe [Enter].



 Pentru a reseta corecțiile **Quick Corner**, țineți apăsat butonul [Esc] pentru aproximativ 2 secunde, în timp ce se afișează ecranul de selectare a suprafeței și apoi selectați **Da**.

7 Apăsați pe butoanele cu săgeți pentru a ajusta forma imaginii cât este necesar.

Pentru a reveni la ecranul de selectare a suprafeței, apăsați pe [Enter].



8 Repetați pașii 6 și 7, după caz, pentru a ajusta restul colțurilor.

9 După ce terminați, apăsați pe butonul [Esc].

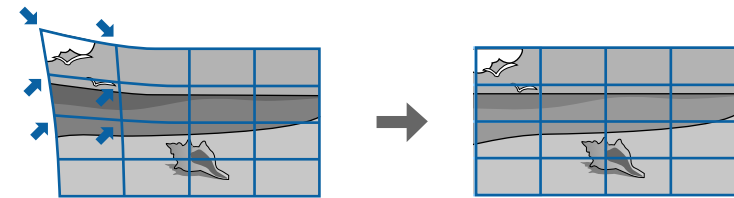
Opțiunea **Corectare geometrică** este acum setată la **Quick Corner** în meniul **Instalare** al proiecteurului.

La următoarea apăsare a butoanelor cu săgeată de pe panoul de control, se afișează ecranul de selectare a suprafeței.

Corectarea formei imaginii utilizând Corectare punct

Puteți utiliza setarea **Corectare punct** a proiecteurului pentru a regla forma imaginii în porțiunile unei imagini. Imaginea este împărțită într-o grilă care

vă permite să mutați punctele de intersecție de pe grilă pentru a corecta distorsiunea, dacă este necesar (EH-LS12000B).

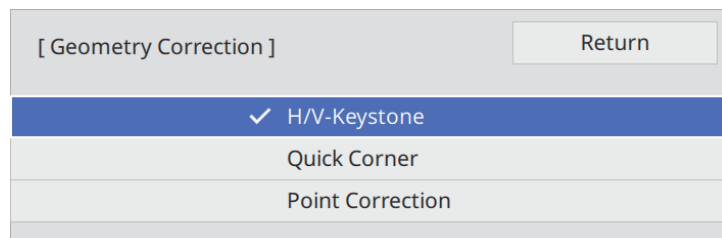


- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.
- 3** Selectați meniul **Instalare** și apăsați pe [Enter].

Frequently Used Items	Installation	
Image	Test Pattern	
Signal I/O	Projection	Front/Ceiling
Installation	Geometry Correction	Point Correction
Display	Blanking	
Operation	High Altitude Mode	Off
Management	Reset Installation Settings	
Network	Display	
Memory	No-signal Screen	Blue
Initial/All Settings	Startup Screen	On
	Messages	On
	Menu Color	White
	Standby Confirmation	On
	Panel Alignment	Off
	Reset Display Settings	
	Operation	
	Direct Power On	Off
	Sleep Mode	On

- 4** Selectați **Corectare geometrică** și apăsați pe [Enter].

Veți vedea ecranul **Corectare geometrică**.



5 Selectați **Corectare punct** și apăsați pe [Enter]. Apoi selectați **Da** și apăsați [Enter], dacă este necesar.

6 Selectați **Corectare punct** și apăsați pe [Enter].



Pentru reglaj fin, selectați **Quick Corner** pentru a corecta aproximativ forma și dimensiunea unei imagini, apoi selectați **Corectare punct** pentru a le regla cu precizie.

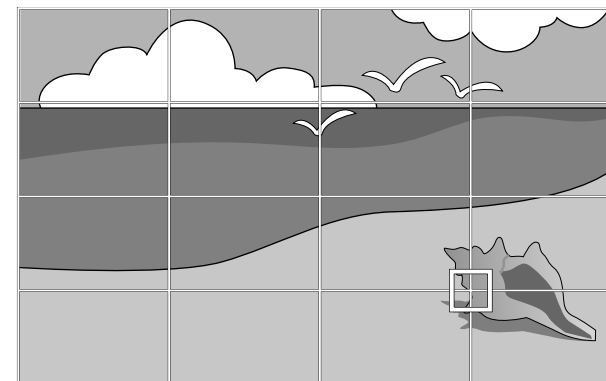
7 Selectați numărul punctului și apăsați pe [Enter].

Puteți vedea grila pe imaginea proiectată.

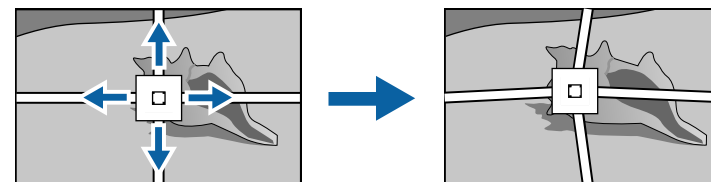


Dacă doriți să schimbați culoarea grilei pentru vizibilitate, apăsați [Esc], apoi selectați o altă setare **Șablon culoare** în meniul **Corectare punct**.

8 Utilizați butoanele cu săgeți pentru a muta punctul pe care doriți să îl corectați, apoi apăsați pe [Enter].



9 Utilizați butoanele cu săgeți pentru a corecta distorsiunea, dacă este necesar.



10 Pentru a corecta punctele rămase, apăsați [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent, apoi repetați pașii 8 și 9.

11 După ce terminați, apăsați pe butonul [Esc].

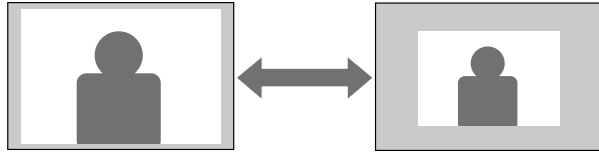


- Pentru a reseta setarea **Corectare punct** la pozițiile originale, selectați **Reseta** pe ecranul **Corectare punct**.

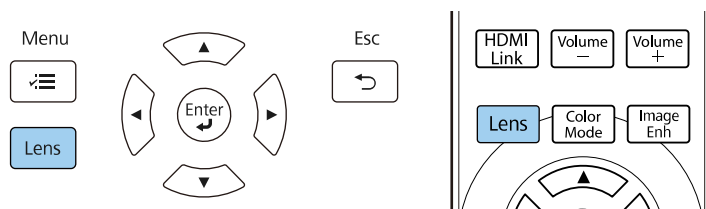
» **Linkuri corelate**

- "Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner" [p.40](#)

Puteți ajusta dimensiunea imaginii proiectate utilizând funcția zoom.

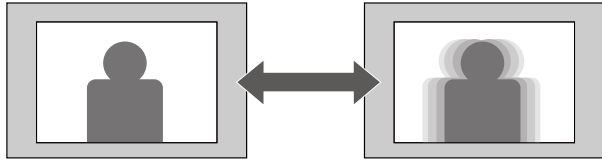


- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Apăsați pe butonul [Lens] de pe panoul de control sau telecomandă.

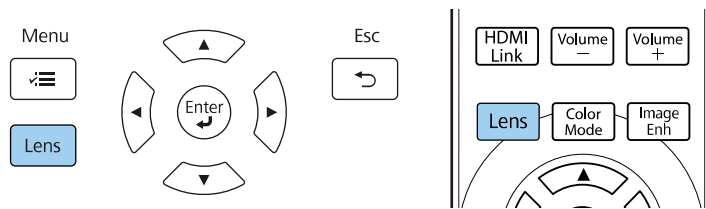


- 3** Apăsați în mod repetat butonul [Lens] până când pe ecran se afișează **Reglare zoom**.
- 4** Țineți apăsat butonul săgeată stânga sau dreapta de pe panoul de control sau de pe telecomandă pentru a redimensiona imaginea.
- 5** După ce terminați, apăsați pe butonul [Esc].

Puteți regla claritatea imaginii proiectate utilizând funcția de focalizare.



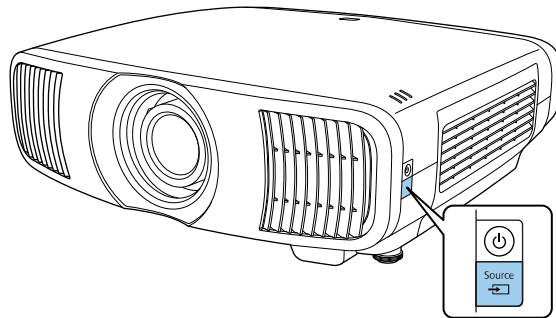
- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Apăsați pe butonul [Lens] de pe panoul de control sau telecomandă.



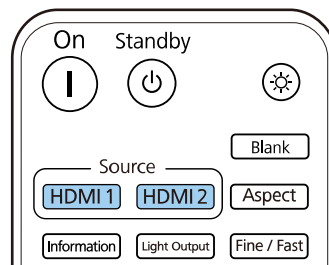
- 3** Apăsați în mod repetat butonul [Lens] până când pe ecran se afișează **Reglare focalizare**.
- 4** Țineți apăsat butonul săgeată stânga sau dreapta de pe panoul de control sau de pe telecomandă pentru a focaliza imaginea.
- 5** După ce terminați, apăsați pe butonul [Esc].

Atunci când la proiector sunt conectate surse multiple de imagini, de exemplu un calculator și un player DVD, puteți comuta de la o sursă de imagini la alta.

- 1** Asigurați-vă că sursele de imagini conectate pe care doriți să le utilizați sunt pornite.
- 2** Pentru surse de imagini video, introduceți un DVD sau al suport video și apăsați pe Redare.
- 3** Procedați astfel:
 - Apăsați butonul [Source] de pe proiector până când selectați sursa dorită.



- Apăsați pe butonul de pe telecomandă pentru sursa dorită.



Proiectorul poate afișa imagini cu diferite rapoarte lățime/înălțime, denumite formate de imagine. În mod normal, semnalul de intrare de la sursa video determină formatul de imagine. Cu toate acestea, puteți schimba formatul anumitor imagini astfel încât acestea să se încadreze pe ecranul dvs.

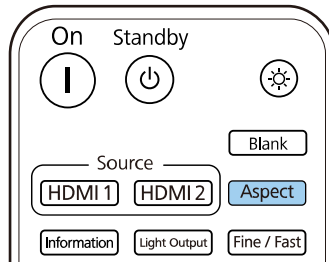
» **Linkuri corelate**

- "Schimbarea formatului de imagine" [p.47](#)
- "Formate disponibile pentru imagini" [p.47](#)

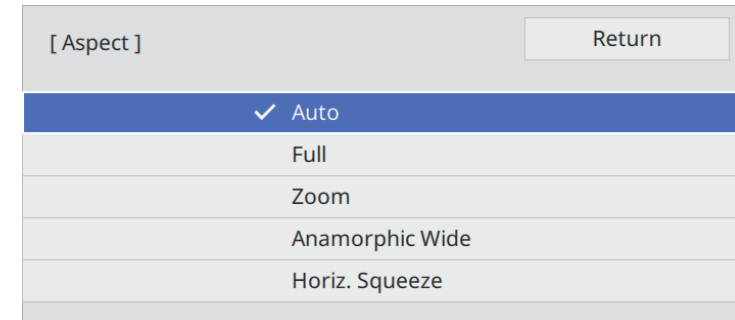
Schimbarea formatului de imagine

Puteți schimba formatul imaginii afișate.


- 1** Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.
- 2** Apăsați pe butonul [Aspect] de pe telecomandă.



Apare o listă a raporturilor de aspect disponibile.



- 3** Selectați raportul de aspect pe care doriți să îl utilizați pentru semnalul de intrare și apăsați [Enter].
- 4** Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

 Setarea formatului de imagine disponibil variază în funcție de semnalul de intrare.

Formate disponibile pentru imagini

Puteți selecta următoarele formate de imagine în funcție de semnalul de intrare de la sursa de imagini.



- Țineți cont de faptul că utilizând funcția Raport imagine a proiecteurului pentru a reduce, mări sau diviza imaginea proiectată în scopuri comerciale sau pentru a fi vizionată de public poate încălca drepturile deținătorului drepturilor de autor al respectivei imagini în conformitate cu legea drepturilor de autor.

Mod de aspect	Descriere
Auto	Setează automat raportul de aspect în funcție de semnalul de intrare.
Plin	Afișează imaginile utilizând dimensiunea completă a zonei de proiecție, însă nu păstrează formatul de imagine.
Zoom	Afișează imaginile utilizând întreaga lățime a zonei de proiecție și păstrează formatul de imagine.
Lat anamorfic *	Afișează imagini care au un raport de aspect 2,40:1 atunci când utilizați un obiectiv anamorfic disponibil în comerț. Setează Baleiaj în exces din meniul Semnal I/O al proiecteurului la Oprit pentru a afișa imaginea corect.
Compresie oriz. *	Afișează imagini utilizând întreaga lățime a zonei de proiecție atunci când utilizați un obiectiv anamorfic disponibil în comerț.

* Disponibil numai pentru EH-LS12000B.

Proiectorul are mai multe moduri de culoare pentru a furniza strălucirea, contrastul și culorile optime pentru diverse medii de vizualizare și tipuri de imagini. Puteți să selectați modul corespunzător imaginilor și mediului dvs. sau să testați modurile disponibile.

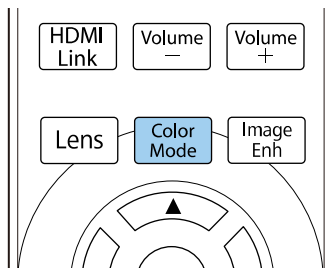
► **Linkuri corelate**

- "Schimbarea modului Culoare" p.49
- "Moduri de culoare disponibile" p.49

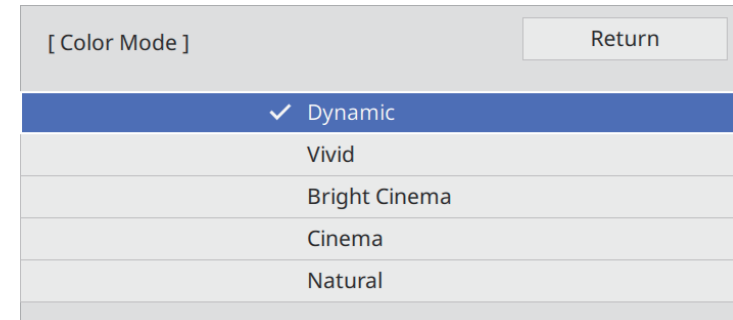
Schimbarea modului Culoare

Puteți schimba setarea pentru Mod culoare utilizând telecomanda pentru a optimiza imaginile pentru mediul de vizualizare curent.


- 1 Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.
- 2 Apăsați pe butonul [Color Mode] de pe telecomandă pentru a schimba setarea pentru Mod culoare.



Apare o listă cu Moduri culoare disponibile.



- 3 Apăsați butoanele cu săgeți pentru a selecta o setare a modului de culoare și apăsați [Enter].
- 4 Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

 De asemenea, puteți schimba setarea pentru **Mod culoare** în meniul **Imagine**.

Moduri de culoare disponibile

Puteți seta proiectorul în următoarele moduri de culoare în funcție de sursa de imagini utilizată:

Mod culoare	Descriere
Dinamic	Acesta este modul de luminozitate maximă. Optim pentru a favoriza luminozitatea.
Strălucitor	Cel mai bun pentru a vă bucura de diverse conținuturi într-un mediu luminos.
Bright Cinema	Optim pentru vizionarea filmelor în medii luminoase.
Cinema	Optim pentru vizionarea filmelor în medii întunecate.

Mod culoare	Descriere
Natural	Optim pentru ajustarea culorii imaginii.

Puteți regla fin diverse aspecte ale calității imaginilor proiectate.

► Linkuri corelate

- "Reglarea clarității" p.51
- "Setare interpolare cadru" p.52
- "Ajustarea luminozității sursei de lumină" p.53
- "Activarea ajustării automate a lumanței" p.53
- "Ajustarea rezoluției imaginii" p.54

Reglarea clarității

Pentru a ajusta conturul imaginii, ajustați setarea **Claritate**.

- 1** Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.

- 3** Selectați meniul **Imagine** și apăsați pe [Enter].

Frequently Used Items	Image	
Image	Color Mode	Dynamic
Signal I/O	Brightness	50
Installation	Contrast	50
Display	Color Saturation	50
Operation	Tint	50
Management	Sharpness	
Network	White Balance	
Memory	Frame Interpolation	Off
Initial/All Settings	Light Output	100 %
	Dynamic Contrast	Off
	Deinterlacing	Off
	Image Enhancement	
	Scene Adaptive Gamma	5
	Gamma	0
	RGBCMY	
	Reset to Defaults	
	Source	HDMI1
	Aspect	Auto

- 4** Selectați **Claritate** și alegeți una dintre următoarele:
 - **Standard:** îmbunătățește contururile pentru întreaga imagine; reglează setările **Îmbunătățire linie subțire** și **Îmbunătățire linie grosă** (setări implicite 5).
 - **Îmbunătățire linie subțire:** îmbunătățește detalii precum modelele de păr și de îmbrăcăminte.
 - **Îmbunătățire linie grosă:** îmbunătățește fundalurile și elementele mai mari.

- 5** Apăsați pe butonul cu săgeată spre stânga sau spre dreapta pentru a ajusta claritatea imaginii.

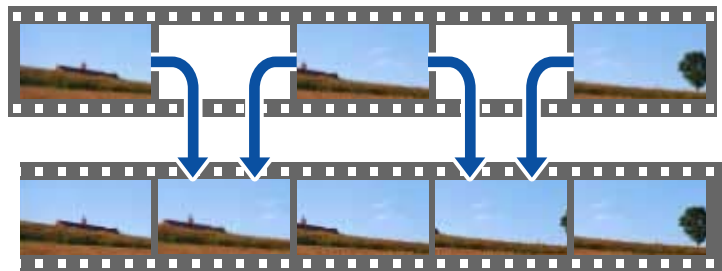


Valorile mai mari fac imaginea mai clară, iar valorile mai mici fac imaginea mai estompată.

- 6** Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Setare interpolare cadru

Puteți folosi funcția **Interpolare cadru** a proiecteurului pentru a netezi videoclipurile cu mișcări rapide, comparând cadre de imagine consecutive și inserând un cadru intermediar între ele.



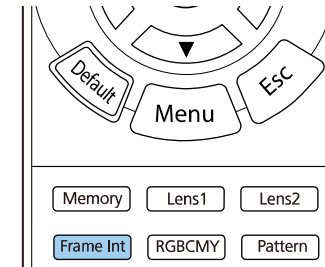
Funcția Interpolare cadru este disponibilă în aceste condiții:

- **Procesare imagine** este setată la **Fin** din meniul **Semnal I/O** al proiecteurului.

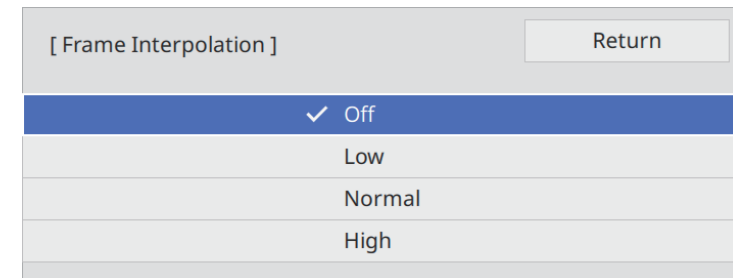
- Nu sunt introduse semnale 4K 100/120Hz.

- 1** Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.

- 2** Apăsați pe butonul [Frame Int] de pe telecomandă.



- 3** Selectați nivelul de interpolare și apăsați [Enter].



- 4** Când ați terminat, apăsați pe butonul [Frame Int].

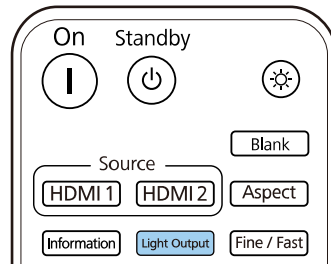


- Dacă imaginile rezultate conțin zgomot, dezactivați setarea **Interpolare cadru**.
- De asemenea, puteți schimba setarea pentru **Interpolare cadru** în meniul **Imagine** al proiecteurului.

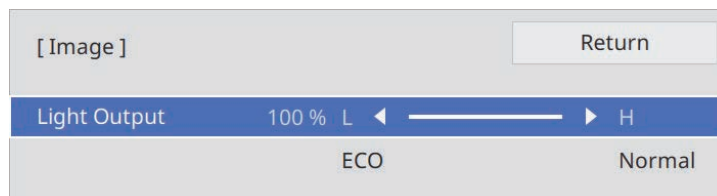
Ajustarea luminozității sursei de lumină

Puteți să ajustați strălucirea sursei de lumină a proiecteurului.

- 1 Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.
- 2 Apăsați pe butonul [Light Output] de pe telecomandă.



- 3 Utilizați butoanele săgeată stânga și dreapta pentru a selecta luminozitatea.



- 4 Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.



De asemenea, puteți schimba setarea pentru **Emisie lumină** în meniul **Imagine**.

Activarea ajustării automate a luminanței

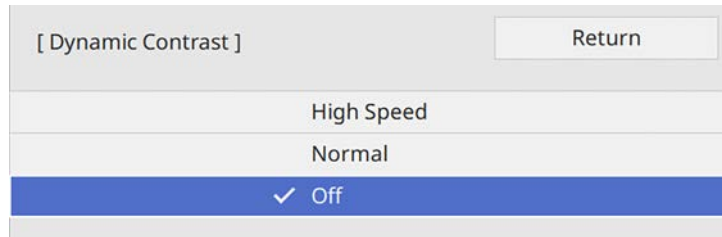
Puteți activa opțiunea Contrast dinamic pentru a ajusta în mod automat luminanța imaginii. Acest lucru îmbunătățește contrastul imaginii în funcție de nivelul de strălucire al conținutului pe care îl proiectați.

- 1 Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.
- 2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.
- 3 Selectați meniul **Imagine** și apăsați pe [Enter].

Frequently Used Items	Image	
Image	Color Mode	Dynamic
Signal I/O	Brightness	50
Installation	Contrast	50
Display	Color Saturation	50
Operation	Tint	50
Management	Sharpness	
Network	White Balance	
Memory	Frame Interpolation	Off
Initial/All Settings	Light Output	100 %
	Dynamic Contrast	Off
	Deinterlacing	Off
	Image Enhancement	
	Scene Adaptive Gamma	5
	Gamma	0
	RGBCMY	
	Reset to Defaults	
	Source	HDMI1
	Aspect	Auto

- 4 Selectați **Contrast dinamic** și apăsați pe [Enter].
- 5 Selectați una dintre următoarele opțiuni și apăsați pe [Enter]:
 - **Normal** – pentru reglare standard a strălucirii.

- **Viteză mare** – pentru a regla strălucirea imediat după schimbarea scenei.



- 6 Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

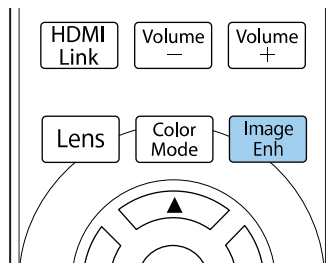
Ajustarea rezoluției imaginii

Puteți ajusta rezoluția imaginii pentru a reproduce o imagine clară, cu o textură empatică și senzație materială.

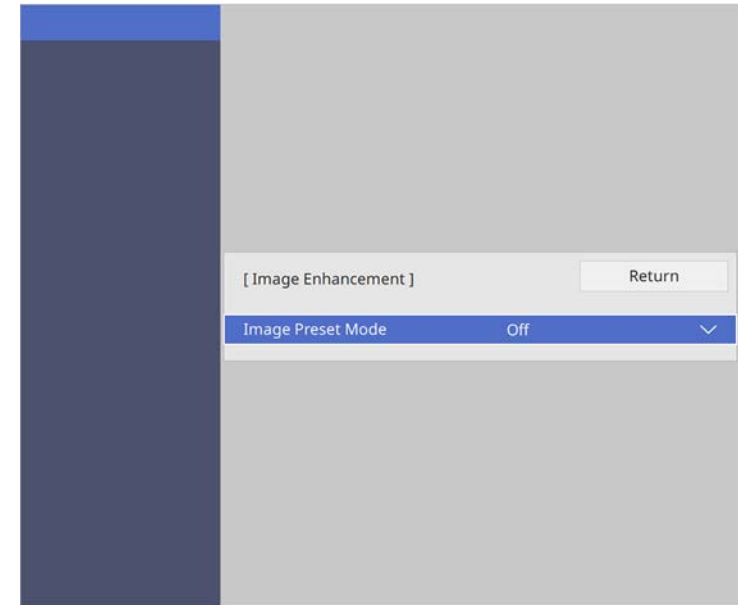


Reducere zgomot și Reducere zgomot MPEG sunt disponibile când **Procesare imagine** este setată la **Fin**.
Semnal I/O > Procesare imagine

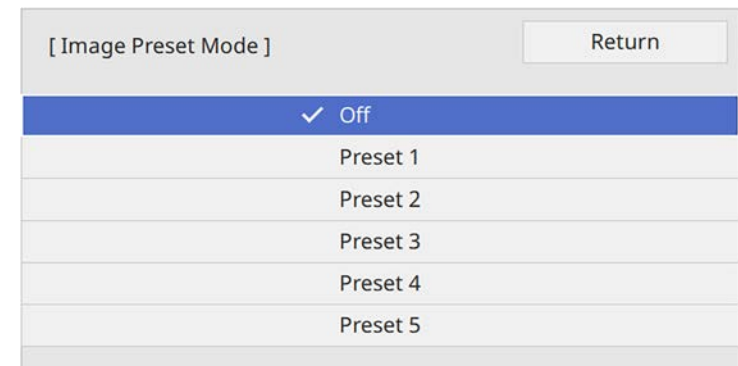
- 1 Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.
- 2 Apăsați pe butonul [Image Enh] de pe telecomandă.



- 3 Selectați **Moduri preset imagine** și apăsați pe [Enter].



- 4 Selectați opțiunea de presetare și apăsați pe [Enter].



Următoarele setări salvate în opțiunea presetată sunt aplicate imaginii.

- **Reducere zgomot**
- **Reducere zgomot MPEG**
- **Super-resolution**
- **Îmbunăt. contrast automată**

5 Ajustați fiecare setare din meniul **Imagine** al proiecteurului, după cum este necesar.

- Pentru a reduce pâlpâirea imaginilor, ajustați setarea **Reducere zgomot**.
- Pentru a reduce pâlpâirea sau artefactele afișate în fișierul video MPEG, ajustați setarea **Reducere zgomot MPEG**.
- Pentru a reduce estomparea apărută la proiectarea imaginii cu rezoluție scăzută, ajustați setarea **Super-resolution**.
- Pentru a crea o imagine mai clară ajustând automat contrastul, reglați setarea **Îmbunăt. contrast automată**.



Valoarea setărilor din opțiunea presetată este rescrisă.

6 Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.



De asemenea, puteți schimba setarea pentru **Optimizare imagine** în meniul **Imagine** al proiecteurului.

Puteți regla fin diverse aspecte ale modului în care sunt afișate culorile în imaginile proiectate.

► Linkuri corelate

- "Ajustarea temperaturii de culoare" [p.56](#)
- "Ajustarea decalajului RGB și a amplificării" [p.57](#)
- "Ajustarea setării Gamma" [p.58](#)
- "Ajustarea nuanței, a saturației și a strălucirii" [p.59](#)

Ajustarea temperaturii de culoare

Puteți seta tonul de culoare general prin ajustarea setării Temp. Culoare dacă imaginea este prea albastruie sau roșiatică.

- 1** Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.

- 3** Selectați meniul **Imagine** și apăsați pe [Enter].



Frequently Used Items	Image	
Image	Color Mode	Dynamic
Signal I/O	Brightness	50
Installation	Contrast	50
Display	Color Saturation	50
Operation	Tint	50
Management	Sharpness	
Network	White Balance	
Memory	Frame Interpolation	Off
Initial/All Settings	Light Output	100 %
	Dynamic Contrast	Off
	Deinterlacing	Off
	Image Enhancement	
	Scene Adaptive Gamma	5
	Gamma	0
	RGBCMY	
	Reset to Defaults	
	Source	HDMI1
	Aspect	Auto

- 4** Selectați **Balanță de alb > Temp. Culoare** și apăsați [Enter].
- 5** Utilizați butonul cu săgeată spre stânga sau spre dreapta pentru a ajusta tonalitatea culorii pentru imagine.



Selectarea unei valori mai mari generează o tentă albastruie a imaginii, în timp ce selectarea unei valori mai mici generează o tentă roșiatică.



Intervalul de temperatură este de la 3200 K la 10000 K (pentru modul de culoare **Natural**) sau de la 0 la 13 (pentru alte moduri de culoare).

- 6 Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Ajustarea decalajului RGB și a amplificării

Puteți ajusta strălucirea zonelor întunecate și luminoase prin reglarea setărilor **Offset** și **Amplificare** pentru culori individuale ale imaginilor.

- 1 Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.
- 2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.

- 3 Selectați meniul **Imagine** și apăsați pe [Enter].

Frequently Used Items	Image	
Image	Color Mode	Dynamic
Signal I/O	Brightness	50
Installation	Contrast	50
Display	Color Saturation	50
Operation	Tint	50
Management	Sharpness	
Network	White Balance	
Memory	Frame Interpolation	Off
Initial/All Settings	Light Output	100 %
	Dynamic Contrast	Off
	Deinterlacing	Off
	Image Enhancement	
	Scene Adaptive Gamma	5
	Gamma	0
	RGBCMY	
	Reset to Defaults	
	Source	HDMI1
	Aspect	Auto

- 4 Selectați **Balanță de alb > Personalizat** și apăsați [Enter].
- 5 Efectuați următoarele acțiuni, după cum este necesar, pentru fiecare setare R (roșu), G (verde), și B (albastru):
 - Pentru a ajusta luminozitatea zonelor întunecate, ajustați setarea **Offset**.

- Pentru a ajusta luminozitatea zonelor luminoase, ajustați setarea **Câștig**.

[Custom]		Return
Offset R	50	
Offset G	50	
Offset B	50	
Gain R	50	
Gain G	50	
Gain B	50	

Valorile mai mari fac imaginea mai luminoasă, iar valorile mai mici fac imaginea mai întunecată.

- La setarea **Offset**, umbrirea pentru zonele întunecate este exprimată mai viu atunci când selectați o valoare ridicată. Când selectați o valoare scăzută, imaginea apare mai plină, dar umbrele pentru zonele întunecate sunt mai greu de distins.
- La setarea **Câștig**, zonele luminoase devin mai albe și umbrele se pierd atunci când selectați o valoare ridicată. Când selectați o valoare scăzută, umbrirea pentru zonele luminoase este exprimată mai viu.

- 6 Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Ajustarea setării Gamma

Puteți corecta diferențele de culoare apărute la imaginea proiectată între diferite surse de imagine ajustând setarea Gamma.



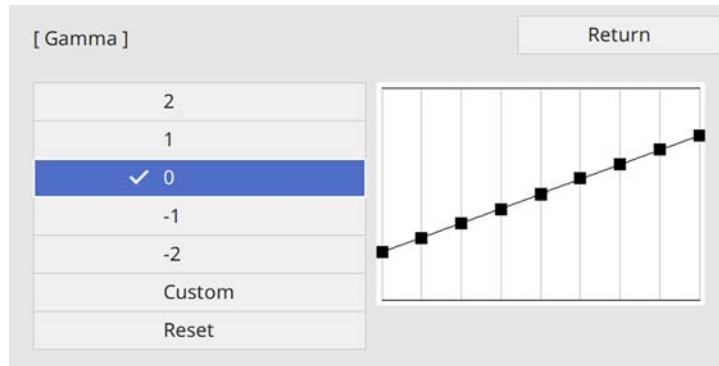
Pentru a optimiza tonul culorii în funcție de scenă și pentru a obține o imagine mai vie, corectați imaginea prin ajustarea setării **Gamma adaptiv scenă**.

- 1 Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.
- 2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.
- 3 Selectați meniul **Image** și apăsați pe [Enter].

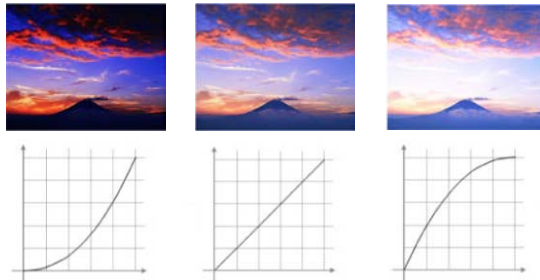
Frequently Used Items	Image	
Image	Color Mode	Dynamic
Signal I/O	Brightness	50
Installation	Contrast	50
Display	Color Saturation	50
Operation	Tint	50
Management	Sharpness	
Network	White Balance	
Memory	Frame Interpolation	Off
Initial/All Settings	Light Output	100 %
	Dynamic Contrast	Off
	Deinterlacing	Off
	Image Enhancement	
	Scene Adaptive Gamma	5
	Gamma	0
	RGBCMY	
	Reset to Defaults	
	Source	HDMI1
	Aspect	Auto

- 4 Selectați **Gamma** și apăsați pe [Enter].

- 5** Selectați și ajustați valoarea corectă.

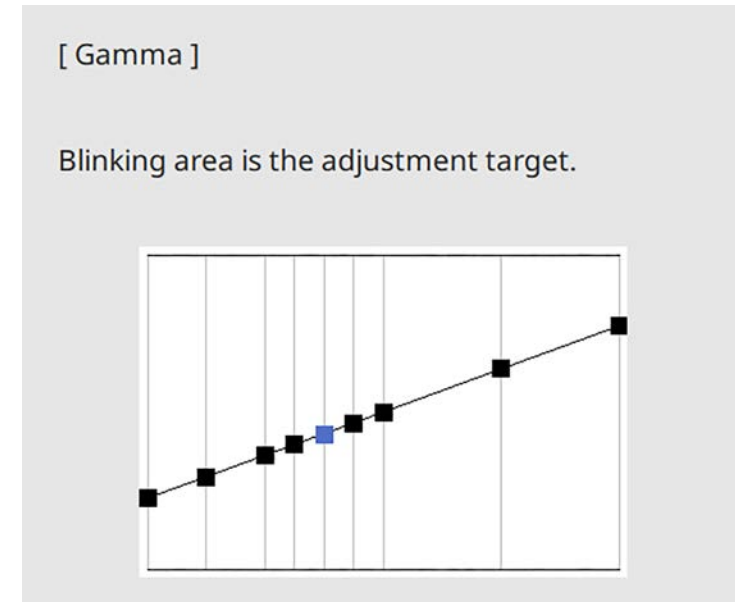


Când selectați o valoare mai mică, puteți reduce luminozitatea generală a imaginii pentru a o face mai clară. Când selectați o valoare mai mare, zonele întunecate ale imaginii devin mai luminoase, însă saturația culorilor din zonele mai deschise scade.



- 6** Dacă doriți să efectuați ajustări mai fine, selectați **Personalizat** și apăsați pe [Enter].
- 7** Apăsați pe butoanele cu săgeți spre stânga și spre dreapta pentru a selecta tonalitatea cromatică pe care doriți să o ajustați în graficul

gamma de ajustare. Apoi apăsați pe butonul cu săgeată în sus sau în jos pentru a ajusta valoarea și apăsați pe [Enter].



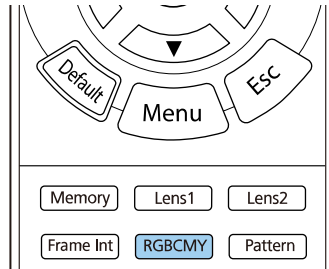
- 8** Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Ajustarea nuanței, a saturației și a strălucirii

Puteți ajusta setările Nuanță, Saturație și Strălucire pentru culorile imaginilor individuale.

- 1** Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.

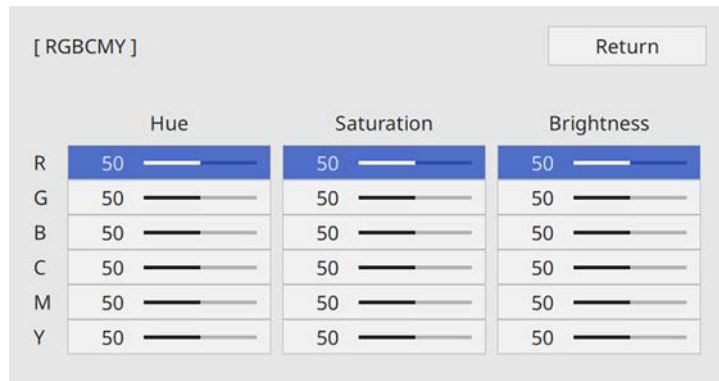
- 2** Apăsați pe butonul [RGBCMY] de pe telecomandă.




- Pentru a ajusta nivelul general de strălucire a culorii, ajustați setarea **Strălucire**.



- 3** Selectați culoarea de ajustat și apăsați pe [Enter].



- 5** Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

 De asemenea, puteți schimba setarea pentru **RGBCMY** în meniul **Imagine**.

- 4** Efectuați următoarele acțiuni, după cum este necesar, pentru fiecare setare:

- Pentru a ajusta nuanța generală a culorii, cu tentă albăstrui/verzuie/roșiatică, ajustați setarea **Nuanță**.
- Pentru a ajusta aspectul general viu al culorii, ajustați setarea **Saturație**.

Utilizarea caracteristicilor proiectorului

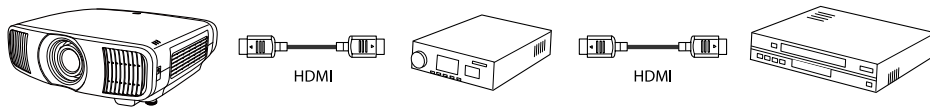
Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a utiliza caracteristicile proiectorului.

► **Linkuri corelate**

- "Funcțiile Conexiune HDMI" [p.62](#)
- "Oprirea temporară a imaginii" [p.64](#)
- "Salvarea setărilor în memorie și utilizarea setărilor salvate" [p.65](#)
- "Utilizarea funcției de reglare avansată a imaginii" [p.67](#)
- "Caracteristicile de securizare a proiectorului" [p.69](#)

Când o sursă audio/video care întrunește standardul HDMI CEC este conectată la portul HDMI al proiectorului, veți putea folosi telecomanda proiectorului pentru a controla anumite funcții ale dispozitivului conectat.

De exemplu: proiector, sistem audio/video și cititoare multimedia



- Cât timp dispozitivul conectat îndeplinește standardul HDMI CEC, puteți utiliza funcțiile Conexiune HDMI chiar dacă sistemul audio/video intermediar nu îndeplinește standardul HDMI CEC.
- Puteți conecta simultan maximum 3 cititoare multimedia care îndeplinesc standardul HDMI CEC.

» Linkuri corelate

- "Controlarea dispozitivelor conectate utilizând funcțiile Conexiune HDMI" [p.62](#)

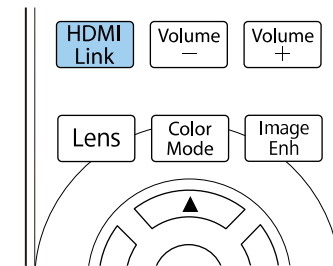
Controlarea dispozitivelor conectate utilizând funcțiile Conexiune HDMI

Puteți să selectați dispozitivul conectat care este disponibil pentru Conexiune HDMI și puteți să controlați dispozitivul selectat utilizând caracteristicile Conexiune HDMI.



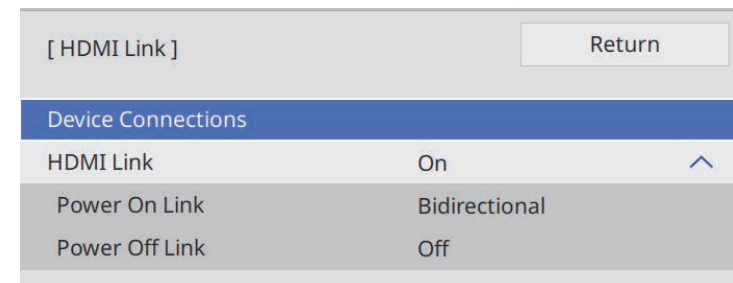
- Pentru a utiliza funcția Conexiune HDMI, configurați setarea **Conexiune HDMI** la **Pornit** în meniul **Semnal I/O** al proiectorului.
☛ **Semnal I/O > Conexiune HDMI > Conexiune HDMI**
- Trebuie să configurați și dispozitivul conectat. Pentru informații suplimentare, consultați documentația dispozitivului.
- Este posibil ca anumite dispozitive conectate sau funcții ale acestor dispozitive să nu funcționeze corect chiar dacă acestea îndeplinesc standardul HDMI CEC. Pentru informații suplimentare, consultați documentația dispozitivului.
- Folosiți un cablu care acceptă standardul HDMI.

1 Apăsați pe butonul [HDMI Link] de pe telecomandă.



2 Verificați dacă opțiunea **Conexiune HDMI** este setată la **Pornit**.

3 Selectați **Conexiuni dispozitiv** și apăsați pe [Enter].



- 4** Selectați dispozitivul pe care doriți să-l controlați și de la care doriți să proiectați imagini și apăsați pe [Enter].



- Un dispozitiv conectat este indicat printr-un marcaj albastru.
- Dacă un dispozitiv nu poate fi achiziționat, numele acestuia rămâne gol.

- 5** Apăsați pe [Esc] pentru a selecta opțiunile Conexiune HDMI după cum este necesar.

- **Pornire conexiune:** vă permite să controlați ce se întâmplă atunci când porniți proiectorul sau dispozitivul conectat.



- Selectați **PJ->Disp.** sau **Bidirecțional** pentru a porni dispozitivul conectat odată cu pornirea proiectorului.
- Selectați **Disp.->PJ** sau **Bidirecțional** pentru a porni proiectorul odată cu pornirea dispozitivului conectat.

- **Oprire conexiune** vă permite să controlați dacă dispozitivele conectate sunt oprite atunci când este oprit proiectorul.



- Funcția **Oprire conexiune** poate fi utilizată doar dacă funcția CEC de pornire legată a dispozitivului conectat este activată.
- Țineți cont de faptul că în funcție de starea dispozitivului conectat (de exemplu, dacă înregistrează), este posibil ca dispozitivul să nu se închidă.

- 6** Apăsați pe [HDMI Link] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Puteți folosi telecomanda proiectorului pentru a controla funcțiile ale dispozitivului conectat, de exemplu redarea, oprirea redării sau reglarea volumului.

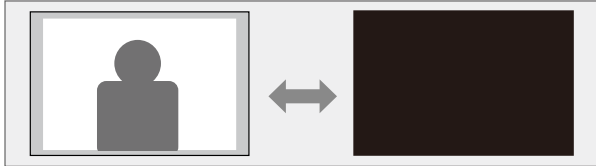


De asemenea, puteți schimba setarea pentru **Conexiune HDMI** din meniul **Semnal I/O** al proiectorului.

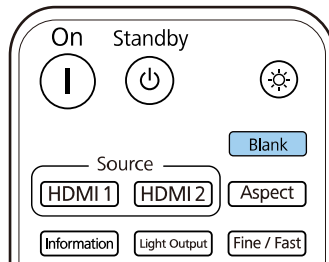
» Linkuri corelate

- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal I/O" [p.79](#)

Puteți opri temporar imaginea proiectată.



- 1** Apăsați butonul [Blank] de pe telecomandă pentru a opri temporar proiecția.



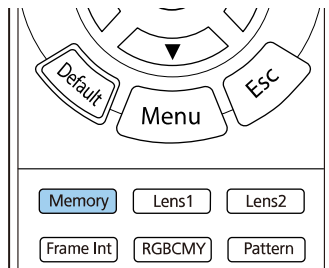
- 2** Pentru a reporni imaginea, apăsați din nou butonul [Blank].



Cu toate acestea, redarea video continuă, deci nu puteți relua proiecția de la momentul opririi.

Puteți salva setări personalizate și apoi puteți selecta setările salvate oricând vreți să le utilizați.

- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Apăsați pe butonul [Memory] de pe telecomandă.



Este afișat meniul **Memorie**.

Frequently Used Items	Color Uniformity
Image	Log Save Destination USB and Internal Memory
Signal I/O	Batch Setup Range
Installation	Language English
Display	Information
Operation	Display Status
Management	Reset Management Settings
Network	Network
Memory	Wired LAN Info.
Initial/All Settings	Network Settings
	Reset Network Settings
	Memory
	Image
	Lens Position
	Reset Memory Settings
	Initial/All Settings
	Reset All
	Firmware Update

3 Selectați una din următoarele opțiuni:

- **Imagine** vă permite să salvați setările curente pentru imaginea proiectată în memoria proiectorului (sunt disponibile 10 memorii cu nume diferite).



- Puteți salva următoarele setări:
 - Setările meniului **Imagine** pentru fiecare mod de culoare
 - **Golire** în meniul **Instalare**
 - Setarea Mod culoare salvată este afișată în partea dreaptă a numelui memoriei.

- **Poziție lentilă** vă permite să salvați setările curente ale obiectivului în memoria proiectorului (sunt disponibile 10 memorii cu nume diferite).



- Puteți salva setările actuale de focalizare, zoom și deplasare obiectiv.
- Puteți încărca setările salvate din **Memorie 1** sau **Memorie 2** prin apăsarea butoanelor [Lens1] sau [Lens2] de pe telecomandă.

- **Reset setări Memorie** vă permite să resetați toate valorile de ajustare din meniul **Memorie** la setările implicite.

4 Selectați una din următoarele opțiuni:

- **Salvați memorie** vă permite să salvați setările curente în memoria proiectorului (sunt disponibile 10 memorii cu nume diferite).



Numele unei memorii care a fost utilizată deja este indicat printr-un marcaj albastru. Dacă salvați peste o memorie salvată anterior, setările sunt suprascrise cu cele curente.

- Opțiunea **Încărcați memorie** vă permite să suprascrieți setările curente cu cele salvate.
- **Redenumire memorie** vă permite să redenumiți o memorie salvată.
- **Ștergeți memorie** vă permite să ștergeți setările memoriei selectate.

- **Resetare** vă permite să resetați numele și setările unei memorii salvate.

5 Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.77](#)
- "Setări pentru instalarea proiectorului - Meniul Instalare" [p.81](#)
- "Setări de memorie pentru calitatea imaginii - Meniul Memorie" [p.88](#)

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a utiliza reglajele avansate ale proiecteurului.

► Linkuri corelate

- "Reglarea tonalității cromatice (uniformității culorii)" p.67

Reglarea tonalității cromatice (uniformității culorii)

Puteți utiliza caracteristica Uniformitate culori pentru a regla manual echilibrul tonalității cromatice din imaginea proiectată.



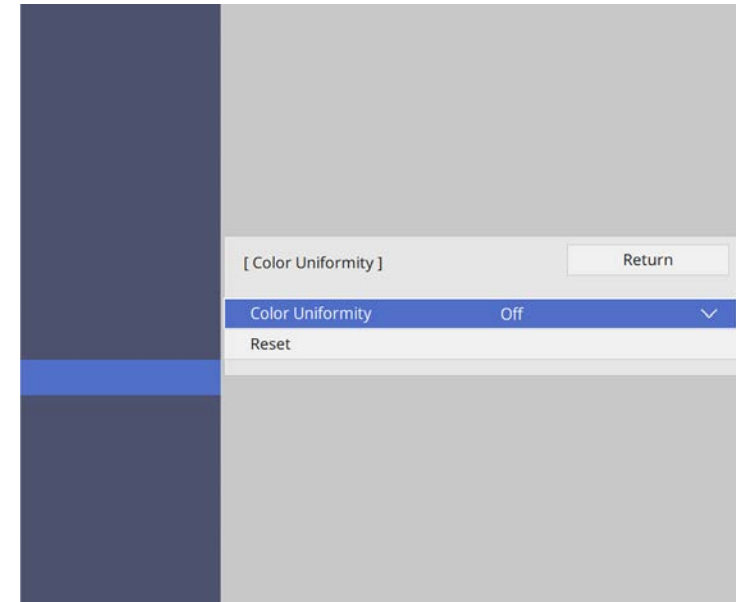
Este posibil ca tonul culorii să nu fie uniform chiar dacă ați efectuat uniformizarea culorii.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Gestionare** și apăsați pe [Enter].

Frequently Used Items	Management
Image	Lens Lock Off
Signal I/O	Child Lock Off
Installation	Control Panel Lock Off
Display	Color Uniformity
Operation	Log Save Destination USB and Internal Memory
Management	Batch Setup Range
Network	Language English
Memory	Information
Initial/All Settings	Display Status
	Reset Management Settings
	Network
	Wired LAN Info.
	Network Settings
	Reset Network Settings
	Memory
	Image
	Lens Position

- 2 Selectați **Uniformitate culori** și apăsați pe [Enter].

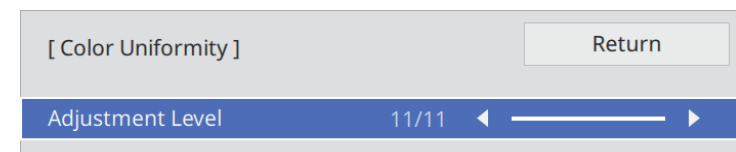
- 3 Selectați **Uniformitate culori** din nou și apăsați pe [Enter].



- 4 Selectați **Pornit** și apăsați pe [Enter]. Apoi apăsați pe [Esc].

- 5 Selectați **Nivel de ajustare** și apăsați pe [Enter].

- 6 Selectați primul nivel de ajustare pe care doriți să îl ajustați și apăsați pe [Esc].



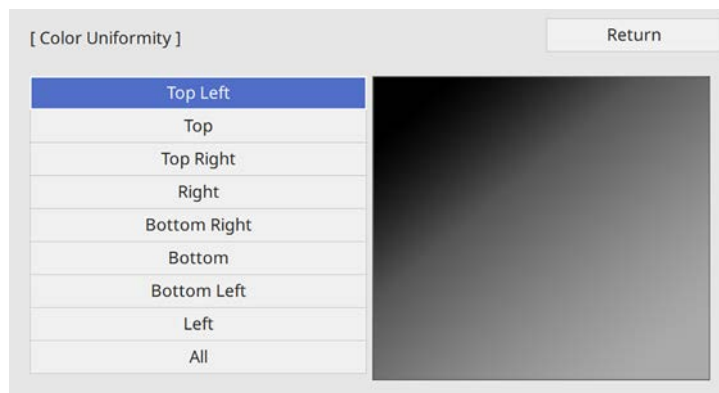


Sunt disponibile unsprezece niveluri de ajustare, începând de la alb până la gri, la negru. Puteți ajusta individual fiecare nivel.



Ecranul de ajustare se modifică de fiecare dată când apăsați pe [Enter].

- 7** Selectați **Start ajustări** și apăsați pe [Enter].
- 8** Selectați suprafața imaginii pe care doriți să o ajustați și apăsați pe [Enter].

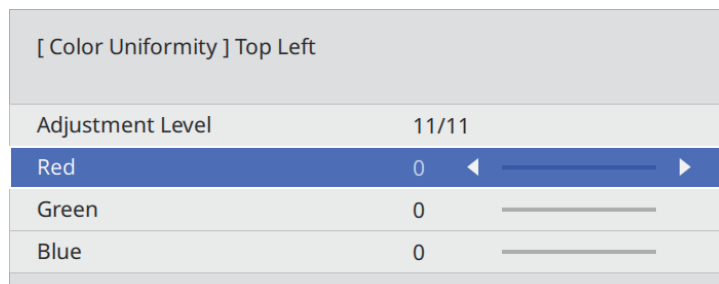


- 10** Apăsați pe [Esc] pentru a reveni la ecranul de selectare a suprafeței.
- 11** Repetați ajustarea culorilor în fiecare zonă.
- 12** Reveniți la pasul 5 și repetați toți pașii pentru a ajusta celelalte niveluri.
- 13** După ce terminați, apăsați pe [Menu] pentru a ieși.



Ajustați fiecare zonă individual, apoi selectați **Tot** și ajustați întregul ecran.

- 9** Selectați **Roșu**, **Verde** sau **Albastru** și ajustați tonul de culoare, dacă este necesar.



Puteți securiza proiectorul pentru a descuraja furtul sau a împiedica utilizarea neintenționată prin setarea următoarelor caracteristici de securitate.

- Securitatea blocării obiectivului pentru dezactivarea operațiilor de zoom, focalizare și deplasare obiectiv prin blocarea butonului [Lens].
- Securizare prin blocarea butoanelor – blochează comandarea proiecteurului prin utilizarea butoanelor de pe proiector.
- Cablu de securitate – pentru fixarea fizică a proiecteurului într-un anumit loc.

» Linkuri corelate

- "Blocarea setărilor și butoanelor obiectivului proiecteurului" [p.69](#)
- "Instalarea unui cablu de securitate" [p.70](#)

Blocarea setărilor și butoanelor obiectivului proiecteurului

Puteți bloca butoanele de pe proiector pentru a împiedica orice persoană să utilizeze proiectorul. De asemenea, puteți bloca setările de zoom, focalizare și deplasare obiectiv, pentru a preveni ajustarea acestora.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Gestionare** și apăsați pe [Enter].

Frequently Used Items	Management
Image	Lens Lock Off
Signal I/O	Child Lock Off
Installation	Control Panel Lock Off
Display	Color Uniformity
Operation	Log Save Destination USB and Internal Memory
Management	Batch Setup Range
Network	Language English
Memory	Information
Initial/All Settings	Display Status
	Reset Management Settings
	Network
	Wired LAN Info.
	Network Settings
	Reset Network Settings
	Memory
	Image
	Lens Position

- 2 Selectați una dintre următoarele tipuri de blocare și apăsați pe [Enter]:

- Pentru a bloca butonul [Lens] de pe panoul de control și telecomandă pentru a preveni modificarea setărilor de zoom, focalizare și deplasare obiectiv, selectați **Blocare obiectiv**.
- Pentru a bloca butonul de alimentare al proiecteurului, selectați **Blocare pt. copii**.

Pentru a porni proiectorul, trebuie să apăsați pe butonul de alimentare timp de peste trei secunde.



Blocare pt. copii nu împiedică pornirea proiecteurului atunci când cablul de alimentare este conectat dacă setarea **Pornire directă** este configurată la **Pornit** în meniul **Funcționare** al proiecteurului.

- Pentru a bloca toate butoanele exceptând butonul de alimentare, selectați **Blocare funcționare** > **Blocare totală**.



Puteți utiliza telecomanda pentru a controla proiectorul chiar și atunci când butoanele de pe proiector sunt blocate.

- Pentru a bloca toate butoanele proiecteurului, cu excepția butonului de alimentare, selectați **Blocare funcționare** > **Cu excepția Butonului de pornire/oprire**.

3 Dacă vedeți o solicitare de confirmare, selectați **Da** și apăsați [Enter]. Setarea **Blocare funcționare** își produce efectele.

4 Reporniți proiectorul pentru a aplica setarea **Blocare pt. copii**

» Linkuri corelate

- "Deblocarea butoanelor proiecteurului" [p.70](#)
- "Setări caracteristici proiector - Meniul Funcționare" [p.83](#)
- "Setări de administrare a proiecteurului - Meniul Gestionare" [p.84](#)

Deblocarea butoanelor proiecteurului

Dacă butoanele proiecteurului au fost blocate, procedați astfel pentru a le debloca:

- Reglați setarea **Blocare obiectiv** la **Oprit** în meniul **Gestionare** al proiecteurului.
- Reglați setarea **Blocare pt. copii** la **Oprit** în meniul **Gestionare** al proiecteurului.
- Reglați setarea **Blocare funcționare** la **Oprit** în meniul **Gestionare** al proiecteurului.



Pentru a dezactiva **Blocare funcționare**, țineți apăsată tasta [Enter] de pe panoul de control timp de șapte secunde. Se afișează un mesaj și se anulează blocarea.

» Linkuri corelate

- "Setări de administrare a proiecteurului - Meniul Gestionare" [p.84](#)

Instalarea unui cablu de securitate

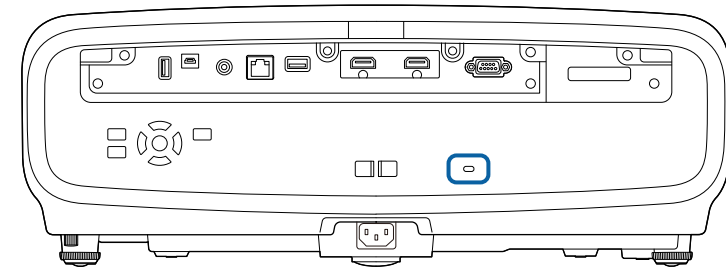
Pentru a descuraja furtul, puteți instala pe proiector un cablu de securitate.

Utilizați slotul de securitate de pe proiector pentru a atașa un sistem Microsaver Security System de la Kensington.



Pentru mai multe detalii despre sistemul Microsaver Security System, vizitați site-ul web Kensington.

<https://www.kensington.com/>



Monitorizarea și controlarea proiectorului

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a monitoriza și controla proiectorul într-o rețea.

► **Linkuri corelate**

- "Asistența PjLink" [p.72](#)

PJLink a fost stabilit de JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) ca un protocol standard pentru controlul proiectoarelor compatibile cu o rețea, ca parte a eforturilor de standardizare a protocoalelor de control al proiectoarelor.

Proiectorul respectă standardul PJLink Class2 stabilit de JBMIA.

Numărul portului utilizat pentru funcția de căutare PJLink este 4352 (UDP).

Trebuie să efectuați câteva setări de rețea înainte de a putea utiliza PJLink.

Acesta respectă toate comenzile, cu excepția următoarelor comenzi definite de PJLink Class2, acordul fiind confirmat prin verificarea adaptării la standardul PJLink.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Comenzi incompatibile

Funcție		Comandă PJLink
Setări Mute	Setare anulare imagine	AVMT 11
	Setare anulare sunet	AVMT 21

- Porturi de intrare și numărul sursei de intrare corespunzătoare

Nume port de intrare	Număr sursă de intrare
HDMI1	32
HDMI2	33

- Numele producătorului afișat pentru „Interogare nume producător”
EPSON
- Numele modelului afișat pentru "Interogare nume produs"
 - EPSON LS1200B
 - EPSON LS11000W

Ajustarea setărilor din meniuri

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a accesa sistemul de meniuri al proiectorului și a modifica setările proiectorului.

► Linkuri corelate

- "Utilizarea meniurilor proiectorului" [p.74](#)
- "Utilizarea tastaturii afișate" [p.76](#)
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.77](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal I/O" [p.79](#)
- "Setări pentru instalarea proiectorului - Meniul Instalare" [p.81](#)
- "Setări pentru ecranul proiectorului - Meniul Ecran" [p.82](#)
- "Setări caracteristici proiector - Meniul Funcționare" [p.83](#)
- "Setări de administrare a proiectorului - Meniul Gestionare" [p.84](#)
- "Setările de rețea pentru proiector - meniul Rețea" [p.86](#)
- "Setări de memorie pentru calitatea imaginii - Meniul Memorie" [p.88](#)
- "Setări inițiale proiector și opțiuni de resetare - Meniul Setări inițiale/toate" [p.89](#)
- "Copierea setărilor din meniuri între proiectoare (Configurare lot)" [p.90](#)

Puteți utiliza meniurile proiecteurului pentru a modifica setările care controlează funcționarea proiecteurului. Proiectorul afișează meniurile pe ecran.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă. Veți vedea ecranul de meniu.

Frequently Used Items	Image	
Image	Color Mode	Dynamic
Signal I/O	Brightness	50
Installation	Contrast	50
Display	Color Saturation	50
Operation	Tint	50
Management	Sharpness	
Network	White Balance	
Memory	Frame Interpolation	Off
Initial/All Settings	Light Output	100 %
	Dynamic Contrast	Off
	Deinterlacing	Off
	Image Enhancement	
	Scene Adaptive Gamma	5
	Gamma	0
	RGBCMY	
	Reset to Defaults	
	Source	HDMI1
	Aspect	Auto




Ecranele meniului proiecteurului sunt afișate în negru în mod implicit. Toate instrucțiunile din acest ghid sunt explicate utilizând ecrane albe, dacă nu se menționează altceva. Puteți schimba tema culorii folosind **Culoare meniu** din meniul **Ecran** al proiecteurului.

Frequently Used Items	Image	
Image	Color Mode	Dynamic
Signal I/O	Brightness	50
Installation	Contrast	50
Display	Color Saturation	50
Operation	Tint	50
Management	Sharpness	
Network	White Balance	
Memory	Frame Interpolation	Off
Initial/All Settings	Light Output	100 %
	Dynamic Contrast	Off
	Deinterlacing	Off
	Image Enhancement	
	Scene Adaptive Gamma	5
	Gamma	0
	RGBCMY	
	Reset to Defaults	
	Source	HDMI1
	Aspect	Auto

- 2 Apăsați pe butoanele cu săgeți sus/jos pentru a vă deplasa în meniurile listate în partea stânga. Setările fiecărui meniu se afișează în partea dreaptă.
- 3 Pentru a modifica setările din meniul afișat, apăsați pe [Enter].
- 4 Apăsați pe butoanele cu săgeți sus/jos pentru a vă deplasa în setări.
- 5 Pentru a readuce toate setările dintr-un meniu la valorile implicite, selectați **Setări inițiale/toate**.
- 6 După ce terminați modificarea setărilor dintr-un meniu, apăsați pe [Esc].

- 7** Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

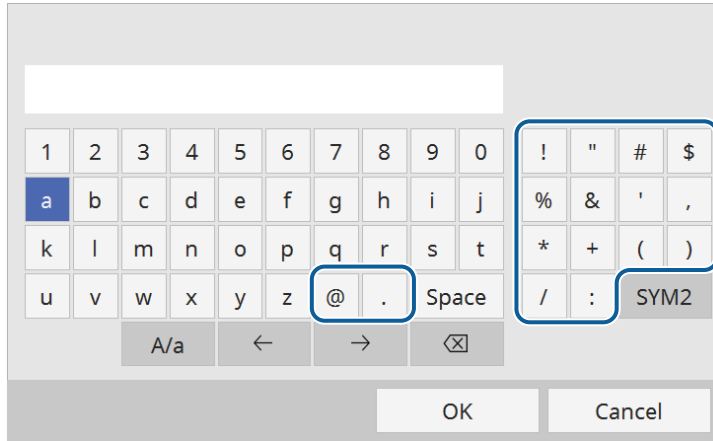



Săgeata  indică faptul că meniul conține sub-articole. Când porniți o setare de meniu sau selectați o anumită valoare pentru aceasta, sistemul meniului afișează sub-articole.



Puteți utiliza tastatura afișată pentru a introduce cifre și caractere.

- 1 Folosiți butoanele cu săgeți de pe panoul de control sau de pe telecomandă pentru a evidenția cifra sau litera pe care doriți să o introduceți și apăsați pe butonul [Enter].



 De fiecare dată când selectați tasta **A/a**, literele comută între litere mari și litere mici. De fiecare dată când selectați tasta **SYM1/2**, simbolurile din interiorul cadrului se schimbă.

- 2 După ce introduceți textul, selectați **OK** pe tastatură pentru a confirma introducerea. Selectați **Cancel** pentru a anula introducerea textului.

» **Linkuri corelate**

- "Text care poate fi introdus prin utilizarea tastaturii afișate" [p.76](#)

Text care poate fi introdus prin utilizarea tastaturii afișate

Puteți introduce următoarele tipuri de text atunci când utilizați tastatura afișată.




Tip text	Detalii
Cifre	0123456789
Litere	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Simboluri	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>@[\] ^_`{ }~

Setările din meniul **Imagine** vă permit să ajustați calitatea imaginii. Setările disponibile depind de modul de culoare și sursa de intrare selectate curent.

Frequently Used Items	Image	
Image	Color Mode	Dynamic
Signal I/O	Brightness	50
Installation	Contrast	50
Display	Color Saturation	50
Operation	Tint	50
Management	Sharpness	
Network	White Balance	
Memory	Frame Interpolation	Off
Initial/All Settings	Light Output	100 %
	Dynamic Contrast	Off
	Deinterlacing	Off
	Image Enhancement	
	Scene Adaptive Gamma	5
	Gamma	0
	RGBCMY	
	Reset to Defaults	
	Source	HDMI1
	Aspect	Auto

Setare	Opțiuni	Descriere
Claritate	Standard	Ajustează claritatea sau finețea detaliilor imaginii.
	Îmbunătățire subțire	Standard: îmbunătățește contururile pentru întreaga imagine; reglează setările Îmbunătățire subțire și Îmbunătățire grosă (setări implicite 5).
	Îmbunătățire grosă	Îmbunătățire subțire: îmbunătățește detalii precum modelele de păr și de îmbrăcăminte. Îmbunătățire grosă: îmbunătățește fundalurile și elementele mai mari.
Balanță de alb	Temp. Culoare	Setează temperatura culorilor în funcție de modul de culoare selectat. Selectarea unei valori mai mari generează o tentă albastruie a imaginii, în timp ce selectarea unei valori mai mici generează o tentă roșiatică.
	Corecție G-M	Efectuează reglaje fine asupra tonalității cromatice. Selectarea unei valori mai mari generează o tentă verzuie a imaginii, în timp ce selectarea unei valori mai mici generează o tentă roșiatică.
	Personalizat	Ajustează componentele individuale R (roșu), G (verde) și B (albastru) ale decalajului și amplificării.
	Scală de gri	Ajustează nivelul de roșu, verde și albastru, cât și luminozitatea, pentru nivelul de ajustare selectat.
Interpolare cadru	Oprit Mic Normal Mare	Reglează netezimea mișcării imaginii. Această setare este afișată numai când Procesare imagine este setat la Fin . 🔊 Semnal I/O > Procesare imagine
Emisie lumină	Sunt disponibile diverse niveluri	Setează strălucirea sursei de lumină.

Setare	Opțiuni	Descriere
Mod culoare	Consultați lista cu modurile de culoare disponibile	Ajustează strălucirea culorilor imaginilor pentru diverse tipuri de imagini și medii.
Strălucire	Sunt disponibile diverse niveluri	Mărește sau micșorează luminozitatea globală a imaginii.
Contrast	Sunt disponibile diverse niveluri	Ajustează diferența dintre zonele luminoase și întunecoase din imagine.
Saturare culoare	Sunt disponibile diverse niveluri	Ajustează intensitatea culorilor imaginii.
Tentă	Sunt disponibile diverse niveluri	Ajustează balansul dintre tonurile verde și magenta din imagine.

Setare	Opțiuni	Descriere
Contrast dinamic	Viteză mare Normal Oprit	Ajustează lumina proiectiei în funcție de luminozitatea imaginilor.
De-întreșere	Oprit Video Film/Auto	Setează dacă se efectuează sau nu conversia de la semnal întreșut la semnal progresiv pentru anumite tipuri de imagini video. <ul style="list-style-type: none"> • Oprit: pentru imagini video cu mișcare rapidă. • Video: setare ideală pentru majoritatea imaginilor video. • Film/Auto: pentru filme, grafică pe computer și animații. Această setare este afișată numai când Procesare imagine este setat la Fin .  Semnal I/O > Procesare imagine
Optimizare imagine	Moduri preset imagine	Setează opțiunile de Optimizare imagine ca un lot folosind valori presetate.
	Reducere zgomot	Reduce scintilațiile din imagini. Această setare este afișată numai când Procesare imagine este setat la Fin .  Semnal I/O > Procesare imagine
	Reducere zgomot MPEG	Reduce zgomotul sau artefactele afișate în fișierul video MPEG. Această setare este afișată numai când Procesare imagine este setat la Fin .  Semnal I/O > Procesare imagine
	Super-resolution	Reduce estomparea când se proiectează imagini cu rezoluție joasă.
	Îmbunătăț. contrast automată	Creează o imagine mai clară ajustând automat contrastul imaginii proiectate.
	Resetare	Resetează toate valorile de ajustare din meniul Optimizare imagine la setările implicite.

Setare	Opțiuni	Descriere
Gamma adaptiv scenă	Sunt disponibile diverse niveluri	Reglează colorarea în funcție de scenă și obține o imagine mai vie. Selectați o valoare mai mare pentru a îmbunătăți contrastul.
Gamma	De la -2 la 2 Personalizat	Ajustează modul de colorare selectând una dintre valorile de corectare gamma sau referindu-vă la un grafic gamma.
RGBCMY	Sunt disponibile diverse niveluri	Ajustează individual nuanța, saturația și strălucirea fiecărei culori R (roșu), G (verde), B (albastru), C (cyan), M (magenta), Y (galben).
Reset la valorile implicite	—	Resetează toate setările pentru modul culoare actual.
Sursă	—	Afișează setările salvate pentru fiecare sursă de intrare. Pentru a schimba setările pentru sursa de intrare, asigurați-vă că sursa este conectată și selectați sursa respectivă.
Aspect	Consultați lista de formate de imagine disponibile.	Setează formatul de imagine (raportul lățime/înălțime) pentru sursa de intrare selectată.
Reset la valorile implicite	—	Resetează toate setările pentru sursa de intrare actuală.
Reset setări Imagine	—	Resetează toate valorile de ajustare din meniul Imagine la setările implicite.

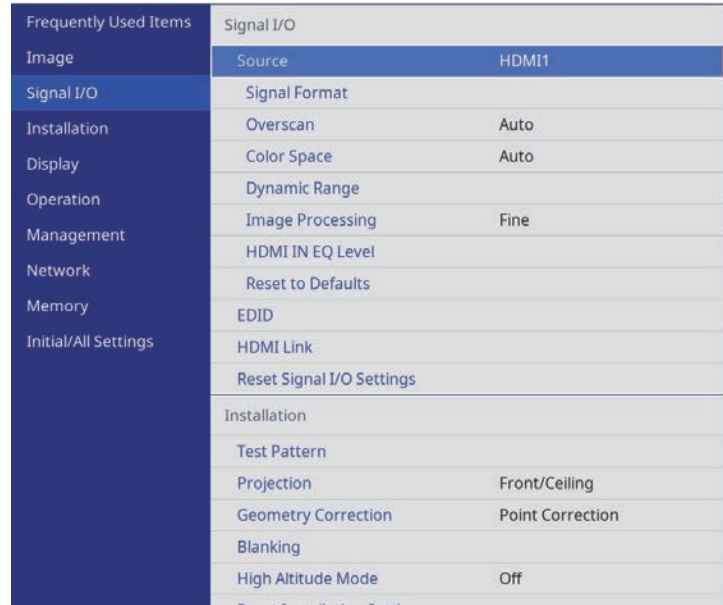


Setarea **Strălucire** nu influențează nivelul de strălucire al sursei de lumină. Pentru a modifica strălucirea sursei de lumină, selectați Setare **Emisie lumină**

» Linkuri corelate





- "Moduri de culoare disponibile" [p.49](#)
- "Formate disponibile pentru imagini" [p.47](#)
- "Reglarea calității imaginii" [p.51](#)
- "Ajustarea culorilor imaginii" [p.56](#)

În mod normal, proiectorul detectează și optimizează automat setările pentru semnalul de intrare. Dacă trebuie să personalizați setările, puteți utiliza meniul **Semnal I/O**. Setările disponibile depind de sursa de intrare selectată curent.



Setare	Opțiuni	Descriere
Baleiaj în exces	Auto Oprit 4% 8%	Schimbă formatul de imagine pentru a face marginile vizibile prin selectarea unui procentaj sau automat.
Spațiu de culori	Auto BT.709 BT.2020	Setează sistemul de conversie pentru spațiul de culoare.
Interval dinamic	Interval dinamic	Modifică gama de zone întunecate și luminoase din imagini; alegeți dintre Auto (recomandat), SDR , HDR10/HDR10+ sau HLG .
	Stare semnal	Afișează semnalul de imagine de intrare detectat.
	Setare HDR10/HDR10+	Modifică curba PQ (Perceptual Quantizer) a intervalului dinamic utilizând metoda HDR PQ. Această setare este afișată numai atunci când Stare semnal este HDR10 sau HDR10+ , sau dacă Interval dinamic este setat la HDR10/HDR10+ .
	Setare HLG	Modifică curba HLG (Hybrid Log Gamma) a intervalului dinamic utilizând metoda HDR HLG. Această setare este afișată numai când Stare semnal este HLG sau Interval dinamic este setat la HLG .

Setare	Opțiuni	Descriere
Sursă	—	Afișează setările salvate pentru fiecare sursă de intrare. Pentru a schimba setările pentru sursa de intrare, asigurați-vă că sursa este conectată și selectați sursa respectivă.
Format semnal	Interval video	Setează intervalul video pentru a corespunde setării sursei de intrare. <ul style="list-style-type: none"> • Limitat (16-235): pentru intervalul de luminozitate 16 - 235. • Complet (0-255): pentru intervalul de luminozitate 0 - 255.

Setare	Opțiuni	Descriere
Procesare imagine	Fin Rapid	<p>Îmbunătățește viteza de răspuns pentru imaginile proiectate la viteză mare.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Fin: îmbunătățește viteza de răspuns pentru imagini, setând Interpolare cadru la Oprit.  Imagine > Interpolare cadru • Rapid: dezactivează setările Interpolare cadru, Reducere zgomot și Reducere zgomot MPEG.  Imagine > Interpolare cadru  Imagine > Optimizare imagine > Reducere zgomot  Imagine > Optimizare imagine > Reducere zgomot MPEG
Nivel HDMI IN EQ	HDMI1 HDMI2	<p>Ajustează nivelul semnalului de intrare HDMI în funcție de dispozitivele conectate la portul HDMI. Dacă imaginea include multe interferențe sau dacă apare o problemă și nu sunt proiectate imagini, modificați setarea.</p> <p>Puteți selecta setările pentru surse de intrare individuale, fără a modifica sursa de intrare.</p>
Reset la valorile implicite	—	Resetează toate setările pentru sursa de intrare actuală.
EDID	EDID (HDMI1) EDID (HDMI2)	<p>Descrie capacitățile de afișare ale proiectorului. Dacă imaginile nu sunt afișate corect, este posibil să le puteți afișa modificând această setare.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mod EDID: Modificați această setare după cum este necesar, în funcție de rezoluția imaginii. • HDR10+: setați la Oprit pentru a afișa corect imaginile când sursa de imagine conectată nu acceptă HDR10+.

Setare	Opțiuni	Descriere
Conexiune HDMI	Conexiuni dispozitiv	Prezintă dispozitivele conectate la porturile HDMI. Setarea este afișată numai când opțiunea Conexiune HDMI este setată la Pornit .
	Conexiune HDMI	Setați la Pornit pentru a activa caracteristicile Conexiune HDMI.
	Pornire conexiune	<p>Controlează ceea ce se întâmplă atunci când porniți proiectorul sau dispozitivul conectat.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Oprit: oprește legătura de alimentare. • Bidirecțional: pornește automat dispozitivul conectat atunci când porniți proiectorul și viceversa. • Disp.->PJ: pornește automat proiectorul atunci când porniți dispozitivul conectat. • PJ->Disp.: pornește automat dispozitivul conectat atunci când porniți proiectorul.
	Oprire conexiune	Controlează dacă dispozitivele conectate sunt oprite atunci când opriți proiectorul.
Reset setări Semnal I/O	—	Resetează toate valorile de ajustare din meniul Semnal I/O la setările implicite.

» Linkuri corelate

- "Funcțiile Conexiune HDMI" [p.62](#)

Setările din meniul **Instalare** vă ajută să configurați proiectorul în mediul de instalare.

Frequently Used Items	Installation	
Image	Test Pattern	
Signal I/O	Projection	Front/Ceiling
Installation	Geometry Correction	Point Correction
Display	Blanking	
Operation	High Altitude Mode	Off
Management	Reset Installation Settings	
Network	Display	
Memory	No-signal Screen	Blue
Initial/All Settings	Startup Screen	On
	Messages	On
	Menu Color	White
	Standby Confirmation	On
	Panel Alignment	Off
	Reset Display Settings	
	Operation	
	Direct Power On	Off
	Sleep Mode	On

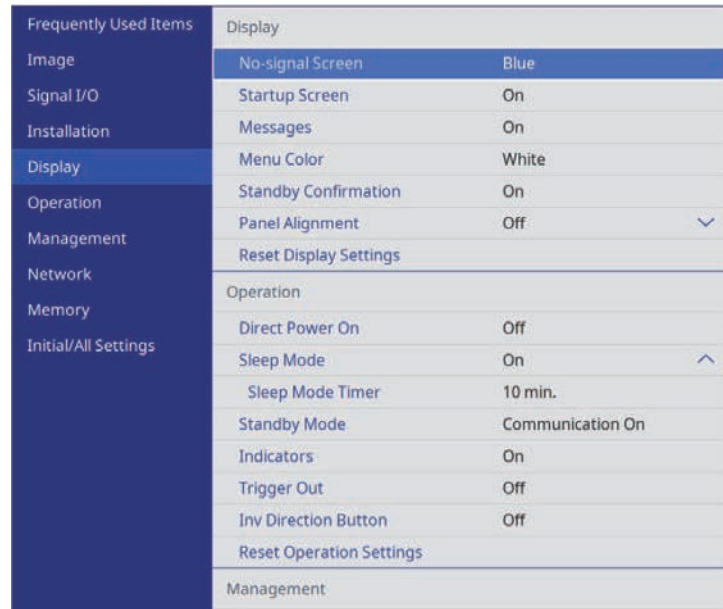
Setare	Opțiuni	Descriere
Șablon de test	Poziție ecran Izolare culoare: R Izolare culoare: G Izolare culoare: B Ieșire	Afișează un șablon de testare pentru asistarea focalizării și măririi/micșorării imaginii și corectarea formei imaginii (selectați Ieșire sau apăsați pe butonul [Pattern] pentru a anula afișarea șablonului).
Proiecție	Față Spate Față/Plafon Spate/Plafon	Setează direcția de proiecție în raport cu ecranul pentru orientarea corectă a imaginii.

Setare	Opțiuni	Descriere
Corectare geometrică (EH-LS12000B)	Corecție T-H/V	Corectează manual părțile orizontale și verticale. <ul style="list-style-type: none"> • Corecție T. vert: vă permite să corecți manual partea verticală. • Corecție T. oriz: vă permite să corecți manual partea orizontală.
	Quick Corner	Corectează forma și alinierea imaginii utilizând o afișare pe ecran.
	Corectare punct	Împarte imaginea proiectată într-o grilă și corectează distorsiunea mutând punctul de intersecție selectat dintr-o parte în alta și de sus în jos.
Corecție T-H/V (EH-LS11000W)	Corecție T. vert Corecție T. oriz	Corectează manual părțile orizontale și verticale. <ul style="list-style-type: none"> • Corecție T. vert: vă permite să corecți manual partea verticală. • Corecție T. oriz: vă permite să corecți manual partea orizontală.
Golire	Sus Jos Stânga Dreapta	Ascunde o zonă a imaginii proiectate pe care o selectați utilizând butoanele cu săgeți.
Mod altitudine mare	Pornit Oprit	Reglează temperatura de funcționare a proiectorului la altitudini mai mari de 1500 m.
Reset setări Instalare	—	Resetează toate valorile de ajustare din meniul Instalare la setările implicite.

» Linkuri corelate

- "Moduri de proiecție" [p.36](#)
- "Forma imaginii" [p.39](#)
- "Configurarea proiectorului și opțiuni de instalare" [p.17](#)

Setările din meniul **Ecran** vă permit să personalizați diverse caracteristici de afișare a proiectorului.



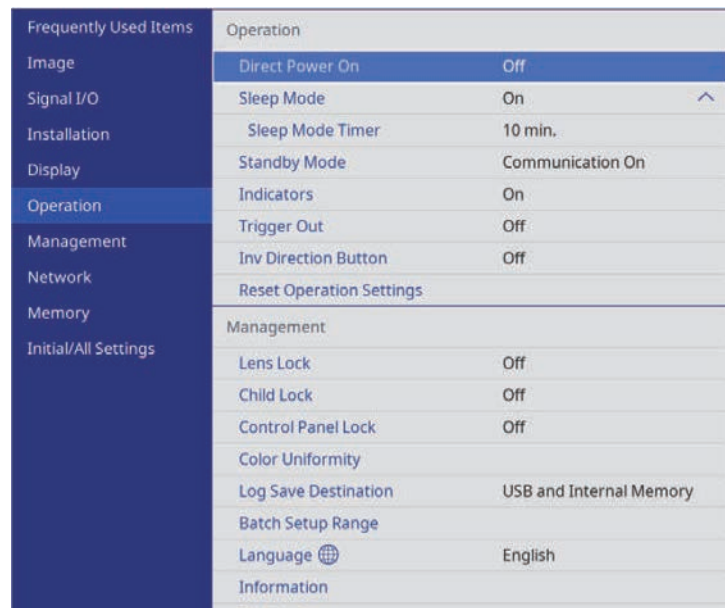
Setare	Opțiuni	Descriere
Ecran fără semnal	Negru Albastru Logo	Setează culoarea ecranului sau sigla care se afișează atunci când proiectorul nu primește semnal.
Ecran pornire	Pornit Oprit	Setați opțiunea la Pornit pentru a se afișa un logo la pornirea proiecției.
Mesaje	Pornit Oprit	Setați opțiunea la Pornit pentru a se afișa pe imaginea proiectată mesaje precum numele sursei de intrare, numele modului Culoare, formatul imaginii, absența semnalului sau avertizarea de temperatură ridicată.
Culoare meniu	Negru Alb	Setează tema de culoare a sistemului meniului proiectorului.

Setare	Opțiuni	Descriere
Confirmare standby	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a afișa un ecran de confirmare înainte de a opri proiectorul.
Aliniere panou	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a corecta alinierea culorii în imaginea proiectată.
	Selectare culoare	Selectează culoarea de corectat.
	Șablon culoare	Selectați șablonul utilizat la corecție.
	Start ajustări	Lansează aliniere panou.
	Memorie	Gestionează salvarea și încărcarea convergenței culorilor în imaginea proiectată pe care ați ajustat-o. <ul style="list-style-type: none"> • Salvați memorie: salvează setările curente de Aliniere panou în memoria proiectorului (sunt disponibile trei memorii cu nume diferite). • Încărcați memorie: suprascrie setările curente de Aliniere panou cu setările salvate. • Redenumire memorie: redenumeste o memorie salvată. • Ștergeți memorie: șterge setările memoriei selectate.
	Resetare	Resetează toate valorile de ajustare din setarea Aliniere panou la valorile implicite.
Reset setări Ecran	—	Resetează toate valorile de ajustare din meniul Ecran la setările implicite.

» Linkuri corelate

- "Oprirea temporară a imaginii" [p.64](#)
- "Reglarea convergenței culorilor (alinierea panoului)" [p.102](#)

Setările din meniul **Funcționare** vă permit să personalizați diverse caracteristici ale proiectorului.



Setare	Opțiuni	Descriere
Indicatoare	Pornit Oprit	Setați la Oprit pentru a stinge indicatoarele de pe proiector, mai puțin la apariția unei erori sau a unui avertisment.
Ieșire de declanșare (EH-LS12000B)	Oprit Alimentare Lat anamorfic	Emite un semnal c.c. 12 V la 200 mA maxim de la portul Trigger Out mini-jack de 3,5 mm de fiecare dată când proiectorul este pornit. Dacă selectați Lat anamorfic , tensiunea este emisă numai din portul Trigger Out atunci când setarea Aspect este setată la Lat anamorfic sau Compresie oriz.
Ieșire de declanșare (EH-LS11000W)	Pornit Oprit	Emite un semnal c.c. 12 V la 200 mA maxim de la portul Trigger Out mini-jack de 3,5 mm de fiecare dată când proiectorul este pornit.
Buton inv. direcție	Pornit Oprit	Când instalați proiectorul pe tavan, setați la Pornit pentru a inversa direcția de funcționare a butoanelor cu săgeți ale panoului de control.
Reset setări Funcționare	—	Resetează toate valorile de ajustare din meniul Funcționare la setările implicite.

Setare	Opțiuni	Descriere
Pornire directă	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru pornirea proiectorului prin conectarea acestuia, fără apăsarea pe butonul de alimentare.
Mod inactivare	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a opri automat proiectorul după un interval de inactivitate.
Timp mod inact.	Între 1 și 30 de minute	Setează intervalul pentru Mod inactivare .
Mod standby	Comunicare act. Comunicare dez.	Setați la Comunicare act. pentru a monitoriza și controla proiectorul prin intermediul unei rețele când proiectorul se află în modul standby.

» Linkuri corelate

- "Pornirea proiectorului" [p.32](#)

Setările din meniul **Gestionare** vă permit să personalizați diverse caracteristici de administrare a proiectorului.

Frequently Used Items	Management
Image	Lens Lock Off
Signal I/O	Child Lock Off
Installation	Control Panel Lock Off
Display	Color Uniformity
Operation	Log Save Destination USB and Internal Memory
Management	Batch Setup Range
Network	Language English
Memory	Information
Initial/All Settings	Display Status
	Reset Management Settings
	Network
	Wired LAN Info.
	Network Settings
	Reset Network Settings
	Memory
	Image
	Lens Position

Setare	Opțiuni	Descriere
Blocare obiectiv	Pornit Oprit	Blochează setările de focalizare, zoom și deplasare obiectiv.
Blocare pt. copii	Pornit Oprit	Permite blocarea butonului de alimentare de pe panoul de comandă al proiectorului pentru a preveni pornirea accidentală a proiectorului de către copii. Această setare este afișată numai când funcția Blocare funcționare este setată la Cu excepția Butonului de pornire/oprire sau Oprit .

Setare	Opțiuni	Descriere
Blocare funcționare	Blocare completă Cu excepția Butonului de pornire/oprire Oprit	Controlează blocarea butoanelor proiectorului pentru securizarea acestuia. <ul style="list-style-type: none"> • Blocare completă: blochează toate butoanele. • Cu excepția Butonului de pornire/oprire: blochează toate butoanele exceptând butonul de alimentare. • Oprit: nu este blocat niciun buton. Puteți utiliza telecomanda pentru a controla proiectorul chiar și atunci când butoanele de pe proiector sunt blocate.
Uniformitate culori	Uniformitate culori	Setați la Pornit pentru a ajusta balanța tonurilor de culoare pentru întregul ecran.
	Nivel de ajustare	Setează nivelul de ajustare.
	Start ajustări	Ajustează individual tonalitățile cromatice de roșu, verde și albastru pentru zona selectată.
	Resetare	Resetează toate valorile de ajustare din meniul Uniformitate culori la setările implicite.
Dest. salvare jurnal	Memorie internă Memorie USB și internă	Setează locația în care să se salveze fișierele de jurnal de eroare și operațiuni.
Interval config. lot	Tot Limitat	Selecționați Tot pentru a copia toate setările meniului proiectorului folosind caracteristica de configurare lot. Selecționați Limitat , dacă nu vreți să copiați următoarele setări: <ul style="list-style-type: none"> • EDID în meniul Semnal I/O • Setările meniului Rețea
Limbă	Sunt disponibile diverse limbi	Selecționează limba pentru meniurile proiectorului și mesajele afișate.

Setare	Opțiuni	Descriere
Informații	Informații diverse	Afișează informații despre proiector și sursele de intrare. Articolele afișate pot varia în funcție de sursa de intrare curentă.
Afișare stare	—	Afișează informații cu privire la starea proiecteurului.
Reset setări Gestionare	—	Resetează toate valorile de reglare din meniul Gestionare la setările implicite, exceptând următoarele: <ul style="list-style-type: none"> • Limbă

» Linkuri corelate

- "Copierea setărilor din meniuri între proiectoare (Configurare lot)" [p.90](#)
- "Blocarea setărilor și butoanelor obiectivului proiecteurului" [p.69](#)
- "Reglarea tonalității cromatice (uniformității culorii)" [p.67](#)

Setările din meniul **Rețea** vă permit să vizualizați informații despre rețea și să configurați proiectorul pentru control printr-o rețea.

Frequently Used Items	Color Uniformity
Image	Log Save Destination USB and Internal Memory
Signal I/O	Batch Setup Range
Installation	Language English
Display	Information
Operation	Display Status
Management	Reset Management Settings
Network	Network
Memory	Wired LAN Info.
Initial/All Settings	Network Settings
	Reset Network Settings
	Memory
	Image
	Lens Position
	Reset Memory Settings
	Initial/All Settings
	Reset All
	Firmware Update

Meniul Rețea - meniul Setări rețea

Setările din meniul **Setări rețea** vă permit să selectați setările de rețea principale.

Setare	Opțiuni	Descriere
Nume proiector	Până la 16 de caractere alfanumerice (nu utilizați " * + , / : ; < = > ? [\] ` spații)	Introduceți un nume pentru identificarea proiectorului în rețea.
LAN prin cablu	—	Pentru detalii, consultați tabelul aferent meniului LAN prin cablu .
Control proiector	—	Pentru detalii, consultați tabelul aferent meniului Control proiector .

» Linkuri corelate

- "Meniul Rețea - meniul LAN prin cablu" [p.86](#)
- "Meniul Rețea - meniul Control proiector" [p.87](#)

Meniul Rețea - meniul LAN prin cablu

Setările din meniul **LAN prin cablu** vă permit să selectați setările de rețea LAN prin cablu.

Setare	Opțiuni	Descriere
Info. LAN prin cablu	Informații diverse	Afișează starea rețelei cu fir și detalii despre aceasta.
Setări rețea	—	Configurează setările de rețea ale proiectorului. Consultați tabelul meniului Rețea pentru detalii cu privire la Setări rețea .
Reset setări Rețea	—	Resetează toate valorile de ajustare din meniul Rețea la setările implicite.

» Linkuri corelate

- "Meniul Rețea - meniul Setări rețea" [p.86](#)

Setare	Opțiuni	Descriere
Setări IP	DHCP Adresă IP Mască subrețea Adresă Gateway	<p>Setați opțiunea DHCP la Pornit dacă rețeaua dvs. atribuie adrese automat; setați opțiunea la Oprit pentru a introduce manual setările Adresă IP, Mască subrețea și Adresă Gateway pentru rețea utilizând numere între 0 și 255 pentru fiecare câmp de adresă.</p> <p>Nu utilizați aceste adrese: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x sau între 224.0.0.0 și 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 și 255) pentru Adresă IP, 255.255.255.255 ori între 0.0.0.0 și 254.255.255.255 pentru Mască subrețea și 0.0.0.0, 127.x.x.x sau între 224.0.0.0 și 255.255.255.255 pentru Adresă gateway.</p>
Afișare adresă IP	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a afișa adresa IP în ecranul de informații despre rețea.

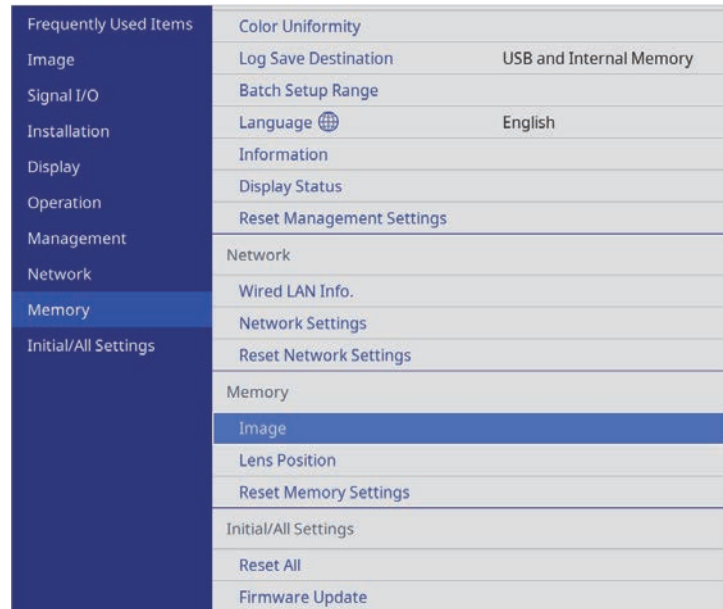
Setare	Opțiuni	Descriere
Adresă IP notific.	Diverse adrese IP	<p>Introduceți adresa IP pentru a primi starea de funcționare a proiectorului la activarea funcției de notificare PJLink. Introduceți adresele utilizând valori de la 0 la 255 pentru fiecare câmp de adresă.</p> <p>Nu utilizați aceste adrese: de la 127.x.x.x sau 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 și 255).</p>
AMX Device Discovery	Pornit Oprit	Setați opțiunea la Pornit dacă doriți să permiteți detectarea proiectorului prin AMX Device Discovery.
Control4 SDDP	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a permite obținerea informațiilor dispozitivului utilizând Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP - Protocol simplu de descoperire dispozitive).

Meniul Rețea - meniul Control proiector

Setările din meniul **Control proiector** vă permit să selectați setările pentru controlarea proiectorului printr-o rețea.

Setare	Opțiuni	Descriere
PJLink	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a activa caracteristica de notificare PJLink.
Parolă PJLink	Până la 32 de caractere alfanumerice (nu utilizați spații sau alte simboluri în afară de @)	Introduceți o parolă pentru utilizarea protocolului PJLink pentru comandarea proiectorului.

Setările din meniul **Memorie** vă permit să salvați și încărcați setări în memoria proiecteurului.



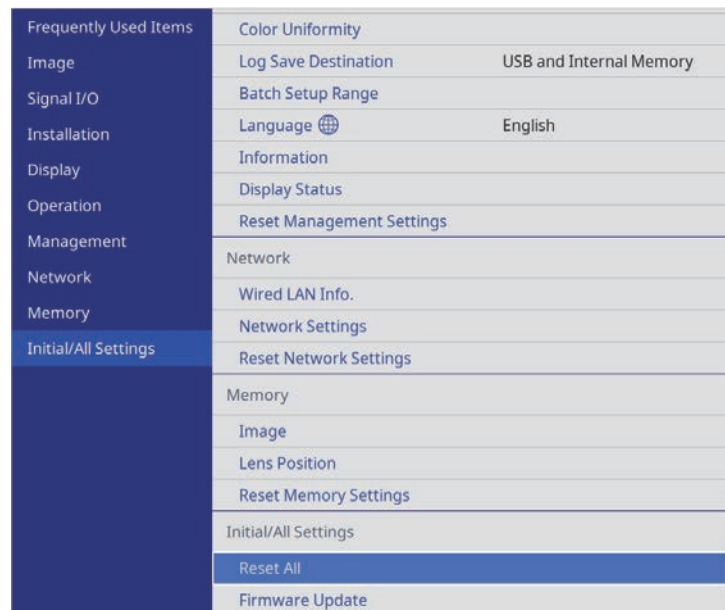
Setare	Opțiuni	Descriere
	Încărcați memorie	Încarcă valorile salvate de reglare a obiectivului.
	Redenumire memorie	Redenumiște o intrare salvată a poziției obiectivului.
	Ștergeți memorie	Șterge introducerea poziției obiectivului salvat.
	Resetare	Resetează toate intrările salvate ale poziției obiectivului.
Reset setări Memorie	—	Resetează toate valorile de ajustare din meniul Memorie la setările implicite.

» **Linkuri corelate**

- "Salvarea setărilor în memorie și utilizarea setărilor salvate" [p.65](#)

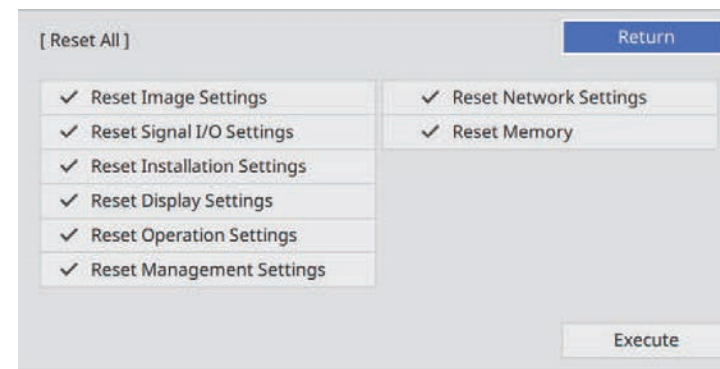
Setare	Opțiuni	Descriere
Imagine	Salvați memorie	Salvează setările curente ale proiecteurului în memoria proiecteurului.
	Încărcați memorie	Încarcă setările memoriei salvate și le aplică în imaginea actuală.
	Redenumire memorie	Modifică numele setărilor memoriei.
	Ștergeți memorie	Șterge o memorie salvată
	Resetare	Resetează toate memoriile de imagine salvate.
Poziție lentilă	Salvați memorie	Salvează ajustările de focalizare, zoom și deplasare obiectiv ca intrare a poziției lentilei.

Setările din meniul **Setări inițiale/toate** vă permit să resetați anumite setări ale proiectorului la valorile lor implicite și să plasați proiectorul în modul de actualizare firmware, astfel încât să puteți actualiza firmware.



Resetare toate opțiunile

Când selectați **Reset toate**, veți vedea următorul ecran.



Dacă nu doriți să resetați valorile în anumite meniuri, deselectați caseta de bifare de lângă numele meniului. Când sunteți pregătit pentru resetarea valorilor setărilor, selectați **Execuție**.

Nu puteți reseta următoarele setări:

- **Limbă**

» Linkuri corelate

- "Actualizarea softului integrat" [p.104](#)

Setare	Opțiuni	Descriere
Reset toate	—	Vă permite să selectați meniuri pentru resetarea setărilor la valorile implicite.
Actualizare firmware	—	Intră în modul de actualizare firmware și pregătește actualizarea firmware utilizând portul USB-A sau pe cel de Service.

După selectarea setărilor de meniu pentru un proiector, puteți utiliza următoarele metode pentru a copia setările în alte proiectoare, cu condiția ca acestea să fie același model.

- prin utilizarea unei unități flash pentru USB;
- prin conectarea computerului și a proiectorului cu un cablu USB;



- Efectuați configurarea multiplă înainte de a ajusta setările pentru imagine, de exemplu corectarea distorsiunii trapezoidale. Deoarece valorile de ajustare a imaginilor sunt copiate pe un alt proiector, ajustările pe care le-ați făcut înainte de a efectua configurarea multiplă vor fi suprascrise, iar ecranul proiectat pe care l-ați ajustat se poate modifica.
 - Atunci când copiați setările meniului de pe un proiector pe altul, se copiază și sigla utilizatorului. Nu înregistrați informații pe care nu doriți să le partajați între mai multe proiectoare ca sigla a utilizatorului.
 - Asigurați-vă că opțiunea **Interval config. lot** este setată la **Limitat** dacă nu vreți să copiați următoarele setări:
 - EDID în meniul **Semnal I/O**
 - Setările meniului **Rețea**
- ☛ **Gestionare > Interval config. lot**

⚠ Atenție

Epson nu își asumă nicio responsabilitate pentru defecțiunile apărute la configurarea multiplă și costurile de reparare asociate din cauza căderilor de tensiune, erorilor de comunicație și altor probleme care pot cauza astfel de defecțiuni.

» Linkuri corelate

- "Transferul setărilor de pe o unitate flash USB" [p.90](#)
- "Transferul setărilor dintr-un calculator" [p.91](#)

Transferul setărilor de pe o unitate flash USB

Puteți copia setări din meniuri de pe un proiector pe altul (de același model) utilizând o unitate flash USB.



Unitatea flash USB trebuie să fie formatată FAT și să nu conțină nicio funcție de securitate. Ștergeți toate fișierele de pe unitate înainte de a o utiliza pentru configurare multiplă, altfel este posibil ca setările să nu fie setate corect.

- 1** Deconectați cablul de alimentare de la proiector și verificați ca toate indicatoarele luminoase ale proiectorului să se stingă.
- 2** Conectați o unitate flash pentru USB goală direct la portul USB-A al proiectorului.
- 3** Țineți apăsat butonul [Esc] de pe telecomandă sau panoul de control și conectați cablul de alimentare la proiector.
- 4** După ce se aprind toate indicatoarele proiectorului, eliberați butonul [Esc].

Indicatorii luminoși încep să se aprindă intermitent și fișierul de configurare multiplă este scris pe unitatea flash USB. După terminarea scrierii, proiectorul se închide.

⚠ Atenție

Nu deconectați cablul de alimentare sau unitatea flash USB de la proiector în timpul scrierii fișierului. Dacă deconectați cablul de alimentare sau unitatea flash USB, este posibil ca proiectorul să nu pornească normal.

- 5** Scoateți unitatea flash USB.



Numele fișierului de configurare multiplă este PJCONFDATA.bin. Dacă este necesar să schimbați numele fișierului, adăugați text după PJCONFDATA. Utilizați numai caractere alfanumerice. Dacă modificați secțiunea PJCONFDATA a numelui fișierului, este posibil ca proiectorul să nu poată recunoaște corect fișierul.

- 6** Deconectați cablul de alimentare de la proiectorul pe care doriți să copiați setările și verificați dacă toate indicatoarele proiectorului s-au stins.
- 7** Conectați unitatea flash pentru USB care conține fișierul de configurare multiplă salvat la portul USB-A al proiectorului.
- 8** Țineți apăsat butonul [Menu] de pe telecomandă sau panoul de control și conectați cablul de alimentare la proiector.
- 9** După ce se aprind toate indicatoarele proiectorului, eliberați butonul [Menu].

Când toate indicatoarele luminoase încep să lumineze intermitent, fișierul de configurare multiplă este în curs de scriere. După terminarea scrierii, proiectorul se închide.

Atenție

Nu deconectați cablul de alimentare sau unitatea flash USB de la proiector în timpul scrierii fișierului. Dacă deconectați cablul de alimentare sau unitatea flash USB, este posibil ca proiectorul să nu pornească normal.

- 10** Scoateți unitatea flash USB.



Puteți utiliza această metodă de configurare în lut cu următoarele versiuni de sisteme de operare:

- Windows 8,1 și sistemele de operare superioare
- macOS 10.13.x și versiuni ulterioare

- 1** Deconectați cablul de alimentare de la proiector și verificați ca toate indicatoarele luminoase ale proiectorului să se stingă.
- 2** Conectați portul USB al calculatorului la portul Service al proiectorului utilizând un cablu USB.
- 3** Țineți apăsat butonul [Esc] de pe telecomandă sau panoul de control și conectați cablul de alimentare la proiector.
- 4** După ce se aprind toate indicatoarele proiectorului, eliberați butonul [Esc].
Calculatorul recunoaște proiectorul ca disc amovibil.
- 5** Deschideți pictograma sau folderul discului amovibil și salvați fișierul de configurare multiplă pe calculator.




Numele fișierului de configurare multiplă este PJCONFDATA.bin. Dacă este necesar să schimbați numele fișierului, adăugați text după PJCONFDATA. Utilizați numai caractere alfanumerice. Dacă modificați secțiunea PJCONFDATA a numelui fișierului, este posibil ca proiectorul să nu poată recunoaște corect fișierul.

- 6** Scoateți dispozitivul USB (Windows) sau glisați pictograma discului amovibil în Trash (Mac).
- 7** Deconectați cablul USB.
Proiectorul se închide.


Transferul setărilor dintr-un calculator

Puteți copia setări din meniuri de pe un proiector pe altul (de același model) conectând calculatorul și proiectorul cu un cablu USB.

- 8** Deconectați cablul de alimentare de la proiectorul pe care doriți să copiați setările și verificați dacă toate indicatoarele proiectorului s-au stins.
- 9** Conectați portul USB al calculatorului la portul Service al proiectorului utilizând cablul USB.
- 10** Țineți apăsat butonul [Menu] de pe telecomandă sau panoul de control și conectați cablul de alimentare la proiector.
- 11** După ce se aprind toate indicatoarele proiectorului, eliberați butonul [Menu].
Calculatorul recunoaște proiectorul ca disc amovibil.
- 12** Copiați fișierul de configurare multiplă (PJCONFDATA.bin) pe care l-ați salvat în calculator în folderul de nivel superior al discului amovibil.

 Nu copiați niciun alt fișier sau folder pe discul amovibil, cu excepția fișierului de configurare multiplă.

- 13** Scoateți dispozitivul USB (Windows) sau glisați pictograma discului amovibil în Trash (Mac).
- 14** Deconectați cablul USB.
Când toate indicatoarele luminoase încep să lumineze intermitent, fișierul de configurare multiplă este în curs de scriere. După terminarea scrierii, proiectorul se închide.

 **Atenție**
Nu deconectați cablul de alimentare de la proiector cât timp fișierul este în curs de scriere. Dacă deconectați cablul de alimentare, este posibil ca proiectorul să nu pornească corect.

Notificare de eroare la configurarea multiplă

Indicatoarele proiectorului vă înștiințează în cazul în care apare o eroare în timpul unei operații de configurare multiplă. Verificați starea indicatoarelor proiectorului și urmați instrucțiunile descrise în acest tabel.

Stare indicator	Problemă și soluții
<ul style="list-style-type: none"> • Laser: portocaliu - luminează intermitent rapid • Temp: portocaliu - luminează intermitent rapid 	<p>Fișierul de configurare multiplă poate fi deteriorat sau unitatea flash pentru USB poate să nu fie conectată corect.</p> <p>Deconectați unitatea flash pentru USB, deconectați și apoi conectați din nou cablul de alimentare al proiectorului și încercați din nou.</p>
<ul style="list-style-type: none"> • Alimentare: albastru - luminează intermitent rapid • Stare: albastru - luminează intermitent rapid • Laser: portocaliu - luminează intermitent rapid • Temp: portocaliu - luminează intermitent rapid 	<p>Scrierea setărilor este posibil să fi eșuat și este posibil să fi survenit o eroare în ceea ce privește firmware-ul proiectorului.</p> <p>Încetați utilizarea proiectorului, scoateți mufa de alimentare din priza electrică. Contactați Epson pentru asistență.</p>

» Linkuri corelate

- "Notificare de eroare la configurarea multiplă" [p.92](#)

Întreținerea proiecteurului

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a întreține proiectorul.

► **Linkuri corelate**

- "Întreținerea proiecteurului" [p.94](#)
- "Curățarea lentilelor" [p.95](#)
- "Curățarea carcasei proiecteurului" [p.96](#)
- "Întreținerea filtrului de aer și a gurii de ventilare" [p.97](#)
- "Reglarea convergenței culorilor (aliniera panoului)" [p.102](#)
- "Actualizarea softului integrat" [p.104](#)

Este posibil să trebuiască periodic să curățați lentila proiecteurului, filtrul de aer și gurile de ventilare pentru a preveni supraîncălzirea proiecteurului din cauza blocării ventilației.

Singurele componente pe care trebuie să le înlocuiți sunt filtrul de aer și bateriile telecomenzii. Dacă este necesară înlocuirea oricărei alte componente, contactați Epson sau un tehnician de service autorizat de Epson.

Avertisment

Înainte de a curăța orice parte a proiecteurului, opriți-l și deconectați cablul de alimentare. Nu deschideți niciodată niciun capac al proiecteurului, cu excepția cazurilor explicate în acest manual. Tensiunile electrice periculoase din proiector vă pot răni grav.

Curățați lentila proiectorului periodic sau oricând observați praf sau pete pe suprafața sa.

- Pentru a îndepărta praful sau petele, ștergeți cu grijă lentila cu hârtie curată și uscată pentru curățarea lentilelor.
- Dacă lentila este acoperită de praf, îndepărtați praful cu o suflantă, apoi ștergeți lentila.

Avertisment

- Înainte de a curăța lentila, opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare.
- Nu utilizați agenți de curățare pentru lentile care conțin gaze inflamabile. Căldura mare generată de proiector poate cauza incendii.

Atenție

- Nu ștergeți lentila imediat după oprirea proiectorului. Acest lucru ar putea cauza deteriorarea lentilei.
- Nu utilizați materiale dure pentru curățarea lentilei și feriți lentila de impacturi pentru a nu o deteriora.



Înainte de a curăța lentila, deschideți obturatorul lentilei, deplasându-l ușor în lateral. După curățare, închideți obturatorul.

Înainte de a curăța carcasa proiecteurului, opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare.

- Pentru a îndepărta praful sau murdăria, utilizați o cârpă moale, uscată și fără scame.
- Pentru a îndepărta murdăria dificilă, utilizați o cârpă umezită într-o soluție de apă și săpun cu concentrație mică. Nu pulverizați lichid direct pe proiector.

Atenție

Nu folosiți ceară, alcool, benzen, diluant sau alte substanțe chimice pentru a curăța carcasa proiecteurului. Aceste substanțe pot deteriora carcasa. Nu folosiți aer comprimat, deoarece gazele pot lăsa reziduuri inflamabile.

Întreținerea regulată a filtrului este importantă pentru întreținerea proiecteurului. Curățați filtrul de aer atunci când se afișează un mesaj care vă informează că temperatura din interiorul proiecteurului a ajuns la un nivel ridicat. Se recomandă să curățați aceste componente după o perioadă de 5.000 de ore. Curățați-le mai des dacă folosiți proiectorul într-un mediu cu mult praf. (Presupunând că proiectorul este utilizat într-o atmosferă în care pulberile în suspensie din aer sunt mai mici de 0,04 până la 0,2 mg/m³).

Atenție

Nu se efectuează întreținere regulată, proiectorul Epson vă va notifica atunci când temperatura din interiorul proiecteurului a ajuns la un nivel ridicat. Nu așteptați apariția acestei avertizări pentru a întreține filtrul proiecteurului, deoarece expunerea prelungită la temperaturi ridicate poate reduce durata de funcționare a proiecteurului.

» Linkuri corelate

- "Curățarea filtrului de aer și a gurilor de ventilare" [p.97](#)
- "Înlocuirea filtrului de aer" [p.99](#)

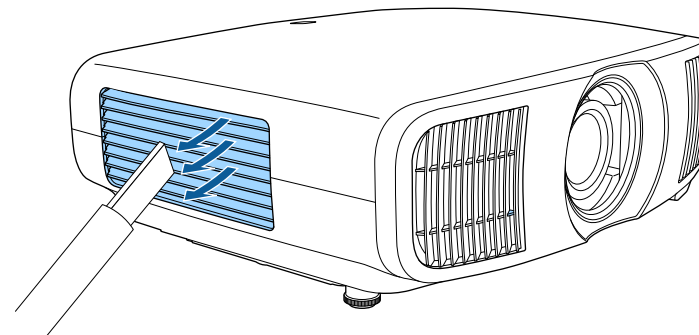
Curățarea filtrului de aer și a gurilor de ventilare

Trebuie să curățați filtrele de aer ale proiecteurului în următoarele situații:

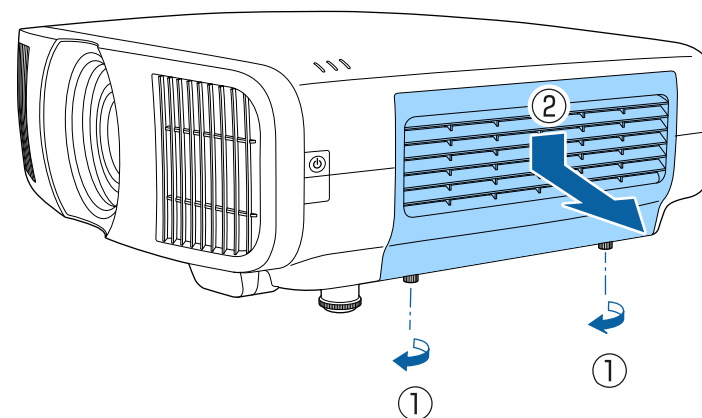
- Filtrul sau gurile de ventilare sunt pline de praf.
- Se afișează un mesaj care vă anunță să-l curățați.

1 Opriti proiectorul și deconectați cablul de alimentare.

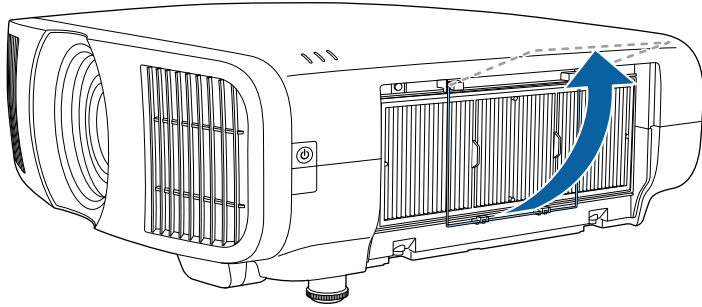
2 Îndepărtați cu atenție praful folosind un aspirator sau o perie.



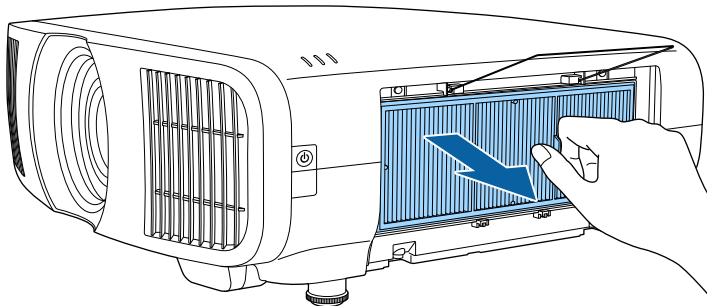
3 Slăbiți șuruburile și deschideți capacul filtrului de aer.



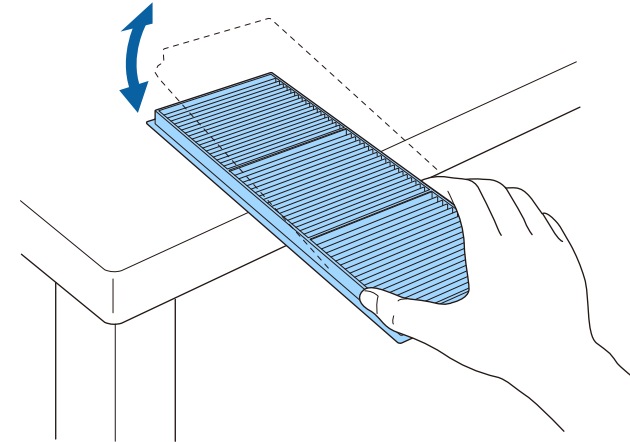
4 Deschideți opritorul.



5 Scoateți filtrul de aer din proiector.



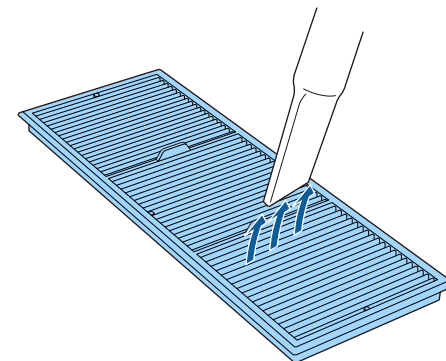
6 Loviți ușor fiecare parte a filtrului de aer de 4 sau 5 ori pentru a elimina praful în exces.



Atenție

Nu utilizați o forță excesivă atunci când loviți filtrul de aer, deoarece acesta poate să crape și să devină inutilizabil.

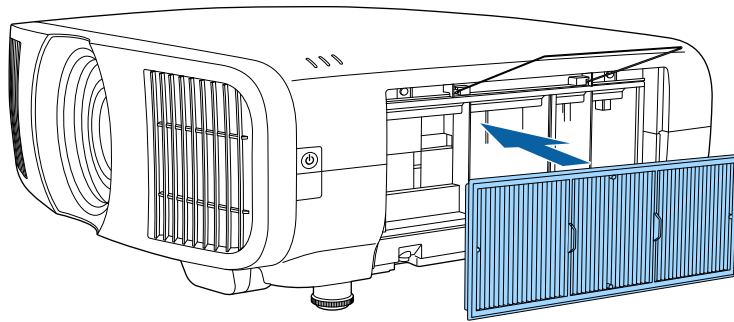
7 Aspirați partea din față a filtrului de aer (partea cu lamele) pentru a elimina resturile de praf.



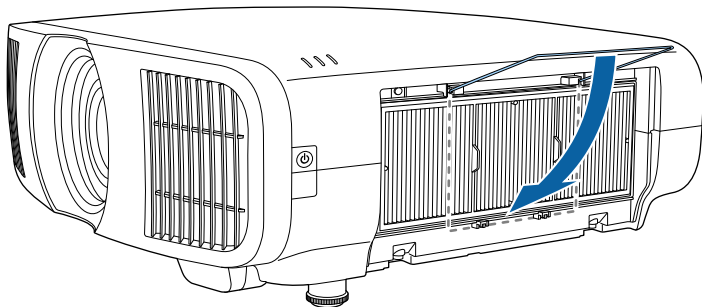
Atenție

- Nu clătiți filtrul de aer cu apă și nu folosiți detergenți sau solvenți pentru a îl curăța.
- Nu folosiți aer comprimat. Gazele pot lăsa reziduuri inflamabile sau pot antrena praf și reziduuri în sistemul optic sau alte zone sensibile ale proiecteurului.

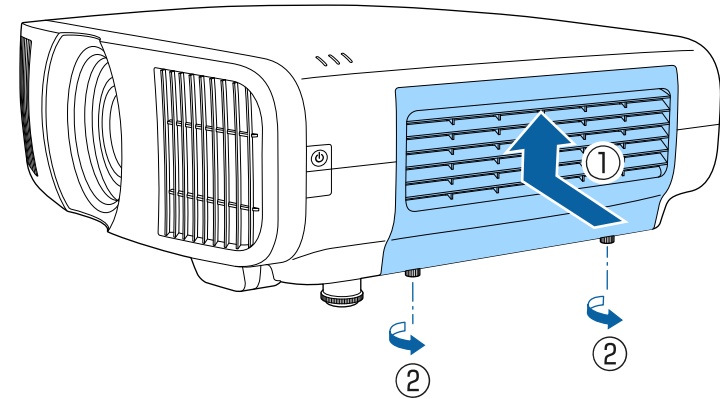
- 8** Plasați filtrul de aer în proiector conform ilustrației.



- 9** Închideți opritorul până când se fixează.



- 10** Închideți capacul filtrului de aer și strângeți șuruburile.



Înlocuirea filtrului de aer

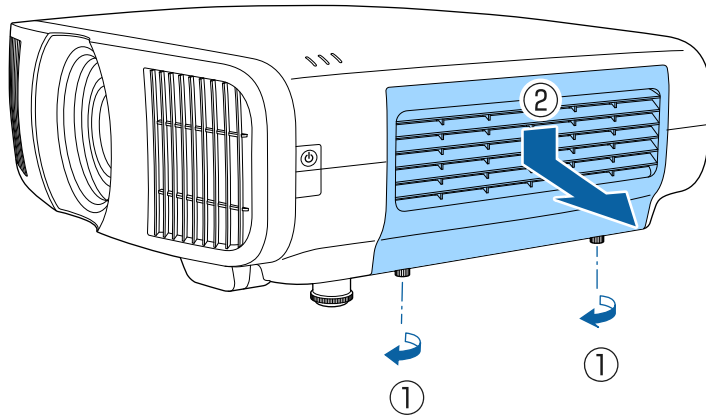
Trebuie să înlocuiți filtrul de aer în următoarele situații:

- După ce curățați filtrul de aer, se afișează un mesaj care vă informează că trebuie să îl curățați sau să îl înlocuiți.
- Filtrul de aer este rupt sau deteriorat.

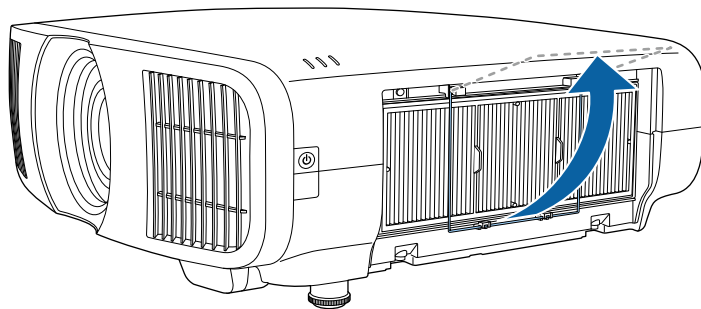
Puteți înlocui filtrul de aer când proiectorul este montat pe plafon sau este așezat pe o masă.

- 1** Opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare.

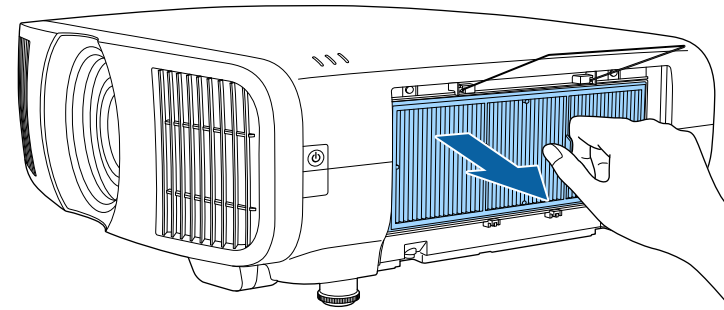
2 Slăbiți șuruburile și deschideți capacul filtrului de aer.



3 Deschideți opritorul.



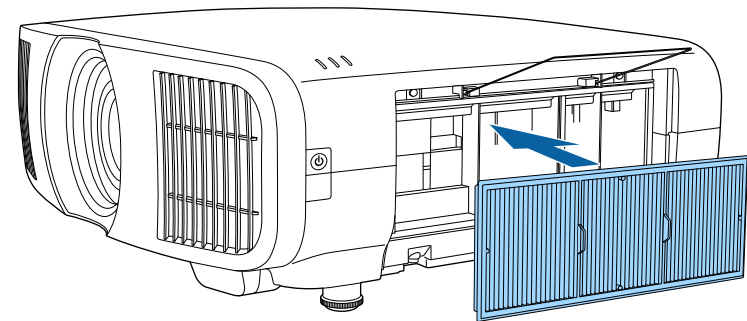
4 Scoateți filtrul de aer din proiector.



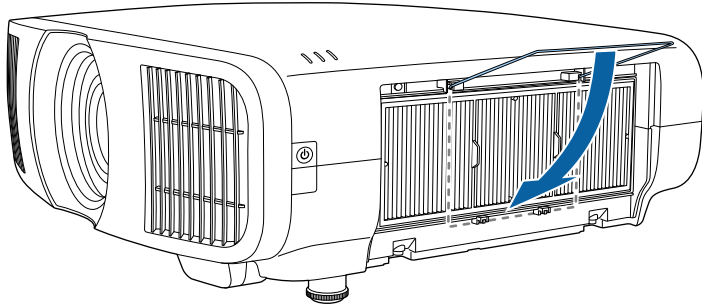
Scoateți din uz filtrul de aer în conformitate cu reglementările locale.

- Cadru filtru: polipropilenă
- Filtru: polipropilenă

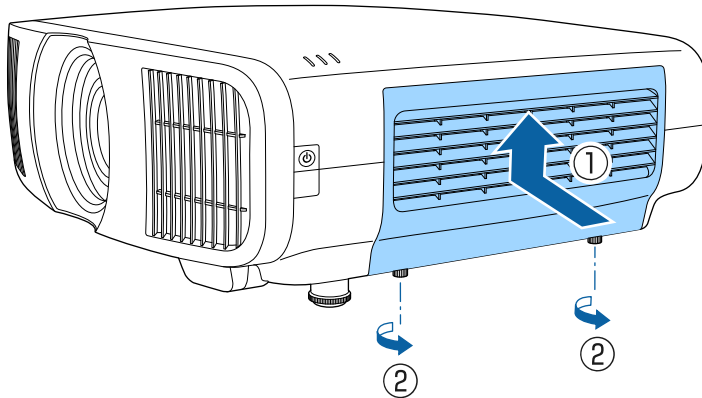
5 Puneți noul filtru de aer în proiector conform instrucțiunilor afișate.



- 6** Închideți opritorul până când se fixează.



- 7** Închideți capacul filtrului de aer și strângeți șuruburile.



Puteți utiliza funcția Aliniere panou pentru a regla manual convergența culorilor (alinierea culorilor roșu și albastru) în imaginea proiectată. Puteți ajusta pixelii pe orizontală și verticală cu 0,125 pixeli, într-un interval de ± 3 pixeli.



- Puteți regla doar convergența pentru culoarea roșie sau albastră. Panoul de culori standard este verde și nu poate fi ajustat.
- După Aliniere panou, calitatea imaginii poate să scadă.
- Imaginile corespunzătoare pixelilor care se extind peste marginile ecranului proiectat nu vor fi afișate.

1 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Ecran**, apoi apăsați pe [Enter].

Frequently Used Items	Display	
Image	No-signal Screen	Blue
Signal I/O	Startup Screen	On
Installation	Messages	On
Display	Menu Color	White
Operation	Standby Confirmation	On
Management	Panel Alignment	Off
Network	Reset Display Settings	
Memory	Operation	
Initial/All Settings	Direct Power On	Off
	Sleep Mode	On
	Sleep Mode Timer	10 min.
	Standby Mode	Communication On
	Indicators	On
	Trigger Out	Off
	Inv Direction Button	Off
	Reset Operation Settings	
	Management	

2 Selectați **Aliniere panou** și apăsați [Enter].

3 Selectați **Aliniere panou** și setați la **Pornit**.

Frequently Used Items	Display	
Image	No-signal Screen	Blue
Signal I/O	Startup Screen	On
Installation	Messages	On
Display	Menu Color	White
Operation	Standby Confirmation	On
Management	Panel Alignment	On
Network	Select Color	R
Memory	Pattern Color	R/G/B
Initial/All Settings	Start Adjustments	
	Memory	
	Reset	
	Reset Display Settings	
	Operation	
	Direct Power On	Off
	Sleep Mode	On
	Sleep Mode Timer	10 min.
	Standby Mode	Communication On

4 Selectați **Selectare culoare** și alegeți una dintre următoarele:

- **R** pentru a regla convergența culorii roșii.
- **B** pentru a regla convergența culorii albastre.

5 Selectați **Șablon culoare** și alegeți culoarea grilei afișată atunci când efectuați ajustări. Culoarea disponibilă variază în funcție de setarea **Selectare culoare**.

- **R/G/B** pentru a afișa culoarea grilei în alb.
- **R/G** pentru a afișa culoarea grilei în galben.
- **G/B** pentru a afișa culoarea grilei în cyan.

6 Selectați **Start ajustări** și apăsați pe [Enter].

- 7** Selectați una din următoarele opțiuni:
- Selectați **Comutați tot panoul** pentru a regla întregul panou în același timp și a trece la pasul următor.
 - Selectați **Ajustați cele patru colțuri** pentru a regla colțurile panoului pe rând și treceți la pasul 10.

- 8** Utilizați butoanele cu săgeată de pe telecomandă pentru a regla alinierea culorii selectată în **Selectare culoare**, apoi apăsați [Enter].



Ajustarea afectează caroiajul din întregul ecran.

- 9** Selectați una din următoarele opțiuni:
- Selectați **Ajustați cele patru colțuri** pentru a regla fin.
 - Selectați **Ieșire** pentru a finaliza ajustările.
- 10** Utilizați butoanele cu săgeată de pe telecomandă pentru a regla alinierea culorii colțului ecranului evidențiat prin caseta portocalie, apoi apăsați [Enter].
- 11** După ce ați terminat de ajustat fiecare colț al ecranului, apăsați [Enter].
- 12** Selectați una din următoarele opțiuni:
- Dacă este necesară aliniere suplimentară a panoului proiecteurului, selectați **Selectați intersecția și ajustați**. Utilizați butoanele săgeată de pe telecomandă pentru a evidenția colțul oricărei casete nealiniată de pe ecran, apăsați [Enter], efectuați ajustările necesare, apoi apăsați din nou [Enter] Repetați acest pas după cum este necesar pentru celelalte intersecții.
 - Selectați **Ieșire** pentru a finaliza ajustările.
- 13** Dacă doriți să salvați convergența culorilor în imaginea proiectată pe care ați reglat-o, selectați **Memorie > Salvați memorie**.

Când selectați opțiunea **Actualizare firmware** din meniul proiectorului **Setări inițiale/toate**, proiectorul intră în modul de actualizare a softului integrat și este pregătit să efectueze o actualizare a acestuia utilizând portul USB-A sau pe cel de Service.

» **Linkuri corelate**

- "Actualizarea softului integrat utilizând un dispozitiv de stocare USB" p.104
- "Actualizarea firmware utilizând un computer și un cablu USB" p.105

Actualizarea softului integrat utilizând un dispozitiv de stocare USB

Puteți actualiza softul integrat proiectorului utilizând un dispozitiv de stocare USB.



Actualizarea softului integrat este responsabilitatea clientului. Dacă actualizarea firmware eșuează din cauza unor probleme precum întreruperea alimentării cu curent sau probleme de comunicații, va fi aplicată o taxă pentru eventualele reparații necesare.

1 Descărcați fișierul cu softul integrat al proiectorului de pe site-ul web Epson.

2 Copiați fișierul cu softul integrat al proiectorului în directorul root (directorul cu cea mai înaltă poziție în ierarhie) al dispozitivului de stocare USB.



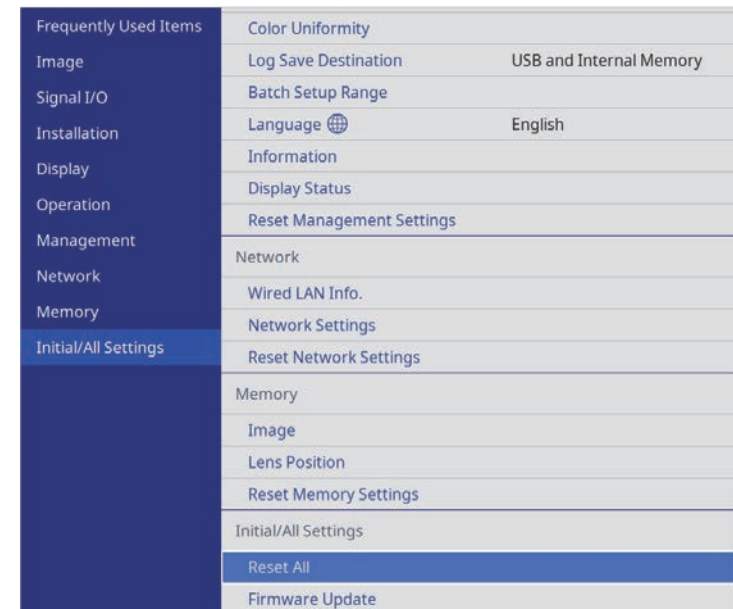
- Dispozitivul de stocare USB trebuie să fie în format FAT.
- Nu copiați alte fișiere de pe dispozitivul de stocare USB.
- Nu modificați numele fișierului softului integrat. Dacă numele este modificat, actualizarea firmware nu va începe.
- Asigurați-vă că fișierul firmware pe care l-ați copiat este fișierul corect pentru modelul dvs. de proiector. Dacă fișierul firmware nu este corect, actualizarea firmware nu va începe.

3 Conectați dispozitivul de stocare USB la portul USB-A al proiectorului.



Conectați dispozitivul de stocare USB direct la proiector. Dacă dispozitivul de stocare USB este conectat folosind un hub USB, este posibil ca actualizarea firmware să nu se efectueze corect.

4 Apăsăți pe butonul [Menu], selectați meniul **Setări inițiale/toate** și apăsați pe [Enter].



5 Selectați **Actualizare firmware** și apăsați [Enter].

6 Selectați **Da** pentru a porni actualizarea firmware.



- Nu deconectați cablul de alimentare de la proiector cât timp firmware-ul este în curs de actualizare. Dacă deconectați cablul de alimentare, este posibil ca proiectorul să nu pornească corect.
- Nu deconectați dispozitivul de stocare USB de la proiector cât timp firmware-ul este în curs de actualizare. Dacă dispozitivul de stocare USB este deconectat, este posibil ca actualizarea firmware să nu se efectueze corect.

Toate indicatoarele luminoase ale proiectorului încep să clipească, iar actualizarea firmware începe. Când actualizarea se finalizează normal, proiectorul intră în starea standby (doar indicatorul de alimentare are culoarea albastră). Dacă opțiunea **Pornire directă** este setată la **Pornit** în meniul **Funcționare** al proiectorului, proiectorul pornește din nou.

Când actualizarea este finalizată, verificați meniul **Informații** din meniul **Gestionare** al proiectorului pentru a vă asigura că informațiile despre **Versiune** au fost actualizate la versiunea corectă de firmware.



Când toate indicatoarele clipesc rapid, este posibil ca actualizarea firmware să fi eșuat. Deconectați cablul de alimentare de la proiector și apoi reconectați-l la proiector. Dacă indicatoarele continuă să clipească și după reconectarea cablului de alimentare, scoateți ștecărul de alimentare din priză și contactați Epson.



- Actualizarea softului integrat este responsabilitatea clientului. Dacă actualizarea firmware eșuează din cauza unor probleme precum întreruperea alimentării cu curent sau probleme de comunicații, va fi aplicată o taxă pentru eventualele reparații necesare.
- Pe calculatorul dvs. trebuie să fie instalat unul din următoarele sisteme de operare pentru a putea actualiza softul integrat.
 - Windows 8.1 (32 și 64 de biți)
 - Windows 10 (32 și 64 de biți)
 - macOS 10.13.x (64 de biți)
 - macOS 10.14.x (64 de biți)
 - macOS 10.15.x (64 de biți)

1

Descărcați fișierul cu softul integrat al proiectorului de pe site-ul web Epson.



- Nu modificați numele fișierului softului integrat. Dacă numele este modificat, actualizarea firmware nu va începe.
- Asigurați-vă că fișierul firmware pe care l-ați copiat este fișierul corect pentru modelul dvs. de proiector. Dacă fișierul firmware nu este corect, actualizarea firmware nu va începe.

2

Conectați portul USB al calculatorului la portul Service al proiectorului utilizând cablul USB.

Actualizarea firmware utilizând un computer și un cablu USB

Puteți actualiza softul integrat proiectorului utilizând un computer și un cablu USB

- 3** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Setări inițiale/toate** și apăsați pe [Enter].

Frequently Used Items	Color Uniformity	
Image	Log Save Destination	USB and Internal Memory
Signal I/O	Batch Setup Range	
Installation	Language	English
Display	Information	
Operation	Display Status	
Management	Reset Management Settings	
Network	Network	
Memory	Wired LAN Info.	
Initial/All Settings	Network Settings	
	Reset Network Settings	
	Memory	
	Image	
	Lens Position	
	Reset Memory Settings	
	Initial/All Settings	
	Reset All	
	Firmware Update	

- 4** Selectați **Actualizare firmware** și apăsați [Enter].

- 5** Selectați **Da** pentru a porni actualizarea firmware.



Nu deconectați cablul de alimentare de la proiector cât timp firmware-ul este în curs de actualizare. Dacă deconectați cablul de alimentare, este posibil ca proiectorul să nu pornească corect.

Toate indicatoarele luminoase ale proiectorului se aprind, iar proiectorul intră în modul de actualizare firmware. Calculatorul recunoaște proiectorul ca disc amovibil.

- 6** Pe calculator, copiați fișierul cu softul integrat al proiectorului în directorul root (directorul cu cea mai înaltă poziție în ierarhie) al discului amovibil.



- Nu copiați alte fișiere sau directoare pe discul amovibil. În caz contrar, fișierele sau directoarele se pot pierde.
- Proiectorul se oprește automat în cazul în care cablul USB sau cablul de alimentare sunt deconectate înainte ca fișierul firmware să fie copiat pe discul amovibil. Dacă acest lucru se întâmplă, efectuați procedura din nou.

- 7** Efectuați pașii pentru a îndepărta în siguranță un dispozitiv de stocare USB de la calculator și deconectați cablul USB de la proiector.

Toate indicatoarele luminoase ale proiectorului încep să clipească, iar actualizarea firmware începe. Când actualizarea se finalizează normal, proiectorul intră în starea standby (doar indicatorul de alimentare are culoarea albastră). Dacă opțiunea **Pornire directă** este setată la **Pornit** în meniul **Funcționare** al proiectorului, proiectorul pornește din nou.

Când actualizarea este finalizată, verificați meniul **Informații** din meniul **Gestionare** al proiectorului pentru a vă asigura că informațiile despre **Versiune** au fost actualizate la versiunea corectă de firmware.



- Când toate indicatoarele clipească rapid, este posibil ca actualizarea firmware să fi eșuat. Deconectați cablul de alimentare de la proiector și apoi reconectați-l la proiector. Dacă indicatoarele continuă să clipească și după reconectarea cablului de alimentare, scoateți ștecărul de alimentare din priză și contactați Epson.
- Dacă nu sunt efectuate operațiuni timp de 20 de minute în modul actualizare, proiectorul se oprește automat. Dacă acest lucru se întâmplă, efectuați procedura din nou.

Rezolvarea problemelor legate de funcționarea proiectorului

Dacă apar probleme la utilizarea proiectorului, consultați soluțiile prezentate în secțiunile următoare.

► Linkuri corelate

- "Probleme legate de proiecție" [p.108](#)
- "Starea indicatoarelor proiectorului" [p.109](#)
- "Vizualizarea ecranului de stare" [p.111](#)
- "Rezolvarea problemelor de pornire sau oprire a alimentării proiectorului" [p.114](#)
- "Rezolvarea problemelor de imagine" [p.115](#)
- "Rezolvarea problemelor de sunet" [p.119](#)
- "Rezolvarea problemelor de operare a telecomenzii" [p.120](#)
- "Rezolvarea problemelor legate de funcția Conexiune HDMI" [p.121](#)

Dacă proiectorul nu funcționează corect, opriți-l, deconectați-l și apoi reconectați-l și porniți-l.

Dacă problema persistă, încercați următoarele:

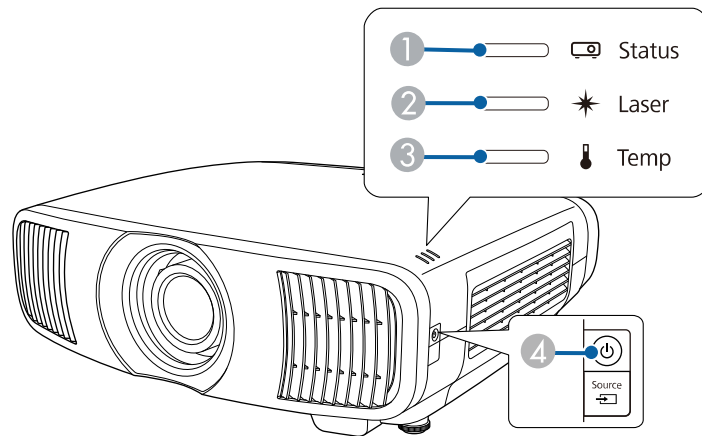
- Indicatoarele de pe proiector pot indica problema.
- Soluțiile prezentate în acest manual vă pot ajuta să rezolvați numeroase probleme.

Dacă niciuna dintre aceste soluții nu vă este de ajutor, contactați Epson pentru asistență tehnică.

Indicatoarele de pe proiector indică starea proiecteurului și vă indică apariția unei probleme. Verificați starea și culoarea indicatoarelor și apoi consultați acest tabel pentru soluții.



- Dacă indicatoarele afișează o combinație care nu este listată în tabelul de mai jos, opriți proiectorul, deconectați-l și contactați Epson pentru asistență.
- Atunci când setarea **Indicatori** este configurată la **Oprit** în meniul **Funcționare** al proiecteurului, toate indicatoarele sunt stinse în condiții normale de proiecție.



- ① Indicator de stare
- ② Indicator Laser
- ③ Indicator Temp (temperatură)
- ④ Indicator pornit/standby (alimentare)

Stare proiector

Indicator și stare	Problemă și soluții
Power: aprins albastru Status: aprins albastru Laser: stins Temp: stins	Funcționare normală.
Power: aprins albastru Status: aprindere intermitentă (albastru) Laser: stins Temp: stins	Încălzire, închidere sau răcire. Atunci când proiectorul se încălzește, așteptați circa 30 de secunde pentru afișarea imaginii. În timpul încălzirii, închiderii și răcirii toate butoanele sunt dezactivate.
Power: stins Status: stins Laser: stins Temp: stins	Mod standby sau inactiv. Atunci când apăsați pe butonul de alimentare, proiecția pornește.
Power: aprindere intermitentă (albastru) Status: stins Laser: stins Temp: stins	Se pregătește monitorizarea și toate funcțiile sunt dezactivate.
Power: aprins albastru Status: stins Laser: stins Temp: stins	Monitorizare.
Power: aprindere intermitentă (albastru) Status: diverse stări Laser: diverse stări Temp: aprindere intermitentă (portocaliu)	Proiectorul este supraîncălzit. <ul style="list-style-type: none"> • Asigurați-vă că gurile de ventilare și filtrul de aer nu sunt înfundate cu praf sau obstrucționate de obiecte din jur. • Curățați sau înlocuiți filtrul de aer. • Asigurați-vă că temperatura ambiantă nu este prea ridicată.

Indicator și stare	Problemă și soluții
Power: stins Status: aprindere intermitentă (albastru) Laser: stins Temp: aprins portocaliu	Proiectorul s-a supraîncălzit și s-a oprit. Lăsați proiectorul oprit timp de 5 minute pentru a se răci. <ul style="list-style-type: none"> • Asigurați-vă că gurile de ventilare și filtrul de aer nu sunt înfundate cu praf sau obstrucționate de obiecte din jur. • Asigurați-vă că temperatura ambiantă nu este prea ridicată. • Curățați sau înlocuiți filtrul de aer. • Dacă utilizați proiectorul la o altitudine ridicată, setați opțiunea Mod altitudine mare la Pornit din meniul Instalare al proiecteurului. • Dacă problema persistă, deconectați proiectorul și contactați Epson pentru ajutor.
Power: aprindere intermitentă (albastru) Status: diverse stări Laser: aprindere intermitentă (portocaliu) Temp: diverse stări	Avertizare laser. Opriți proiectorul, deconectați-l și contactați Epson pentru ajutor.
Power: stins Status: aprindere intermitentă (albastru) Laser: aprins portocaliu Temp: stins	Laserul are o problemă. Opriți proiectorul, deconectați-l și contactați Epson pentru ajutor.
Power: stins Status: aprindere intermitentă (albastru) Laser: stins Temp: aprindere intermitentă (portocaliu)	Un ventilator sau un senzor are o problemă. Opriți proiectorul, deconectați-l și contactați Epson pentru ajutor.

Indicator și stare	Problemă și soluții
Power: stins Status: aprindere intermitentă (albastru) Laser: aprindere intermitentă (portocaliu) Temp: stins	Eroare internă la proiector. Opriți proiectorul, deconectați-l și contactați Epson pentru ajutor.

► Linkuri corelate

- "Setări caracteristici proiector - Meniul Funcționare" [p.83](#)
- "Setări pentru instalarea proiecteurului - Meniul Instalare" [p.81](#)
- "Curățarea filtrului de aer și a gurilor de ventilare" [p.97](#)
- "Înlocuirea filtrului de aer" [p.99](#)

Puteți monitoriza starea proiectorului și vizualiza informații despre erori de pe ecranul de stare.

- 1** Porniți proiectorul.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.
- 3** Selectați meniul **Gestionare** și apăsați pe [Enter].

Frequently Used Items	Management
Image	Lens Lock Off
Signal I/O	Child Lock Off
Installation	Control Panel Lock Off
Display	Color Uniformity
Operation	Log Save Destination USB and Internal Memory
Management	Batch Setup Range
Network	Language English
Memory	Information
Initial/All Settings	Display Status
	Reset Management Settings
	Network
	Wired LAN Info.
	Network Settings
	Reset Network Settings
	Memory
	Image
	Lens Position

- 4** Selectați **Afișare stare** și apăsați pe [Enter].
- 5** Apăsați butoanele săgeată stânga sau dreapta pentru a vizualiza diferite categorii de informații.

» Linkuri corelate

- "Mesaje pentru starea proiectorului" [p.111](#)

Mesaje pentru starea proiectorului

Categoriile de pe ecranul de stare vă permit să vizualizați informații despre proiector și funcționarea acestuia. Consultați *Supplemental Guide for Display Status Menu* pentru detalii.



Mesajele de stare sunt disponibile numai în limba engleză.

System categorii: afișează starea sistemului.

Informații	Descriere
<1/3>	Afișează starea principală.
System Status	Afișează starea de funcționare a sistemului.
Laser Status	Afișează starea de funcționare a sursei de lumină.
Last Event	Afișează ultimele avertismente sau erori.
Intake Air Temp	Afișează temperatura de admisie a aerului.
Internal Temp Lv	Afișează temperatura proiectorului folosind cinci niveluri.
<2/3>	Afișează timpul de funcționare și informațiile despre sursa de lumină.
Operation Time	Afișează durata totală de funcționare a proiectorului.
Laser Op. Time	Afișează timpul total de funcționare a sursei de lumină laser.
<3/3>	Afișează starea sursei de intrare curente.
Source	Afișează sursa curentă.
Signal Status	Afișează rezultatele de identificare ale semnalelor.
Resolution	Permite afișarea rezoluției.
Refresh Rate	Afișează rata de reimprospătare și metoda de scanare.
ColorSamp./Depth	Afișează eșantionarea culorilor și adâncimea de biți.
Color Space	Afișează spațiul de culoare.
Dynamic Range	Afișează intervalul dinamic.

Informații	Descriere
Video Range	Afișează intervalul video.
Frame Interp.	Afișează starea Interpolare cadru.

Version categorie: afișează numărul de serie și versiunea firmware-ului.

Informații	Descriere
Serial Number	Afișează numărul de serie.
Main	Afișează informațiile despre versiunea principală.
Video2	Afișează versiunea software încorporată.
Sub	Afișează versiunea software încorporată.
HDMI	Afișează versiunea software încorporată.
Pixel Shift	Afișează versiunea software încorporată.

Network Wired categorie: afișează starea rețelei cablate.

Informații	Descriere
Projector Name	Afișează numele folosit pentru a identifica proiectorul atunci când este conectat la o rețea.
Connection Mode	Afișează calea conexiunii pentru o rețea cu fir.
DHCP	Afișează setările DHCP.
IP Display	Afișează setările pentru afișarea adresei IP.
IP Address	Afișează adresa IP.
MAC Address	Afișează adresa MAC.

Input Signal categorie: afișează starea semnalului sursei de intrare curente.

Informații	Descriere
<1/3>	-
Sync Detect(5V)	Afișează rezultatele detectării semnalelor.

Informații	Descriere
Signal Status	Afișează rezultatele de identificare ale semnalelor.
Resolution	Permite afișarea rezoluției.
Refresh Rate	Afișează rata de reîmprospătare și metoda de scanare.
ColorSamp./Depth	Afișează eșantionarea culorilor și adâncimea de biți.
Color Space	Afișează spațiul de culoare.
Dynamic Range	Afișează intervalul dinamic.
Video Range	Afișează intervalul video.
HDCP Status/Ver	Afișează starea și versiunea HDCP.
Trans. Type	Afișează metoda de transmisie.
Stable Time	Afișează timpul de funcționare de la modificarea semnalului.
<2/3>	-
Signal Mode	Afișează modul de semnal.
AVI VIC/Chk.Sum	Afișează codul VIC și suma de control pentru AVI InfoFrame.
CLK-MHz/Frame-Hz	Afișează valoarea reală de măsurare a frecvenței ceasului pixelului și a ratei de reîmprospătare.
Total-H/V	Afișează numărul total de pixeli și linii, inclusiv numărul de pixeli efectivi și golirea.
Sync Polarity	Afișează polaritatea de sincronizare a semnalelor de sincronizare orizontale și verticale.
EDID Mode	Afișează modul EDID.
Equalizer Level	Afișează nivelul egalizatorului.
<3/3>	-
Audio Type	Afișează tipul de semnal audio de la dispozitivul sursă prin portul HDMI.
Audio Freq/Depth	Afișează frecvența semnalului audio și adâncimea de biți de intrare de la dispozitivul sursă prin portul HDMI.
GCP A/V Mute	Afișează starea A/V Mute a pachetelor GCP.
DDC Status	Afișează dispozitivul sursă și starea comunicării DDC.

» **Linkuri corelate**

- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" [p.8](#)

Dacă proiectorul nu pornește când apăsați pe butonul de pornire sau se oprește în mod neașteptat, încercați soluțiile din următoarele secțiuni.

» **Linkuri corelate**

- "Rezolvarea problemelor legate de alimentarea proiectorului" [p.114](#)
- "Rezolvarea problemelor de închidere a proiectorului" [p.114](#)

Rezolvarea problemelor legate de alimentarea proiectorului

Dacă proiectorul nu pornește când apăsați pe butonul de pornire sau se oprește în mod neașteptat, încercați următoarele soluții până la rezolvarea problemei.

- 1** Asigurați-vă că este conectat ferm cablul de alimentare la proiector și la o priză de curent electric funcțională.
- 2** Dacă utilizați telecomanda, verificați bateriile telecomenzii.
- 3** Este posibil ca butoanele proiectorului să fie blocate din motive de siguranță. Deblocați butoanele din setarea **Blocare funcționare** sau **Blocare pt. copii** din meniul **Gestionare** al proiectorului sau folosiți telecomanda pentru a porni proiectorul.
- 4** Este posibil să fie o defecțiune la cablul de alimentare. Deconectați cablul și contactați Epson pentru asistență.

» **Linkuri corelate**

- "Setări de administrare a proiectorului - Meniul Gestionare" [p.84](#)

Rezolvarea problemelor de închidere a proiectorului

Dacă sursa de lumină a proiectorului se oprește în mod neașteptat, încercați următorii pași până când problema este rezolvată.

- 1** Proiectorul a intrat în modul de repaus după o perioadă de inactivitate. Efectuați o operațiune aleatorie pentru a activa proiectorul. Pentru a opri modul inactivare, stabiliți setarea **Mod inactivare** la **Oprit** din meniul **Funcționare** al proiectorului.
- 2** Dacă sursa de lumină a proiectorului se oprește, indicatorul de stare se aprinde intermitent și indicatorul Temp (temperatură) este aprins, înseamnă că proiectorul s-a supraîncălzit și s-a oprit.

» **Linkuri corelate**

- "Setări caracteristici proiector - Meniul Funcționare" [p.83](#)

Dacă aveți probleme legate de imaginile proiectate, consultați soluțiile prezentate în secțiunile următoare.

» Linkuri corelate

- "Rezolvarea problemelor de imagine lipsă" [p.115](#)
- "Ajustarea unei imagini care nu este dreptunghiulară" [p.116](#)
- "Ajustarea unei imagini închețate sau neclare" [p.116](#)
- "Rezolvarea problemelor de imagine afișată parțial" [p.116](#)
- "Ajustarea unei imagini care conține zgomot sau interferențe" [p.117](#)
- "Ajustarea unei imagini cu luminozitate sau culori incorecte" [p.117](#)
- "Ajustarea unei imagini inversate" [p.118](#)
- "Sincronizarea imaginii și a sunetului" [p.118](#)

Rezolvarea problemelor de imagine lipsă

Dacă nu este afișată nicio imagine, încercați următorii pași până când problema este rezolvată.

1 Verificați starea proiecteurului:

- Apăsați butonul [Blank] de pe telecomandă pentru a vedea dacă imaginea a fost dezactivată temporar.
- Verificați indicatorul de stare pentru a confirma că proiectorul este în stare normală de funcționare.
- Apăsați pe butonul de alimentare al proiecteurului pentru a îl activa din modul Standby sau Inactivare. De asemenea, verificați dacă nu cumva calculatorul este în modul Inactivare sau afișează un economizor de ecran fără nicio imagine.

Pentru a opri modul inactivare, stabiliți setarea **Mod inactivare** la **Oprit** din meniul **Funcționare** al proiecteurului.

2 Verificați conexiunea cablului:

- Asigurați-vă că toate cablurile necesare sunt bine conectate și că este pornită alimentarea pentru proiector.
- Conectați sursa video direct la proiector.

- Înlocuiți cablul HDMI cu cel mai scurt.
- Asigurați-vă că ați selectat setarea **Format semnal** sau **EDID** corespunzătoare din meniul **Semnal I/O** al proiecteurului, dacă se aplică pentru sursa de imagini.

3 Verificați starea sursei video:

- Porniți sursa video conectată și dacă este necesar, apăsați butonul de redare pentru a porni un videoclip.
- Dacă proiectați de la un dispozitiv de redare media prin flux, asigurați-vă că este alimentat de la cablul de alimentare USB al proiecteurului.
- Dispozitivul conectat trebuie să îndeplinească standardul HDMI CEC. Pentru informații suplimentare, consultați documentația dispozitivului.
- Dacă proiectați imagini de pe un laptop, asigurați-vă că acesta este setat să afișeze pe un monitor extern.

4 Verificați următoarele elemente:

- Dacă este necesar, opriți proiectorul și sursa video conectată, apoi porniți-le din nou.
- Setati din nou funcția CEC pentru dispozitivul conectat și reporniți dispozitivul.
- Asigurați-vă că rezoluția de afișare a calculatorului nu depășește limitele de rezoluție și de frecvență ale proiecteurului. Dacă este cazul, selectați altă rezoluție de afișare pentru calculatorul dvs. (Consultați manualul calculatorului pentru detalii.)
- Dacă celelalte soluții nu rezolvă problema, resetați toate setările proiecteurului folosind **Reset toate** din meniul **Setări inițiale/toate**.

» Linkuri corelate

- "Setări caracteristici proiector - Meniul Funcționare" [p.83](#)
- "Setări inițiale proiector și opțiuni de resetare - Meniul Setări inițiale/toate" [p.89](#)

Ajustarea unei imagini care nu este dreptunghiulară

Dacă imaginea proiectată nu este dreptunghiulară, încercați următoarele soluții până la rezolvarea problemei.

- 1** Plasați proiectorul astfel încât să proiecteze direct pe mijlocul ecranului în formă pătrată, dacă este posibil.
- 2** Reglați forma imaginii utilizând setările de **Corectare geometrică** (EH-LS12000B) sau setarea **Corecție T-H/V** (EH-LS11000W) în meniul **Instalare** al proiectorului.
 - Ajustați setarea **Corecție T-H/V** pentru a corecta forma imaginii.
 - ☛ **Instalare > Corectare geometrică > Corecție T-H/V**
 - ☛ **Instalare > Corecție T-H/V**
 - Ajustați setarea **Quick Corner** pentru a corecta forma imaginii (EH-LS12000B).
 - ☛ **Instalare > Corectare geometrică > Quick Corner**
 - Ajustați setarea **Corectare punct** pentru a corecta micile distorsiuni care apar parțial (EH-LS12000B).
 - ☛ **Instalare > Corectare geometrică > Corectare punct**

» Linkuri corelate

- "Setări pentru instalarea proiectorului - Meniul Instalare" [p.81](#)

Ajustarea unei imagini închețate sau neclare

Dacă imaginea proiectată este neclară sau închețată, încercați următoarele soluții până la rezolvarea problemei.

- 1** Reglați focalizarea imaginii folosind butonul [Lens] de pe panoul de control sau de pe telecomandă.
- 2** Poziționați proiectorul suficient de aproape de ecran.

- 3** Curățați obiectivul proiectorului.



Pentru a evita condensarea obiectului după trecerea de la un mediu rece, lăsați proiectorul să ajungă la temperatura încăperii înainte de a-l folosi.

- 4** Ajustați setarea **Claritate** din meniul **Imagine** al proiectorului pentru a îmbunătăți calitatea imaginii.
- 5** Dacă proiectați de pe un calculator, folosiți o rezoluție scăzută sau selectați o rezoluție care corespunde cu rezoluția nativă a proiectorului.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.77](#)
- "Focalizarea imaginii utilizând butonul obiectivului" [p.45](#)

Rezolvarea problemelor de imagine afișată parțial

Dacă este afișată numai o imagine parțială, încercați următorii pași până când problema este rezolvată.

- 1** Reglați dimensiunea imaginii proiectate folosind butonul [Lens] de pe panoul de control sau de pe telecomandă.
- 2** Apăsăți pe butonul [Aspect] de pe telecomandă pentru a selecta alt format de imagine.
- 3** Asigurați-vă că ați selectat modul de proiecție corect. Puteți selecta utilizând setarea **Proiecție** în meniul **Instalare** al proiectorului.
- 4** Dacă proiectați de pe un calculator, verificați setările de afișare ale calculatorului pentru a dezactiva afișarea duală și pentru a seta rezoluția în limitele proiectorului. (Consultați manualul calculatorului pentru detalii.)

» Linkuri corelate

- "Schimbarea formatului de imagine" [p.47](#)
- "Setări pentru instalarea proiectorului - Meniul Instalare" [p.81](#)
- "Redimensionarea imaginii cu funcția de zoom" [p.44](#)

Ajustarea unei imagini care conține zgomot sau interferențe

Dacă imaginea proiectată conține interferențe electronice (zgomot) sau este statică, încercați următoarele soluții până la rezolvarea problemei.

- 1** Verificați cablurile care conectează sursa video la proiector. Acestea ar trebui:
 - să fie separate de cablul de alimentare pentru a preveni interferențele
 - să fie conectate ferm la ambele capete
 - să nu fie conectate la un cablu prelungitor
- 2** Ajustați setările **Reducere zgomot**, **Reducere zgomot MPEG** și **De-întreșere** din meniul **Imagine** al proiectorului.
 - ☛ **Imagine > Optimizare imagine > Reducere zgomot**
 - ☛ **Imagine > Optimizare imagine > Reducere zgomot MPEG**
 - ☛ **Imagine > Optimizare imagine > De-întreșere**
- 3** Dacă ați ajustat forma imaginii folosind butoanele proiectorului, reduceți nivelul setării **Claritate** din meniul **Imagine** pentru a îmbunătăți calitatea imaginii.
- 4** Asigurați-vă că ați selectat setarea **Format semnal** sau **EDID** corespunzătoare din meniul **Semnal I/O** al proiectorului.
- 5** Verificați setarea **Nivel HDMI IN EQ** în meniul **Semnal I/O** al proiectorului.

- 6** Dacă ați conectat un cablu prelungitor de alimentare, încercați să proiectați fără acesta pentru a vedea dacă acesta a provocat interferențe cu semnalul.
- 7** Dacă proiectați de pe un computer, selectați o rezoluție video pentru computer și o rată de reîmprospătare care sunt compatibile cu proiectorul.
- 8** Dacă ați conectat un sistem A/V care nu acceptă eARC/ARC la portul HDMI2 (eARC/ARC), imaginea poate fi distorsionată.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.77](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal I/O" [p.79](#)

Ajustarea unei imagini cu luminozitate sau culori incorecte

Dacă imaginea proiectată este prea închisă sau prea deschisă ori dacă tonurile de culoare sunt incorecte, încercați următoarele soluții până la rezolvarea problemei.

- 1** Apăsăți pe butonul [Color Mode] de pe telecomandă pentru a încerca moduri de culoare diferite pentru imagine și pentru mediu.
- 2** Verificați setările sursei video.
- 3** Ajustați setările disponibile din meniul **Imagine** al proiectorului pentru sursa de intrare curentă, precum **Strălucire**, **Contrast**, **Tentă**, **Saturare culoare** și **RGBCMY**.
- 4** Asigurați-vă că ați selectat setarea **Interval dinamic** corespunzătoare în meniul **Semnal I/O** al proiectorului.
- 5** Asigurați-vă că ați selectat setarea **Format semnal** sau **EDID** corespunzătoare din meniul **Semnal I/O** al proiectorului.

6 Asigurați-vă că toate cablurile sunt conectate ferm la proiector și la echipamentul dvs. video. Dacă ați conectat cabluri de dimensiuni mari, încercați să le înlocuiți cu cabluri mai scurte.

7 Poziționați proiectorul suficient de aproape de ecran.

» **Linkuri corelate**

- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.77](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal I/O" [p.79](#)

Ajustarea unei imagini inversate

Dacă imaginea proiectată este inversă, selectați modul de proiecție corect.

☛ **Instalare > Proiecție**

» **Linkuri corelate**

- "Setări pentru instalarea proiectorului - Meniul Instalare" [p.81](#)

Sincronizarea imaginii și a sunetului

Dacă imaginea proiectată și sunetul de ieșire nu sunt sincronizate, încercați pașii următori până când problema este rezolvată.

1 Când **Procesare imagine** este setată la **Fin** în meniul **Semnal I/O** al proiectorului, setați **Interpolare cadru** la **Oprit** din meniul **Imagine** al proiectorului.

2 Setați **Procesare imagine** la **Rapid** în meniul **Semnal I/O** al proiectorului.

3 Selectați setările de ieșire a sunetului dispozitivelor video conectate la proiector. Pentru detalii, consultați documentația furnizată împreună cu dispozitivul video.

Dacă nu există sunet sau volumul este prea mic, încercați următorii pași până când problema este rezolvată.

- 1** Verificați conexiunile cablului dintre proiector și sursa video/audio.
- 2** Verificați sursa video/audio pentru a vă asigura că volumul este activat și că ieșirea audio este setată pentru sursa corespunzătoare.
- 3** Dacă utilizați un sistem A/V compatibil eARC/ARC, verificați următoarele elemente:
 - Asigurați-vă că sistemul A/V este conectat la portul HDMI compatibil eARC/ARC al proiectorului. Consultați *Supplemental A/V Support Specification* pentru formatele audio acceptate eARC/ARC.
 - Cablul trebuie să îndeplinească standardul HDMI CEC.
 - Sistemul A/V conectat trebuie să îndeplinească standardul HDMI CEC. Pentru informații suplimentare, consultați documentația dispozitivului.

Dacă proiectorul nu răspunde la comenzile transmise de telecomandă, încercați următoarele soluții până la rezolvarea problemei.



Dacă pierdeți telecomanda, puteți comanda alta de la Epson.

- 1** Verificați dacă bateriile telecomenzii sunt inserate în mod corespunzător și că acestea au energie. Dacă este cazul, înlocuiți bateriile.
- 2** Verificați dacă există butoane pe telecomandă care au rămas cuplate, fapt care determină intrarea în stare de inactivitate. Deblocați butonul pentru a activa telecomanda.
- 3** Dacă imaginea este proiectată de la proiector, asigurați-vă că operați telecomanda în unghiul și în raza de recepție a proiectorului.
- 4** Verificați indicatoarele de stare pentru a confirma că proiectorul este în stare normală de funcționare.
- 5** Este posibil să existe interferențe cu receptoarele proiectorului din partea iluminării fluorescente puternice, a razelor solare puternice sau din partea semnalelor infraroșii ale dispozitivului. Reduceți intensitatea acestor surse de lumină ori mutați proiectorul din locurile luminoase sau de lângă echipamentul care determină aceste interferențe.

» Linkuri corelate

- "Utilizarea telecomenzii" [p.30](#)
- "Starea indicatoarelor proiectorului" [p.109](#)
- "Instalarea bateriilor în telecomandă" [p.29](#)

Dacă nu puteți controla dispozitivele conectate folosind funcțiile Conexiune HDMI, încercați soluțiile următoare până la rezolvarea problemei.

- 1** Cablul trebuie să îndeplinească standardul HDMI CEC.
- 2** Dispozitivul conectat trebuie să îndeplinească standardul HDMI CEC. Pentru informații suplimentare, consultați documentația dispozitivului.
- 3** Verificați dacă dispozitivul este disponibil în lista **Conexiuni dispozitiv**.
Dacă dispozitivul nu apare în lista **Conexiuni dispozitiv**, înseamnă că acesta nu întrunește standardele HDMI CEC. Conectați un alt dispozitiv.
☛ **Semnal I/O > Conexiune HDMI > Conexiuni dispozitiv**
- 4** Verificați dacă toate cablurile necesare pentru funcțiile Conexiune HDMI sunt bine conectate.
- 5** Asigurați-vă că dispozitivele conectate sunt activate și se află în standby. Pentru informații suplimentare, consultați documentația dispozitivului.
- 6** În cazul în care conectați un dispozitiv noi sau modificați conexiunea, setați din nou funcția CEC pentru dispozitivul conectat și reporniți dispozitivul.

» **Linkuri corelate**

- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal I/O" [p.79](#)
- "Controlarea dispozitivelor conectate utilizând funcțiile Conexiune HDMI" [p.62](#)

Anexă

Parcurgeți aceste secțiuni pentru specificații tehnice și note importante privind produsul.

► **Linkuri corelate**

- "Accesorii opționale și piese de schimb" [p.123](#)
- "Dimensiunea ecranului și distanța aproximativă de proiecție" [p.124](#)
- "Rezoluții de afișare acceptate" [p.126](#)
- "Specificațiile proiecteurului" [p.127](#)
- "Dimensiuni externe" [p.129](#)
- "Lista simbolurilor și instrucțiunilor de siguranță" [p.130](#)
- "Informații privind siguranța în timpul folosirii laserului" [p.132](#)
- "Glosar" [p.134](#)
- "Note" [p.135](#)

Sunt disponibile următoarele accesorii și piese de schimb opționale. Cumpărați aceste produse în funcție de necesități.

Următoarea listă de accesorii opționale și piese de schimb este actualizată pentru: iulie 2021.

Detaliile referitoare la accesorii pot fi modificate fără notificare prealabilă și disponibilitatea acestora poate diferi în funcție de țara în care se face cumpărarea.

► Linkuri corelate

- "Suporturi de montare" [p.123](#)
- "Dispozitive externe" [p.123](#)
- "Piese de schimb" [p.123](#)

Suporturi de montare

Suport de montare pe tavan ELPMB22

Montare pe tavan (profil redus) ELPMB30

Se utilizează la instalarea proiectorului pe un tavan.

Set cablu de securitate ELPWR01

Se utilizează la conectarea proiectorului la un suport de instalare pentru a preveni căderea proiectorului.

Țeavă de fixare pe tavan (450 mm) ELPFP13

Țeavă de fixare pe tavan (700 mm) ELPFP14

Se utilizează la instalarea proiectorului pe un tavan înalt.



Este necesară experiență specială pentru a suspenda proiectorul pe tavan. Contactați Epson pentru asistență.

Dispozitive externe

Dispozitiv Android TV™ ELPAP12

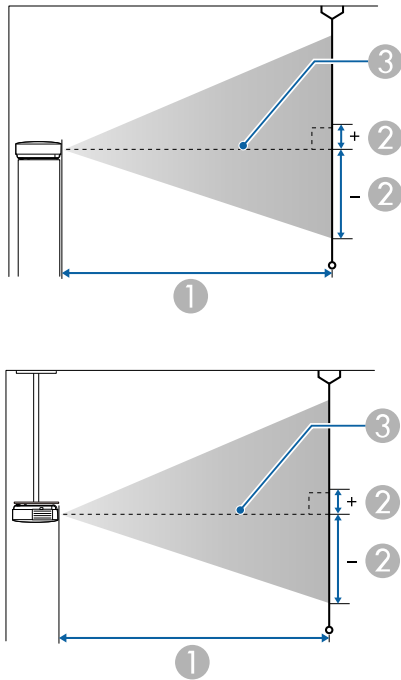
Utilizați acest program de redare media în flux pentru a urmări conținut online.

Piese de schimb

Filtru de aer ELPAF62

Se folosește pentru a înlocui filtrele de aer uzate.

Utilizați tabelul de mai jos pentru a stabili cât de departe să plasați proiectorul de ecran în funcție de dimensiunea imaginii proiectate.



- ① Distanță proiecție (cm)
- ② Distanța de la centrul obiectivului până la partea inferioară a ecranului (Aceasta se modifică în funcție de setarea pentru deplasarea pe verticală a obiectivului) (cm)
- ③ Centrul lentilei

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minim (Lat) - Maxim (Tele)	Deplasarea pe verticală a obiectivului în direcția de jos în sus
50"	111 × 62	148 - 313	-91 - 29
60"	133 × 75	178 - 376	-109 - 35
80"	177 × 100	239 - 503	-146 - 46
100"	221 × 125	300 - 630	-182 - 58
150"	332 × 187	452 - 947	-273 - 86
200"	443 × 249	604 - 1264	-364 - 115
250"	553 × 311	756 - 1582	-455 - 144
300"	664 × 374	908 - 1899	-547 - 173

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minim (Lat) - Maxim (Tele)	Deplasarea pe verticală a obiectivului în direcția de jos în sus
50"	102 × 76	182 - 384	-111 - 35
60"	122 × 91	219 - 462	-134 - 42
80"	163 × 122	293 - 617	-178 - 56
100"	203 × 152	368 - 772	-223 - 71
120"	244 × 183	442 - 927	-268 - 85
150"	305 × 229	554 - 1160	-334 - 106
200"	406 × 305	740 - 1548	-446 - 141
220"	447 × 335	814 - 1704	-491 - 155
244,8"	497 × 373	906 - 1896	-546 - 173

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minim (Lat) - Maxim (Tele)	Deplasarea pe verticală a obiectivului în direcția de jos în sus
50"	108 × 67	160 - 339	-98 - 31
60"	129 × 81	193 - 407	-118 - 37
80"	172 × 108	259 - 544	-158 - 50
100"	215 × 135	324 - 682	-197 - 62
120"	258 × 162	390 - 819	-236 - 75
150"	323 × 202	489 - 1024	-295 - 93
200"	431 × 269	653 - 1367	-394 - 125
250"	538 × 337	817 - 1710	-492 - 156
277,2"	597 × 373	907 - 1897	-546 - 173

Consultați *Supplemental A/V Support Specification* pentru informații detaliate despre ratele și rezoluțiile de reîmprospătare compatibile pentru fiecare format de afișare video compatibil.

► **Linkuri corelate**

- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" [p.8](#)

Denumirea produsului	EH-LS12000B/EH-LS11000W
Dimensiuni	520 (W) × 169 (H) × 447 (D) mm (fără a include secțiunea înălțată)
Dimensiune panou LCD	0,74"
Metodă de afișare	Poli-silicon TFT cu matrice activă
Rezoluție	2.073.600 de pixeli Full HD (1.920 (W) × 1.080 (H) puncte) × 3
Reglare focalizare	Alimentat
Reglare zoom	De la 1,0 la 2,1 (zoom optic)
Deplasare obiectiv	Alimentat Direcție maximă pe verticală: aprox. ±96,3% Direcție maximă pe orizontală: aprox. ±47,1%
Sursă de lumină	Diodă laser
Putere de ieșire sursă de lumină	EH-LS12000B: Până la 80 W EH-LS11000W: Până la 72 W
Lungime de undă	Între 449 și 461 nm
Clasa laser	Clasa 4
Durata de viață a sursei de lumină *	Până la 20.000 ore
Difuzor	Indisponibil
Sursă de alimentare	EH-LS12000B: 100 - 240 V c.a. ±10%, 50/60 Hz, 3,2 - 1,5 A EH-LS11000W: 100 - 240 V c.a. ±10%, 50/60 Hz, 3,2 - 1,5 A
Consum energie de funcționare (între 100 și 120 V)	311 W
Consum energie de funcționare (între 220 și 240 V)	302 W

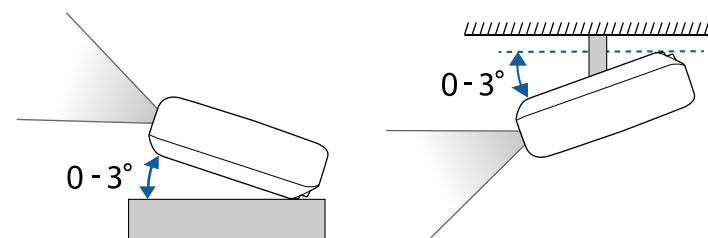
Consum de energie în modul Standby	Comunicare act.: 2,0 W Comunicare dez.: 0,4 W
Altitudinea de funcționare	Altitudine între 0 și 3.048 m
Temperatură de funcționare **	Altitudine de la 0 la 2.286 m: +5 până la +35 °C (umiditate de 20 până la 80%, fără condens) Altitudine de la 2.287 la 3.048 m: +5 până la +30°C (umiditate de 20 până la 80%, fără condens)
Temperatură de depozitare	-10 la +60°C (Umiditate de la 10 la 90%, fără condens)
Greutate	Aprox. 12,7 kg

* Durata aproximativă de funcționare până când nivelul de strălucire al sursei de lumină scade până la jumătate din valoarea inițială. (Presupunând că proiectorul este utilizat într-un mediu în care concentrația de particule în suspensie în aer este de 0,04 până la 0,2 mg/m³. Aceasta este o informație orientativă și se poate modifica în funcție de utilizarea proiecteurului și de mediul înconjurător.)

** Luminozitatea lămpii scade automat dacă temperatura ambientală este prea mare. (Aproximativ 35°C la o altitudine de la 0 la 2.286 m și aproximativ 30°C la o altitudine de la 2.287 la 3.048 m; totuși, acest lucru poate varia în funcție de mediul înconjurător.)

Unghi de înclinare

Dacă utilizați proiectorul înclinat la un unghi mai mare de cel afișat în ilustrația următoare, acesta se poate deteriora și se pot produce accidente.



» Linkuri corelate

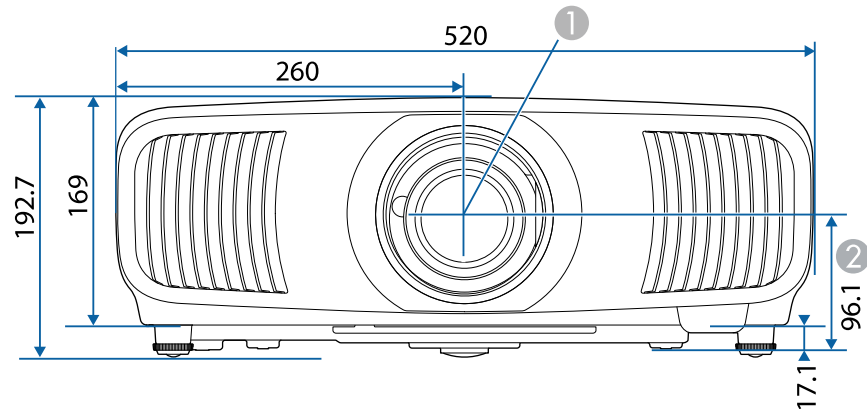
- "Specificațiile conectorilor" [p.128](#)

Specificațiile conectorilor

Port USB-A	1	Conector USB (Type A)
Port Service	1	Conector USB (Type B)
Port Trigger Out	1	Mini-mufă stereo cu pini
Port LAN	1	RJ-45
Port Opt.HDMI (300mA)	1	Conector de alimentare pentru cablu HDMI optic
Port HDMI1	1	HDMI
Port HDMI2 (eARC/ARC)	1	HDMI
Port RS-232C	1	Mini D-Sub cu 9 pini (tată)

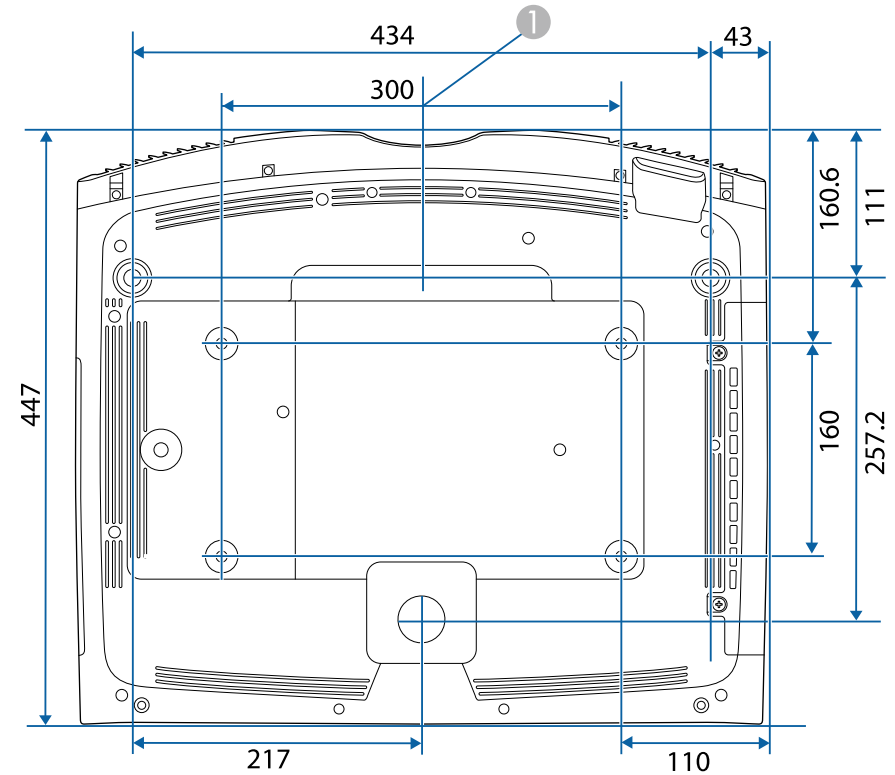


- Porturile USB-A și USB-B acceptă USB 2.0. Totuși, porturile USB nu sunt garantate să funcționeze pentru toate dispozitivele cu suport USB.
- Portul USB-B nu acceptă USB 1.1.








1 Centrul lentilei (când lentila este poziționată în centru)








2 Distanța de la centrul lentilelor la punctul de fixare a consolei de suspendare



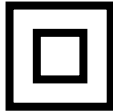


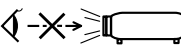












Dimensiunile în aceste imagini sunt exprimate în mm.

În următorul tabel sunt prezentate semnificațiile simbolurilor de siguranță care apar pe etichetele echipamentului.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Descriere
1		IEC60417 No. 5007	„Pornit” (alimentare) Pentru indicarea conexiunii la rețeaua de alimentare.
2		IEC60417 No. 5008	„Oprit” (alimentare) Pentru indicarea întreruperii conexiunii la rețeaua de alimentare.
3		IEC60417 No. 5009	Standby Pentru identificarea comutatorului sau poziției comutatorului prin care o parte a echipamentului este activată în vederea aducerii echipamentului în starea de stand-by.
4		ISO7000 No. 0434B, IEC3864-B3.1	Atenție Pentru identificarea situațiilor generice în care trebuie să acordați atenție atunci când utilizați produsul.
5		IEC60417 No. 5041	Atenție, suprafață fierbinte Pentru a indica faptul că elementul marcat poate fi fierbinte și nu trebuie atins fără a se avea grijă.
6		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Atenție, risc de electrocutare Pentru a identifica faptul că echipamentul prezintă risc de electrocutare.
7		IEC60417 No. 5957	A se utiliza exclusiv în interior Pentru a identifica echipamentele electrice destinate în principal uzului în interior.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Descriere
8		IEC60417 No. 5926	Polaritate pentru conectorul de alimentare cu c.c. Pentru identificarea conexiunilor pozitivă și negativă (polarităților) ale unui echipament la care se poate conecta o sursă de alimentare cu c.c.
9		—	La fel ca Nr. 8.
10		IEC60417 No. 5001B	Baterie, general Echipament alimentat de la baterie. Pentru identificarea unei componente, de exemplu un capac al compartimentului pentru baterii sau bornele unui conector.
11		IEC60417 No. 5002	Poziție pentru celulă Pentru identificarea suportului pentru baterii și pentru identificarea poziționării celulelor în interiorul suportului pentru baterii.
12		—	La fel ca Nr. 11.
13		IEC60417 No. 5019	Împământare de protecție Pentru identificarea oricărei borne care are rolul de conectare la un conductor extern în vederea asigurării protecției împotriva electrocutării în cazul unei defecțiuni sau borna unui electrod cu rol de împământare de protecție.
14		IEC60417 No. 5017	Împământare Pentru identificarea unei borne de împământare, în cazurile în care niciuna dintre variantele de la nr. 13 nu este obligatorie în mod explicit.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Descriere
15		IEC60417 No. 5032	Curent alternativ Pentru indicarea pe placa de valori nominale faptul că echipamentul poate fi alimentat numai cu curent alternativ; pentru identificarea bornelor relevante.
16		IEC60417 No. 5031	Curent direct Pentru indicarea pe placa de valori nominale faptul că echipamentul poate fi alimentat numai cu curent direct; pentru identificarea bornelor relevante.
17		IEC60417 No. 5172	Echipament din Clasa II Pentru identificarea echipamentelor care întrunesc cerințele de siguranță specificate pentru echipamentele din Clasa II, în conformitate cu IEC 61140.
18		ISO 3864	Interdicție generală Pentru identificarea acțiunilor sau operațiilor care sunt interzise.
19		ISO 3864	Interdicție de contact Pentru a indica faptul că se pot produce răni ca urmare a atingerii unei anumite părți a echipamentului.
20		—	Nu priviți niciodată spre lentila proiectorului când proiectorul este pornit.
21		—	Pentru a indica faptul că este interzis să așezați obiecte pe proiector.
22		ISO3864 IEC60825-1	Atenție, radiație laser Pentru a indica faptul că echipamentul are o componentă care emite radiații laser.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Descriere
23		ISO 3864	Interdicție de dezasamblare Pentru a indica un risc de rănire, de exemplu prin electrocutare, în cazul dezasamblării echipamentului.
24		IEC60417 No. 5266	Standby, standby parțial Pentru a indica faptul că acea componentă din echipament este pregătită pentru funcționare.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Precauție, piese în mișcare Pentru a indica faptul că trebuie să vă feriți de piesele în mișcare, în conformitate cu standardele de protecție.
26		IEC60417 No. 6056	Atenție (Paletel ventilatorului în mișcare) Ca măsură de siguranță, nu vă apropiați de paletel ventilatorului când sunt în mișcare.
27		IEC60417 No. 6043	Atenție (Colțuri ascuțite) Pentru a indica colțurile ascuțite care nu trebuie atinse.
28		—	Pentru a indica faptul că este interzisă să priviți în lentilă în timpul proiecției.
29		ISO7010 No. W027 ISO 3864	Avertisment, radiații optice (cum ar fi raze UV, radiații vizibile, infraroșu) Luarea măsurilor pentru evitarea accidentărilor la ochi și piele în apropierea radiațiilor optice.
30		IEC60417 No. 5109	A nu se utiliza în zone rezidențiale. Pentru a identifica echipamentele electrice necorespunzătoare pentru o zonă rezidențială.

Acest proiector se încadrează în categoria 1 a produselor laser, categorie conformă cu standardul internațional IEC/EN60825-1:2014 pentru lasere.

Urmați aceste instrucțiuni pentru lucrul în siguranță atunci când folosiți proiectorul.

Avertisment

- Nu deschideți carcasa proiectorului. Proiectorul conține un laser de putere mare.
- Pot exista radiații optice periculoase emise de acest produs. Nu priviți direct sursa de lumină în funcțiune. Vă poate afecta vederea.
- Ca în cazul oricărei surse de lumină, nu trebuie să priviți în fascicol, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.

Atenție

Nu dezasamblați proiectorul atunci când îl casați. Casați dispozitivul în conformitate cu legile și reglementările locale sau naționale.



Proiectorul utilizează laserul ca sursă de lumină. Laserul are caracteristicile următoare.

- În funcție de mediul ambiant, strălucirea sursei de lumină poate să scadă. Strălucirea scade mult atunci când crește prea mult temperatura.
- Strălucirea sursei de lumină scade cu cât este utilizat mai mult. Puteți schimba raportul dintre durata de utilizare și scăderea strălucirii în setările pentru strălucire.

» Linkuri corelate

- "Etichete de avertizare împotriva produselor laser" [p.132](#)

Interior

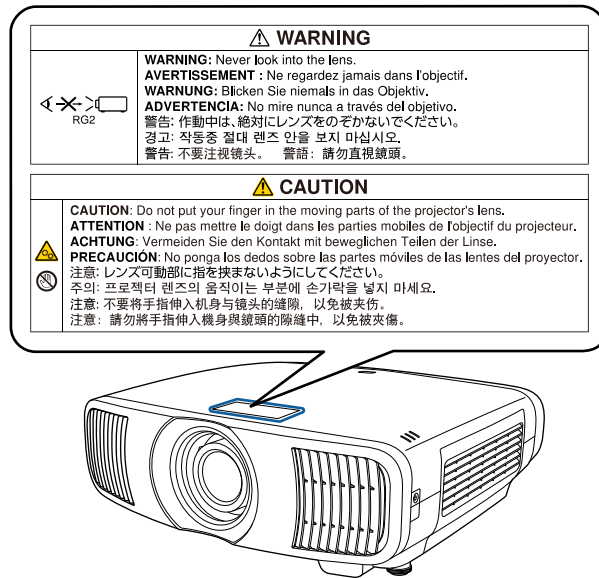


Etichete de avertizare împotriva produselor laser

Etichetele de avertizare laser sunt atașate pe proiector.

Sus

Ca în cazul oricărei surse de lumină, nu trebuie să priviți în fascicol, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.



- Nu priviți niciodată spre lentila proiectorului când laserul este aprins. Acest lucru este vătămător pentru ochi și este periculos în special pentru copii și animale de companie.
- Atunci când proiectorul se pornește de la distanță, prin folosirea telecomenzii, asigurați-vă că nu există persoane care privesc în lentilă.
- Nu permiteți copiilor mici să acționeze proiectorul. Copiii trebuie să fie însoțiți de un adult.
- Nu priviți în lentilă în timpul proiecției. De asemenea, nu priviți în lentilă folosind dispozitive optice, cum ar fi lupe sau telescoape. Aceasta poate provoca deficiențe de vedere.

Această secțiune explică pe scurt termenii dificili care nu sunt explicați în textul acestui ghid. Pentru detalii, consultați alte publicații disponibile pe piață.

Format imagine	Este raportul dintre lungimea și înălțimea unei imagini. Ecranele cu un raport orizontal:vertical de 16:9, cum ar fi ecrane HDTV, sunt denumite ecrane late. Ecranele SDTV și cele generale de calculator au un format de imagine de 4:3.
Contrast	Strălucirea relativă a zonelor deschise și închise dintr-o imagine poate fi mărită sau micșorată pentru a face ca textul sau grafica să fie mai clare sau mai neclare. Ajustarea acestei proprietăți a unei imagini se numește ajustarea contrastului.
DHCP	O abreviere a protocolului Dynamic Host Configuration Protocol, acest protocol atribuie în mod automat o adresă IP echipamentului conectat la o rețea.
Full HD	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 1.920 (pe orizontală) × 1.080 (pe verticală) de puncte.
Adresă Gateway	Acesta este un server (router) pentru comunicarea din cadrul unei rețele (subrețea) divizate în funcție de masca subrețea.
HDCP	HDCP este o abreviere pentru High-bandwidth Digital Content Protection. Acest parametru este utilizat pentru a preveni copierea ilegală, precum și pentru a proteja dreptul de copyright prin codificarea semnalelor trimise prin porturile DVI și HDMI. Deoarece porturile HDMI de pe proiector acceptă tehnologia HDCP, acesta poate proiecta imagini digitale protejate de tehnologia HDCP. Cu toate acestea, este posibil ca proiectorul să nu poată proiecta imaginile protejate cu versiunea actualizată sau revizuită a tehnologiei de criptare HDCP.
HDMI™	Este o abreviere pentru High Definition Multimedia Interface. HDMI™ este un standard destinat aparaturii electronice digitale și calculatoarelor. Acesta este un standard prin care imaginile HD și semnalele audio multicanal sunt transmise digital. Dacă semnalul digital nu este comprimat, imaginea poate fi transferată la cea mai bună calitate posibilă. De asemenea, acest standard oferă și o funcție de criptare a semnalului digital.

HDTV	O abreviere pentru High-Definition Television care se referă la sistemele de înaltă definiție care îndeplinesc următoarele condiții: <ul style="list-style-type: none"> • Rezoluție verticală de 720p sau 1080i sau mai mare (p = Progresiv, i = Întrețesere) • Ecran cu un format imagine de 16:9
Întrețesere	Transmite informații necesare pentru a crea un ecran trimițând fiecare al doilea rând, începând din partea superioară a imaginii spre partea inferioară. Imaginile sunt mai predispuse la tremur deoarece un cadru se afișează la fiecare al doilea rând.
Adresă IP	Un număr de identificare a unui calculator conectat la o rețea.
Progresiv	Proiectează informații pentru a crea un ecran o dată, afișând imaginea pentru un cadru. Chiar dacă numărul de linii de scanare este același, nivelul de tremur al imaginilor scade, deoarece volumul de informații s-a dublat în comparație cu un sistem de întrețesere.
Rată refresh	Elementul de emisie a luminii unui ecran își menține aceeași luminozitate și culoare un timp foarte scurt. Din această cauză, imaginea trebuie scanată de mai multe ori pe secundă pentru a reînprospăta elementul de emisie al luminii. Numărul operațiilor de actualizare/secundă este numit rată de refresh și este exprimat în hertzi (Hz).
SDTV	O abreviere pentru Standard Definition Television care se referă la sistemele de televiziune standard, care nu îndeplinesc condițiile pentru televiziunea de înaltă definiție HDTV.
sRGB	Este un standard internațional pentru intervalele de culoare care a fost formulat astfel încât culorile reproduse de echipamentele video să poată fi ușor prelucrate de sistemul de operare al unui calculator (SO) și prin internet. Dacă sursa conectată dispune de un mod sRGB, setați atât proiectorul, cât și sursa de semnal conectată la modul sRGB.
Mască subrețea	Acesta este o valoare numerică pentru definirea numărului de biți utilizați pentru adresa de rețea, în cadrul unei rețele divizate (subrețea), din adresa IP.

Consultați aceste secțiuni pentru note importante despre proiector.

► **Linkuri corelate**

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [p.135](#)
- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive" [p.135](#)
- "Restricție de utilizare" [p.135](#)
- "Referințe pentru sistemul de operare" [p.135](#)
- "Mărci comerciale" [p.136](#)
- "Aviz privind drepturile de autor" [p.136](#)
- "Atribuirea de drepturi de autor" [p.136](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam Zuidoost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.eu/>

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: Epson (UK) Ltd.
Address: Westside, London Road, Hemel Hempstead, Hertfordshire, HP3 9TD, United Kingdom
<http://www.epson.co.uk>

Restricție de utilizare

Când acest produs este utilizat pentru aplicații care necesită un grad ridicat de fiabilitate și siguranță, precum: a) dispozitive de transport pentru aviație, căi ferate, marină, auto; b) dispozitive de prevenire a dezastrilor; c) diferite dispozitive de siguranță etc. sau d) dispozitive funcționale și de precizie, produsul se va utiliza numai după luarea în considerare, la proiectare, a unor măsuri de prevenire și redundanțe, pentru menținerea siguranței și a unei fiabilități complete a sistemului. Deoarece acest produs nu a fost conceput pentru utilizarea în aplicații care necesită fiabilitate și siguranță extremă, precum echipamente aerospațiale, echipamente principale de comunicații, echipamente de control al energiei nucleare sau echipamente medicale pentru asistență medicală directă etc., vă rugăm să efectuați o estimare personală a caracterului adecvat al acestui produs, după o evaluare completă.

Referințe pentru sistemul de operare

- Sistem de operare Microsoft® Windows® 8.1

- Sistem de operare Microsoft® Windows® 10

În acest ghid, sistemele de operare menționate mai sus sunt denumite „Windows 8.1” și „Windows 10”. În plus, termenul colectiv „Windows” este folosit pentru a face referire la toate aceste sisteme de operare.

- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x
- macOS 10.15.x
- macOS 11.0.x


În plus, termenul colectiv „Mac” este folosit pentru a face referire la toate sistemele de operare menționate mai sus.

Mărci comerciale

EPSON este marca comercială înregistrată, EXCEED YOUR VISION și siglele acesteia sunt mărci comerciale înregistrate sau mărci comerciale ale Seiko Epson Corporation.

Mac, OS X și macOS sunt mărci comerciale ale Apple Inc.

Microsoft, Windows și sigla Windows sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale Microsoft Corporation în Statele Unite și/sau în alte țări.

HDMI, sigla HDMI și High-Definition Multimedia Interface sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale HDMI Licensing Administrator, Inc. 

Marca PLink este o marcă în curs de înregistrare sau deja înregistrată în Japonia, Statele Unite ale Americii și în alte țări și zone.

Intel® este o marcă înregistrată a Intel Corporation în Statele Unite și/sau în alte țări.

Android TV™ este o marcă înregistrată a Google LLC.

De asemenea, alte nume de produse utilizate în acest document sunt folosite numai pentru exemplificare și pot fi mărci comerciale ale proprietarilor lor. Epson nu revendică niciun drept asupra acestor mărci.

Aviz privind drepturile de autor

Toate drepturile rezervate. Nicio parte a acestei publicații nu poate fi reprodusă, salvată într-un sistem de stocare sau transmisă sub nicio formă și prin niciun mijloc, electronic, mecanic, prin fotocopiere, înregistrare sau în alt mod, fără acordul scris prealabil al Seiko Epson Corporation. Nu ne asumăm nicio răspundere pentru drepturile de autor care provin din utilizarea informațiilor din acest document. De asemenea, nu ne asumăm răspunderea pentru daunele rezultate din utilizarea informațiilor din acest document.

Nici Seiko Epson Corporation, nici filialele acesteia nu sunt responsabile față de cumpărătorul acestui produs sau față de terți pentru daunele, pierderile, costurile sau cheltuielile suportate de cumpărător sau de terți în cazul unui accident, a folosirii necorespunzătoare sau abuzive a acestui produs sau în cazul unor modificări, reparații sau schimbări neautorizate aduse produsului sau (cu excepția SUA) în cazul nerespectării cu strictețe a instrucțiunilor de funcționare și întreținere oferite de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation nu este responsabilă pentru daunele sau problemele produse datorită folosirii altor componente opționale sau a altor consumabile decât cele indicate de Seiko Epson Corporation ca fiind produse originale Epson sau produse aprobate de Epson.

Conținutul acestui ghid poate fi modificat sau actualizat fără notificare prealabilă.

Atribuirea de drepturi de autor

Aceste informații fac obiectul unui regim de modificare fără notificare.

© 2021 Seiko Epson Corporation

2021.09 414171801RO